

ELEMENTOS del diseño operacional [1]

MFC 5-0 §4-67 a 4-136

02

Estado final militar

Normalmente, representa un punto en el tiempo o en las circunstancias más allá de las cuales el presidente no requiere el instrumento militar del poder nacional como el principal medio para lograr los objetivos nacionales restantes.

04

Efectos

Un efecto es un estado físico y de comportamiento de un sistema que resulta de una acción, un conjunto de acciones u otra causa (MFC 3-0). Un efecto deseado también puede ser considerado una condición que puede apoyar el logro de un objetivo asociado, mientras que un efecto no deseado es una condición que puede inhibir el progreso hacia un objetivo.

06

Puntos decisivos

Un punto decisivo es un lugar geográfico, un evento clave específico, un factor crítico o una función que, cuando se actúa sobre cualquiera de ellos, permite a un comandante obtener una marcada ventaja sobre un enemigo, o contribuye materialmente a consolidar ganancias.

01

Terminación

Los criterios de terminación son los estándares especificados, aprobados por el presidente de la República, y los cuales deben cumplirse antes de que se pueda concluir una operación conjunta.

03

Objetivos

Los objetivos claramente definidos son decisivos y posibles de lograr. Una vez se entiende el estado final militar y se establecen criterios de terminación, el diseño operacional continúa con el desarrollo de objetivos militares estratégicos y operacionales.

05

Centro de gravedad

Una de las tareas más importantes durante el planeamiento es identificar y analizar el COG propio y el de los adversarios. Un centro de gravedad (COG) es una fuente de poder que proporciona fuerza moral o física, libertad de acción o voluntad para actuar.

Los **elementos del diseño operacional** pueden usarse para **todo** el planeamiento militar; sin embargo, **no todos** los elementos del diseño operacional **pueden ser necesarios** para todos los planes (MFC 5-0 §4-67).



CamScanner