

PÚBLICO

MANUAL BÁSICO CONJUNTO

MBC 1-02.2

SÍMBOLOS MILITARES

DICIEMBRE 2025



FUERZAS MILITARES
DE COLOMBIA

MANUAL BÁSICO CONJUNTO

MBC 1-02.2

SÍMBOLOS MILITARES

DICIEMBRE 2025 | PÚBLICO



FUERZAS MILITARES
DE COLOMBIA

Producto elaborado por el
Centro de Doctrina Conjunta de las Fuerzas Militares de Colombia - CEDCO
© 2025 Comando General de las Fuerzas Militares

MANUAL BÁSICO CONJUNTO
MBC 1-02.2 SÍMBOLOS MILITARES
PÚBLICO
DICIEMBRE 2025
Impreso por
Imprenta Comando General

Restricciones de distribución: Ninguna.
Se autoriza su distribución pública.

REPÚBLICA DE COLOMBIA



FUERZAS MILITARES DE COLOMBIA COMANDO GENERAL

DISPOSICIÓN NÚMERO 080 DE 2025 (05 DE DICIEMBRE DE 2025)

Por la cual se aprueba la generación del

“MANUAL BÁSICO CONJUNTO 1-02.2 SÍMBOLOS MILITARES” (PÚBLICO)

EL COMANDANTE GENERAL DE LAS FUERZAS MILITARES,

En uso de las atribuciones legales que le confiere el literal a), del numeral 26 del Decreto No. 1605 del 8 de agosto de 1988.

CONSIDERANDO:

Que, conforme a lo establecido en el Decreto No. 1605 del 8 de agosto de 1988, en su numeral 26, literal a), los reglamentos y manuales de carácter general, así como las instrucciones generales, deben ser aprobados mediante disposición del Comando General de las Fuerzas Militares.

Que mediante Disposición No. 042 del 07 de octubre de 2002, suscrita por el señor General Comandante General de las Fuerzas Militares, se aprobó el reglamento “FF. MM. 3-23 “Símbolos Convencionales, Terminología y Abreviaturas Militares”.

Que el Centro de Doctrina Conjunta (CEDCO), se encuentra adelantando el proceso correspondiente a la generación, actualización y estandarización de la Doctrina Conjunta, de conformidad con lo señalado en el Decreto No. 1605 del 08 de agosto de 1988 “Por el cual se aprueba el “Reglamento de Publicaciones Militares” FFMM 3-1 (Público)” y la Directiva Permanente No. 0124001358202/MDN-COGFM-JEMCO-SEMPE-CGDJ7 del 3 de mayo de 2024 “Lineamientos para la generación, actualización y vigencia de la Doctrina Conjunta de las Fuerzas Militares y otras publicaciones militares”, directiva que entre otros establece, la jerarquía doctrinal conjunta y el árbol doctrinal conjunto, en los que se determina el listado de Manuales Fundamentales Conjuntos (MFC) y Manuales Básicos Conjuntos (MBC) por generar y actualizar.

Que el señor Mayor General Subjefe de Estado Mayor de Operaciones Conjuntas (SEMOC), emitió concepto de viabilidad técnica para la generación del manual, mediante radicado No. 0125005499702/MDN-COGFM-JEMCO-SEMOC-AJS del 21 de mayo del 2025, en el cual recomendó que “(...) Revisado el proyecto de publicación militar del Manual Básico Conjunto MBC 1-02.2 “Símbolos Militares”, se ajusta a la normatividad vigente y cumplió con los requisitos exigidos para su trámite, por tal motivo se determina la viabilidad del manual”.

Que el señor Capitán Oficial Asesor Jurídico Subjefatura de Estado Mayor Jurídica Institucional (SEMJI), emitió concepto en el ámbito jurídico - normativo relacionado con la transversalización de contenidos en Derechos Humanos y Derecho Internacional Humanitario, para la generación del manual, mediante radicado No. 0125001322092/MDN-COGFM-JEMCO-SEMJI-AJS del 21 de mayo del 2025, en el cual recomendó que "(...) Una vez leído, analizado y verificado el proyecto de Manual Básico Conjunto MBC 1-02.2 "Símbolos Militares", el mismo integra la normativa que permite transversalizar el marco de protección en Derechos Humanos y aplicación del Derecho Internacional Humanitario. Por lo tanto, el contenido del mismo cuenta con viabilidad jurídica en Derechos Humanos para continuar con su trámite respectivo (...)".

Que el señor Teniente Coronel Jefe Departamento de Doctrina Conjunta del Centro de Doctrina Conjunta (CEDCO), emitió concepto de viabilidad técnica para generación del manual, mediante radicado No. 0125111889ESDEG/MDN-COGFM-JEMCO-ESDEG-SBESG-VINVE-CEDCO del 28 de mayo del 2025, en el cual recomendó que "(...) Revisado el proyecto de publicación militar del Manual Básico Conjunto MBC 1-02.1 "Símbolos Militares", se ajusta a la normatividad vigente y cumplió con los requisitos exigidos para su trámite, por tal motivo se determina la viabilidad del manual".

Que el señor Coronel Jefe del Departamento Conjunto de Educación Militar (CGDJ7), emitió concepto de viabilidad técnica para generación del manual, mediante radicado No. 0125005919802/MDN-COGFM-JEMCO-SEMPE-CGDJ7 del 09 de junio del 2025, en el cual recomendó que "Revisado el proyecto de publicación militar del Manual Básico Conjunto MBC 1-02.2 "Símbolos Militares", se ajusta a la normatividad vigente y cumplió con los requisitos exigidos para su trámite, por tal motivo se determina la viabilidad del manual".

Que el señor Vicealmirante Director de la Escuela Superior de Guerra "Gral. Rafael Reyes Prieto", mediante exposición de motivos radicado No. 0125111891ESDEG/MDN-COGFM-JEMCO-ESDEG-SBESG-VINVE-CEDCO del 29 de mayo del 2025, expuso "RECOMENDACIÓN: Revisado el proyecto de publicación militar del Manual Básico Conjunto MBC 1-02.2 "Símbolos Militares", se ajusta a la normatividad vigente y cumplió con los requisitos exigidos para su trámite, por tal motivo se determina la viabilidad del manual".

Que de conformidad con lo expuesto;

DISPONE:

ARTÍCULO 1. Apruébese el **"MANUAL BÁSICO CONJUNTO 1-02.2 SÍMBOLOS MILITARES"** elaborado por el Centro de Doctrina Conjunta (CEDCO), el cual se identificará, así:

**MANUAL
MBC 1-02.2
PÚBLICO
DICIEMBRE 2025**

ARTÍCULO 2. Las observaciones a que dé lugar la aplicación del Manual Básico Conjunto en referencia, deben ser presentadas al Comando General de las Fuerzas Militares, a fin de estudiarlas y tenerlas en cuenta para posteriores ediciones en la forma que establece el Decreto No. 1605 de 1988, "Por el cual se aprueba el Reglamento de Publicaciones Militares" FF. MM. 3-1 Público.

ARTÍCULO 3. El Comando General de las Fuerzas Militares, dispondrá la edición del Manual Básico Conjunto aprobado en virtud de la presente Disposición.

ARTÍCULO 4. Esta Disposición rige a partir de la fecha de su expedición y deroga todas las disposiciones contrarias sobre la materia, en especial la Disposición No. 042 del 07 de octubre de 2002, la cual apruebo el Reglamento de Símbolos Convencionales, Terminología y Abreviaturas Militares FF. MM. 3-23, restringido, primera edición..

COMUNÍQUESE, PUBLÍQUESE Y CÚMPLASE

Dada en Bogotá D.C., a los 05 días del mes de diciembre de 2025.



Almirante FRANCISCO HERNANDO CUBIDES GRANADOS
Comandante General de las Fuerzas Militares

PÁGINA DEJADA EN BLANCO INTENCIONALMENTE

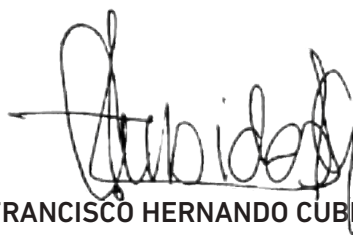
PRÓLOGO

En el marco del proceso permanente de actualización, revisión y jerarquización de la doctrina conjunta, las Fuerzas Militares avanza de manera sostenida en la consolidación de un lenguaje operativo común que fortalezca la interoperabilidad, eleve la eficiencia del mando y control y contribuya a la conducción exitosa de las operaciones en los niveles operacional y táctico. En ese propósito institucional, presentamos el Manual básico conjunto MBC 1-02.2, Símbolos militares, como una herramienta doctrinal esencial para la planeación, la ejecución y el entrenamiento.

La experiencia operacional y la evolución de los sistemas de información y comunicaciones han confirmado que la representación gráfica estandarizada no es un elemento accesorio, sino un componente determinante para el entendimiento compartido del ambiente, la sincronización de esfuerzos y la coordinación efectiva entre fuerzas. Por ello, este manual establece lineamientos y estándares que facilitan la visualización del campo de combate y permiten que comandantes, estados mayores, instructores y unidades dispongan de una referencia clara, coherente y homogénea para representar unidades, movimientos, maniobras, mando y control, así como la información complementaria requerida en el desarrollo de operaciones conjuntas.

La presente edición recoge y armoniza los fundamentos que orientan la construcción y el empleo de símbolos militares, con el fin de asegurar la compatibilidad e interoperabilidad entre sistemas de mando y control, operaciones y entrenamiento. De igual manera, su estructura y contenidos se alinean con los estándares multinacionales vigentes, reafirmando el compromiso institucional con la estandarización doctrinal y la capacidad de operar de manera coordinada con fuerzas aliadas y multinacionales.

Ponemos a disposición este manual con la convicción de que su aplicación consistente fortalecerá la unidad de esfuerzo, reducirá ambigüedades y promoverá un entendimiento común en todos los niveles de conducción. Su uso disciplinado en el planeamiento, la instrucción y la operación contribuirá a integrar los elementos del poder de combate y a equilibrar, de forma más efectiva, el arte del mando con la ciencia del control.



Almirante FRANCISCO HERNANDO CUBIDES GRANADOS

Comandante General de las Fuerzas Militares

FUERZAS MILITARES DE COLOMBIA



CENTRO DE DOCTRINA CONJUNTA

Generación
Manual básico conjunto
N.º 1-02.2
Público
Diciembre de 2025

SÍMBOLOS MILITARES

1. La presente publicación es generada como nuevo desarrollo por lo cual aun no se registran cambios.

PÁGINA DEJADA EN BLANCO INTENCIONALMENTE

CONTENIDO

PRÓLOGO	VII
INTRODUCCIÓN	XVII

CAPÍTULO 1 SÍMBOLOS MILITARES

1.1.	GENERALIDADES PARA LA CONSTRUCCIÓN DE SÍMBOLOS MILITARES	1-1
1.1.1.	Objetivo de la simbología militar	1-3
1.1.2.	Requisitos detallados	1-4
1.1.2.1.	Marcos de los símbolos militares conjuntos	1-4
1.1.2.2.	Identidad estándar	1-5
1.1.2.3.	Dimensión	1-6
1.1.2.4.	Estado	1-7
1.1.2.5.	Relleno	1-10
1.1.2.6.	Color	1-10
1.1.2.7.	Icono	1-10
1.1.2.8.	Modificadores	1-11
1.1.2.9.	Amplificadores	1-11
1.1.3.	Indicador de escalón	1-15
1.1.3.1.	Indicador de instalación	1-15
1.1.3.2.	Indicador de fuerza de tarea	1-15
1.1.3.3.	Indicador de finta/engaño	1-15
1.1.3.4.	Indicador de equipo auxiliar	1-16
1.1.3.5.	Indicador de movilidad	1-16
1.1.3.6.	Amplificador de ubicación de desplazamiento	1-16
1.1.3.7.	Amplificador de la dirección de movimiento	1-16
1.1.3.8.	Barra del amplificador de enfrentamiento	1-17
1.1.3.9.	Designación de enfrentamiento usando la barra de amplificación de enfrentamiento	1-18
1.1.3.10.	Designación del blanco usando la barra amplificadora de enfrentamiento	1-19
1.1.3.11.	Texto de estado de enfrentamiento	1-20

1.1.3.12.	Estructura de la barra del amplificador de enfrentamiento	1-20
1.1.4.	Enfrentamientos remotos y locales.	1-21
1.1.4.1.	Etapas de enfrentamiento	1-21
1.1.4.2.	Asignación o despliegue de armas	1-22
1.1.4.3.	Colocación de iconos y modificadores	1-24
1.1.4.4.	Símbolos de medidas de control	1-26
1.2.	ESPECIFICACIONES TÉCNICAS	1-28
1.2.1.	Alcance	1-28
1.2.2.	Requisitos procedimentales	1-28

CAPÍTULO 2 SÍMBOLOS MILITARES AÉREOS

2.1.	ALCANCE	2-1
2.2.	CARACTERÍSTICAS DEL SÍMBOLO DE OPERACIONES AÉREAS	2-1
2.3.	CONSTRUCCIÓN DE SÍMBOLOS MILITARES AÉREOS	2-3
2.3.1.	General	2-3
2.3.2.	Composición de un símbolo militar aéreo	2-3
2.3.3.	Proceso de composición de los símbolos militares aéreos	2-4
2.3.4.	Campo amplificador	2-5
2.3.5.	Iconos principales	2-8
2.3.6.	Iconos del sector principal aéreo	2-8
2.3.7.	Icono principal del símbolo de misiles	2-16
2.3.8.	Modificadores	2-17
2.3.9.	Modificadores de sector 1 para símbolos militares aéreos	2-17
2.3.10.	Modificadores del sector aéreo 2	2-23
2.3.11.	Modificadores de sector 1 para misiles aéreos	2-25
2.3.12.	Modificadores de sector de misiles aéreos 2	2-27

CAPÍTULO 3 SÍMBOLOS MILITARES TERRESTRES

3.1.	ALCANCE	3-1
3.1.1.	Jerarquía de los símbolos militares terrestres	3-1
3.2.	SÍMBOLOS DE UNIDADES TERRESTRES Y ORGANIZACIONES CIVILES	3-2
3.2.1.	Generalidades	3-2

3.3.	CONSTRUCCIÓN DE SÍMBOLOS DE UNIDADES TERRESTRES Y ORGANIZACIONES CIVILES	3-3
3.3.1.	Proceso de construcción de símbolos de unidades terrestres y de organizaciones civiles	3-3
3.3.2.	Campos amplificadores	3-4
3.3.3.	Ubicación de iconos y modificadores dentro del octágono delimitador	3-10
3.3.4.	Principales requisitos de procedimiento de icono	3-11
3.3.5.	Iconos del sector principal de unidades terrestres	3-12
3.3.6.	Modificadores del sector 1 para unidades terrestres	3-41
3.3.7.	Modificadores del sector 2 para unidades terrestres	3-54
3.3.8.	Símbolos amplificadores para unidades en la superficie terrestre	3-63
3.3.8.1.	Escalón (campo amplificador B)	3-63
3.3.8.2.	Un comando como escalón (campo amplificador B)	3-64
3.3.8.3.	Fuerza de tarea (campo amplificador D)	3-65
3.3.8.4.	Reforzado, reducido o reforzado y reducido (campo amplificador F)	3-65
3.3.8.5.	Comando o cuartel general de mando y control (campo AA)	3-66
3.3.8.6.	Elementos de comando (campo AH)	3-67
3.3.9.	Localización de símbolos de unidades terrestres	3-68
3.3.10.	Símbolos de Organización Civil Terrestre	3-69
3.3.10.1.	Iconos principales de organización civil	3-69
3.3.10.2.	Modificadores del sector 1 para organizaciones civiles terrestres	3-71
3.3.10.3.	Modificadores del sector 2 para organizaciones civiles terrestres	3-75
3.4.	SÍMBOLOS DE EQUIPO TERRESTRE	3-76
3.4.1.	General	3-76
3.4.2.	Composición de símbolos de equipo	3-76
3.4.3.	Proceso de construcción de símbolos de equipo	3-77
3.4.4.	Amplificadores de campo, modificadores e iconos de equipo	3-78
3.4.5.	Colocación de iconos y modificadores de equipo dentro del octágono delimitador	3-82
3.4.6.	Iconos del sector principal para equipo	3-83
3.4.7.	Modificadores del sector 1 y 2 para equipos	3-112
3.4.8.	Amplificadores de movilidad para equipos	3-113
3.4.9.	Modificadores de tamaño o alcance del equipo	3-115
3.5.	SÍMBOLOS DE INSTALACIONES TERRESTRES	3-116
3.5.1.	General	3-116

3.5.2.	Proceso de construcción de símbolos de instalación	3-116
3.5.3.	Iconos de símbolos de instalación, modificadores y campos de amplificadores	3-117
3.5.4.	Ubicación de Iconos y modificadores de instalación dentro del octágono delimitador (campo A)	3-121
3.5.5.	Iconos principales de instalación	3-122
3.5.6.	Modificadores del sector 1 de instalaciones	3-134
3.5.7.	Modificadores del sector 2 instalación terrestres	3-137

CAPÍTULO 4 SÍMBOLOS MILITARES MARÍTIMOS

4.1.	ALCANCE	4-1
4.1.1.	Características del símbolo de dimensión marítima	4-1
4.2.	SÍMBOLOS DE SUPERFICIE DEL MAR	4-2
4.2.1.	Estructura del subconjunto de símbolos	4-2
4.2.2.	Composición de símbolos de superficie marítima	4-3
4.2.3.	Iconos y modificadores principales de la superficie marítima	4-4
4.2.4.	Amplificadores de superficie marítima	4-6
4.2.5.	Iconos principales de superficie marítima	4-9
4.2.6.	Monitoreo de superficie marítima	4-25
4.2.7.	Modificadores del sector 1 y 2 de superficie marítima	4-26
4.3.	SÍMBOLOS DE SUBSUPERFICIE MARÍTIMA	4-32
4.3.1.	Estructura del subconjunto de símbolos	4-32
4.3.2.	Composición de símbolos de subsuperficie marítima	4-32
4.3.3.	Modificadores de la subsuperficie marítima	4-34
4.3.4.	Amplificadores para subsuperficie marítima	4-35
4.3.5.	Iconos principales de subsuperficie marítima	4-37
4.3.6.	Modificadores del sector 1 y 2 de subsuperficie marítima	4-40
4.3.7.	Monitoreo de subsuperficie marítima	4-45
4.3.8.	Iconos de la guerra contra las minas	4-47

CAPÍTULO 5 SÍMBOLOS MILITARES ESPACIALES

5.1.	ALCANCE	5-1
5.1.1.	Características del símbolo de operaciones espaciales	5-1
5.2.	CONSTRUCCIÓN DE SÍMBOLOS MILITARES ESPACIALES	5-2
5.2.1.	General	5-2

5.2.2.	Construcción de símbolos militares espaciales	5-3
5.2.3.	Proceso de construcción de símbolos militares espaciales	5-4
5.2.4.	Campos amplificadores	5-5
5.2.5.	Iconos principales espaciales	5-8
5.2.6.	Modificadores del sector 1 y 2 espacial	5-14

CAPÍTULO 6

SÍMBOLOS MILITARES PARA ACTIVIDADES DE ESTABILIDAD Y COLABORACIÓN MILITAR A LA AUTORIDAD CIVIL

6.1.	ALCANCE	6-1
6.1.1.	Características de los símbolos de actividades de estabilidad y colaboración militar a la autoridad civil	6-1
6.2.	CONSTRUCCIÓN DE SÍMBOLOS DE ACTIVIDADES DE ESTABILIDAD Y DE COLABORACIÓN MILITAR A LA AUTORIDAD CIVIL	6-2
6.2.1.	Proceso de construcción de símbolos de actividades de estabilidad y colaboración militar a la autoridad civil	6-3
6.2.2.	Símbolos de actividades de estabilidad y de colaboración militar a la autoridad civil, modificadores y campos de amplificador	6-4
6.2.3.	Colocación de iconos y modificadores en el interior del octágono	6-6
6.2.4.	Iconos del sector principal	6-7
6.2.5.	Modificadores del sector 1 para actividades de estabilidad y colaboración militar a la autoridad civil	6-19

CAPÍTULO 7

SÍMBOLOS DE MEDIDAS DE CONTROL

7.1.	ALCANCE	7-1
7.1.1.	Características del símbolo de medida de control	7-1
7.1.2.	General	7-2
7.1.3.	Composición de símbolos de medida de control	7-3
7.1.4.	Medidas estándar de control de coloración de identidad	7-4
7.1.5.	Estado	7-4
7.1.6.	Etiquetado para las medidas de control	7-5
7.1.7.	Amplificadores	7-5
7.1.8.	Indicador de dirección del movimiento	7-10
7.1.9.	Indicador de escalón	7-10
7.1.10.	Indicador de dirección de desplazamiento	7-10

7.1.11.	Amplificador de texto	7-10
7.2.	LÍNEAS DE LÍMITES	7-10
7.2.1.	Composición de límites	7-11
7.3.	PUNTOS	7-15
7.4.	LÍNEAS	7-17
7.5.	ÁREAS	7-17
7.6.	ÁREA DE OPERACIONES	7-18
7.7.	SÍMBOLOS DE MEDIDA DE MANDO Y CONTROL	7-20
7.8.	MANIOBRA	7-25
7.8.1.	Símbolos de medida de control de maniobra	7-25
7.8.2.	Símbolos de medida de control maniobras defensivas	7-29
7.8.3.	Medidas de control de puesto de observación	7-31
7.8.4.	Símbolos de medida de control de maniobra ofensivas	7-33
7.8.5.	Símbolos de medida de control de dirección de ataque	7-35
7.8.6.	Símbolos de medida de control de maniobra	7-38

CAPÍTULO 8

SÍMBOLOS METEOROLÓGICOS

8.1.	ALCANCE	8-1
8.1.1.	Propósito	8-1
8.1.2.	Características del símbolo meteorológico	8-1
8.2.	ICONOS ATMOSFÉRICOS	8-2

REFERENCIAS	REFERENCIAS-1
-------------	---------------

INTRODUCCIÓN

El *Manual básico conjunto 1-02.2, Símbolos militares*, establece los lineamientos y estándares que basados en los fundamentos para la construcción de símbolos militares y el uso de términos, acrónimos, siglas, abreviaturas permiten la visualización del campo de combate asegurando la compatibilidad e interoperabilidad de los sistemas de mando y control, operaciones y entrenamiento de las Fuerzas Militares. En ese orden de ideas, busca sincronizar, alinear y coordinar las actividades en un lenguaje profesional común que permita facilitar el entendimiento durante el planeamiento y ejecución tácticas, técnicas y procedimientos durante el desarrollo de operaciones militares en los niveles de la guerra operacional y táctico.

En las operaciones militares conjuntas y en las de cada una de las Fuerzas, es imperativo que los comandantes y estados mayores entiendan claramente la representación gráfica de las unidades, el mando y control, los movimientos y maniobras y la información adicional. Por consiguiente, una estandarización común de símbolos militares es un elemento importante para integrar los elementos del poder de combate y aumentar la eficiencia y contribuir al éxito de las operaciones en una amplia variedad de sistemas de comunicación e información fundamental para equilibrar el arte del mando y la ciencia y control.

La audiencia principal del MBC 1-02.2 son todos los comandantes y sus Estados Mayores, las fuerzas conjuntas, así como las fuerzas multinacionales que operan bajo los estándares de la OTAN, en el marco de la interoperabilidad y la estandarización doctrinal. De igual manera, está dirigido a las Fuerzas y al personal docente e instructor del Ejército Nacional, la Fuerza Aeroespacial Colombiana y la Armada Nacional.

Adicionalmente, este manual se fundamenta en los documentos de referencia multinacional APP-06 (NATO Joint Military Symbology) y MIL-STD-2525E (Joint Military Symbology, Department of Defense), los cuales constituyen el estándar vigente en materia de simbología operacional. En consecuencia, las actualizaciones que emanen de dichos documentos serán adoptadas en futuras ediciones, con el propósito de garantizar la interoperabilidad con fuerzas aliadas y la vigencia doctrinal del presente manual.

El proponente del MBC 1-02.2 es el Centro de Doctrina Conjunta, por lo cual, los comentarios o recomendaciones respecto de este deben hacerse llegar al correo: cedco@esdegue.edu.co

CAPÍTULO 1

SÍMBOLOS MILITARES

1.1. GENERALIDADES PARA LA CONSTRUCCIÓN DE SÍMBOLOS MILITARES

(1-1) Este manual ofrece un conjunto único y estructurado de símbolos militares para la presentación de información en sistemas digitales militares y la aplicación manual, a través de un método estándar que unifica su construcción. Ahora bien, en el mando y control de las operaciones militares, la realidad del panorama operacional común (COP) que es proyectado, su correcta evaluación y la rapidez para la toma de decisiones son factores decisivos. En las operaciones militares es importante que todos los integrantes de las Fuerzas Militares entiendan claramente que es necesario y relevante la utilización de un lenguaje operacional común. Así las cosas, la representación gráfica de los objetos y sistemas operacionales, los puestos de mando, los movimientos y la información adicional (incluidos el texto alfanumérico y los colores) se observan y se entienden con mayor rapidez que un solo texto. Por lo tanto, esto es aún más requerido en un ambiente en el que hay

usuarios multinacionales con una diversidad idiomática, conocimientos y experiencia. En ese orden de ideas, una reglamentación común de símbolos militares es un elemento esencial y capacidad diferenciadora que acrecenta la eficiencia y eficacia, y contribuye al estado final deseado que garantiza el éxito de las operaciones militares conjuntas como las de Fuerza.

(1-2) Este manual básico conjunto (MBC 1-02.2) se utiliza en las pantallas gráficas electrónicas/automáticas y en aquellas que se dibujan a mano alzada, no solo en multicolor, sino también en monocromática. Este manual será aplicable a la cartografía, al diseño de símbolos de sistemas de información (*software*). De la misma manera, será utilizado por las Fuerzas Militares que participen en operaciones, en proyectos de investigación y desarrollo (sistemas) y en el entrenamiento individual y colectivo. Su objetivo es servir como el manual que presenta un número de pasos para la implementación actual y futura de los símbolos militares en operaciones conjuntas, cumpliendo con los estándares de la doctrina multinacional de forma manual, digital y electrónica.

(1-3) En este sentido, este manual básico conjunto (MBC) proporciona los elementos fundamentales para la construcción de símbolos militares. Esto incluye el marco, el icono, los amplificadores y los modificadores que utilizan representaciones gráficas a color y alfanuméricas. Adicionalmente, este manual ofrece una serie de requisitos detallados para la construcción de los símbolos con cierto grado de flexibilidad para las necesidades especiales dentro de la misionalidad que emplea cada fuerza conjunta (FC), comando conjunto (CCON), componente de fuerza y fuerza.

(1-4) Los símbolos militares son la representación gráfica de las unidades, organizaciones, equipos, instalaciones, actividades y otros símbolos para las operaciones militares. A continuación, se muestra un gráfico con la estructura del manual.

Figura 1-1. Estructura del manual



1.1.1. OBJETIVO DE LA SIMBOLOGÍA MILITAR

(1-5) El objetivo de los símbolos militares es proporcionar a los comandantes y estados mayores los conocimientos teórico-prácticos necesarios para interpretar y expresar gráficamente con precisión, unívocamente, formas y dimensiones y transmitir información sobre un objeto representado. Los objetos o sistemas operacionales pueden ser físicos (unidades, individuos y organizaciones, equipos, instalaciones y eventos meteorológicos), no físicos (planeamiento, medidas de control) o lugares previstos con características asignadas temporalmente. Además, también se utilizan símbolos para representar actividades, operaciones de estabilidad y actividades de colaboración militar a la autoridad civil.

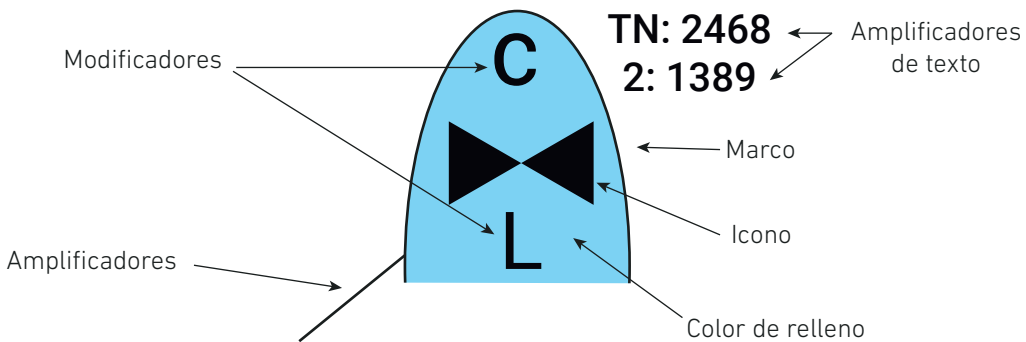
(1-6) No obstante, si bien el enfoque de esta publicación es la representación de símbolos en los sistemas electrónicos, todos los símbolos deben ser de fácil utilización manual.

(1-7) La necesidad de reducir la saturación de información en una pantalla táctica o calco de operaciones requiere de algunos requisitos para visualizar símbolos con la posibilidad de tener dimensiones diferentes e información alterna o adicional.

1.1.2. REQUISITOS DETALLADOS

(1-8) Los símbolos proporcionan información sobre la identidad estándar, el ambiente operacional (OE), el estado y la misión de un objeto o sistema operacional. Es así, como los símbolos fundamentados en iconos (gráficas o letras) representan unidades, instalaciones, actividades y acciones de todos los dominios de la guerra, los cuales se encuentran compuestos por un marco, un relleno o fondo, un icono, modificadores y amplificadores (ver figura 1-2). Estos componentes están ubicados dentro y alrededor de un octágono delimitador, el cual sirve para identificar unas líneas imaginarias que permiten al usuario ubicar los iconos y modificadores de forma proporcional (ver figura 1-4).

Figura 1-2. Componentes de símbolos fundamentados en iconos



1.1.2.1. Marcos de los símbolos militares conjuntos

(1-9) Un marco es el borde de un símbolo que sirve como base para añadir otros componentes del símbolo, y normalmente rodea un icono. Los marcos son necesarios para algunos iconos, pero no para otros. Cuando se incluye un marco en un símbolo, su forma indica la identidad estándar, el dominio y el estado del objeto o sistema. En ese orden de ideas, se representará como se muestra en la tabla 1-1. Un marco puede ser blanco

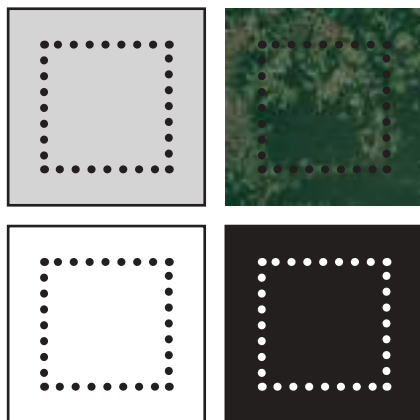
o negro, según el fondo de la pantalla o puede ser coloreado utilizando los colores predeterminados en la tabla 1-8, para proporcionar una mejor información sobre la Identidad estándar.

1.1.2.2. Identidad estándar

(1-10) En la interpretación de las imágenes, la identidad es la diferencia entre objetos dentro de un tipo o clase particular. La identidad estándar refleja la relación entre el observador y el objeto operacional al que se le está haciendo seguimiento.

- Las categorías de identidad son: pendiente, desconocido, amigo, neutral, hostil, amigo y sospechoso (ver tabla 1-1).
- Un marco cerrado se utiliza para mostrar los dominios de la superficie de la tierra y del mar, un marco abierto en la parte inferior para denotar el dominio aéreo y espacial y un marco abierto en la parte superior para denotar el dominio del subsuelo marítimo.
- Una línea sólida se utiliza cuando la identidad de un objeto o sistema operacional está definida. Asimismo, una línea sólida puede ser usada con las identidades estándar de amigo, hostil, neutral y desconocido.
- Cuando la identidad de un objeto o sistema operacional es incierta, se utiliza una línea de puntos alternados en blanco y negro. Esta línea de puntos puede ser usada con las identidades estándar de: Supuesto Amigo, Sospechoso, o la categoría Pendiente. La figura 1-3 muestra la visualización de líneas de puntos blancas y negras en varios fondos o rellenos.
- La identidad estándar no es aplicable a los símbolos meteorológicos u oceanográficos (METOC, por su sigla en inglés).

Figura 1-3. Ejemplos de líneas punteadas en blanco y negro en varios fondos



1.1.2.3. Dimensión

(1-11) Una dimensión refleja el ambiente físico dentro del cual se desarrolla la misión principal de un objeto operacional o se ubica una entidad. Para efectos de la simbología militar conjunta, la “dimensión” es una categoría gráfica, distinta del concepto de dominio empleado en la doctrina conjunta para la conducción de operaciones y campañas (ver MFC 1.0). Un objeto o sistema puede tener un área de misión en, sobre o debajo de la superficie terrestre (dividida en tierra o mar), o fuera de la atmósfera terrestre. A continuación, se relacionan las dimensiones en las que se grafican los símbolos militares:

NOTA

*En el contexto colombiano, la dimensión de la superficie marítima abarca también cuerpos de agua interiores como ríos y lagos, aplicables a operaciones fluviales de la Armada Nacional, sin que ello implique la creación de una categoría independiente.

- **Dimensión terrestre:** comprende unidades, individuos, organizaciones, equipos e instalaciones que se encuentran físicamente en la superficie terrestre o cerca de ella (por ejemplo, refugios subterráneos).
- **Dimensión de la superficie marítima:** incluye los objetos ubicados sobre la superficie del mar. Un vehículo anfibio cuya misión principal es maniobrar y combatir en tierra se clasifica como equipo terrestre.*

- **Dimensión subterránea marítima:** comprende objetos o sistemas que se encuentran bajo la superficie del mar (por ejemplo, submarinos y minas marinas).
- **Dimensión aérea y espacial:** las aeronaves, independientemente de la fuerza a la que pertenezcan, se representan en esta dimensión. Las instalaciones aéreas se representan como instalaciones terrestres y el equipo terrestre relacionado con operaciones aéreas también se representa como equipo o instalación terrestre.
- **Otras dimensiones especiales:** actividad/evento, desconocido e individuo desmontado se clasifican igualmente como dimensiones, aunque no guarden relación directa con un ambiente físico.*

1.1.2.4. Estado

(1-12) El estado hace referencia y se utiliza para mostrar la ubicación o condición de una entidad u objeto o sistema operacional. El estado puede ser presente o confirmado, anticipado, planeado o posición sospechosa (ver tabla 1-2). A continuación, se establecen las siguientes consideraciones:




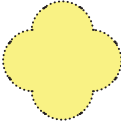






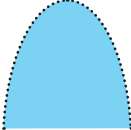







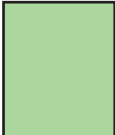




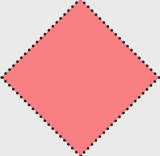

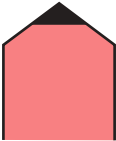
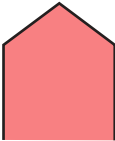
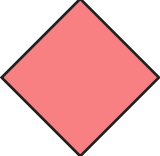
- El marco del símbolo será una línea continua cuando indique un estado de Presente o Confirmado.
- El marco del símbolo será una línea discontinua cuando indique un estado de previsto, planeado o sospechoso.
- El estado no se mostrará cuando la identidad estándar del marco sea incierta como es el caso del amigo supuesto, sospechoso o la categoría de pendiente. En estos casos, el marco se representa como una línea de puntos.
- El estado no puede mostrarse cuando el símbolo no está enmarcado o se muestra como un punto.

NOTA

*De acuerdo con los estándares multinacionales, se incluyen como dimensiones las categorías de actividad/evento, desconocido e individuo desmontado, a pesar de que no guardan una relación directa con un medio ambiente físico específico. Esta clasificación responde a razones de uniformidad en la simbología militar, ya que todo objeto representado debe pertenecer a una dimensión para efectos de diseño gráfico, codificación y estandarización multinacional. En consecuencia, estas dimensiones deben entenderse como categorías técnicas dentro del sistema de símbolos y no como dominios de la guerra definidos en la conducción de operaciones establecidos en el MFC 1.0 "Doctrina conjunta"

Tabla 1-1.

Dimensiones e identidades estándar

<div> <div>DIMENSIÓN</div> <div>IDENTIDAD ESTÁNDAR</div> </div>	DESCONOCIDO	ESPACIAL	AÉREA	UNIDAD TERRESTRE
PENDIENTE, AMARILLO				
DESCONOCIDO, AMARILLO				
PRESUNTAMENTE AMIGO, CIAN				
AMIGO (CIAN)				
NEUTRAL, VERDE				
SOSPECHOSO, ROJO				
HOSTIL, ROJO				

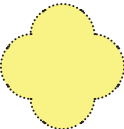
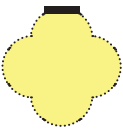
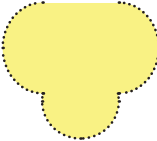
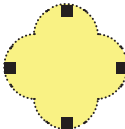
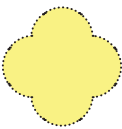





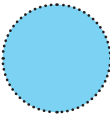



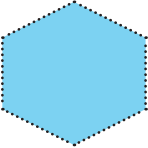



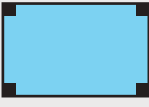





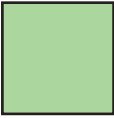
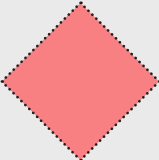
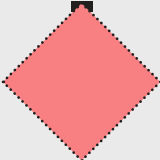

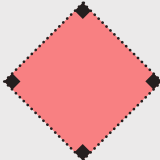
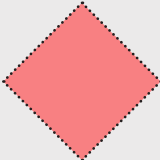
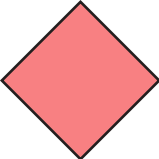
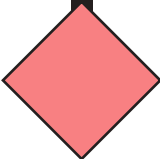
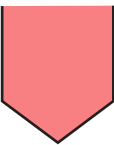
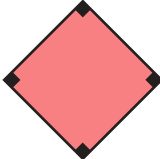
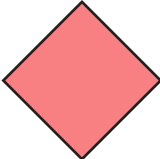
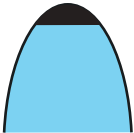
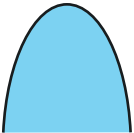

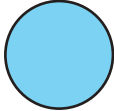



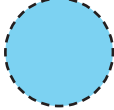
EQUIPO TERRESTRE Y SUPERFICIE MARÍTIMA	INSTALACIÓN TERRESTRE	SUBSUPERFICIE DE MAR	ACTIVIDAD /EVENTO	INDIVIDUO DESMONTADO
				
				
				
				
				
				
				

Tabla 1-2. Estado actual y planeado

DIMENSIÓN ESTADO	DIMENSIÓN			
	ESPACIAL	AÉREA	UNIDAD EN SUPERFICIE TERRESTRE	EQUIPO TERRESTRE Y SUPERFICIE DE MAR
PRESENTE O POSICIÓN CONFIRMADA				
PLANEADO/ ANTICIPADO O POSICIÓN SOSPECHOSA				

1.1.2.5. Relleno

(1-13) El relleno es el área interior dentro de un símbolo. El color de relleno puede utilizarse para reforzar el reconocimiento de la identidad estándar expresada mediante la forma del símbolo (ver tabla 1-7).

1.1.2.6. Color

(1-14) En los símbolos no enmarcados, el color será el único indicador de la identidad estándar, excluyendo los amplificadores de texto. En la tabla 1-8 se definen los colores que se utilizarán para designar la identidad estándar cuando los símbolos coloreados se dibujen a mano o se muestren electrónicamente.

1.1.2.7. Icono

(1-15) El icono es el componente que se ubica en la parte interna y central de un símbolo que proporciona una representación gráfica o alfanumérica de unidades, equipos, instalaciones, actividades u operaciones.

Tabla 1-2. Estado actual y planeado (continuación)

<div> <div>DIMENSIÓN</div> <div>ESTADO</div> </div>	<div> <div>INSTALACIÓN</div> <div>EN SUPERFICIE</div> <div>TERRESTRE</div> </div>	<div> <div>SUBSUPERFICIE</div> <div>MARÍTIMA</div> </div>	<div> <div>ACTIVIDAD</div> <div>/EVENTO</div> </div>	<div> <div>INDIVIDUO</div> <div>DESMONTADO</div> </div>
<div> <div>PRESENTE</div> <div>O POSICIÓN</div> <div>CONFIRMADA</div> </div>				
<div> <div>PLANEADO/</div> <div>ANTICIPADO</div> <div>O POSICIÓN</div> <div>SOSPECHOSA</div> </div>				

1.1.2.8. Modificadores

(1-16) Un modificador proporciona una representación gráfica o alfanumérica e ideal que se muestra junto con un icono. Asimismo, proporciona información adicional sobre el icono que se está mostrando (unidad, equipo, instalación o actividad). Los modificadores se ajustan al octágono delimitador y se ubican en la parte superior, inferior o lateral del icono.

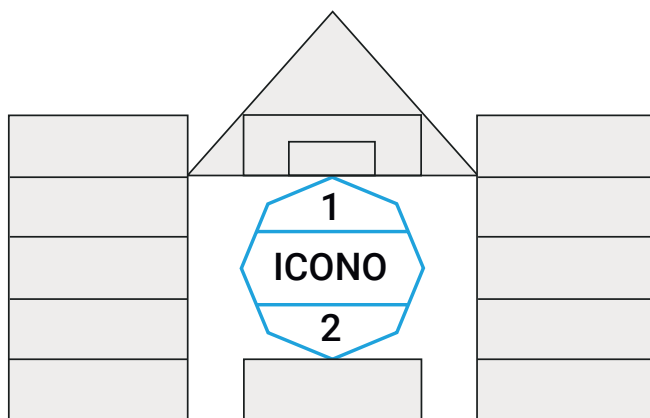
1.1.2.9. Amplificadores

(1-17) Un amplificador proporciona de forma opcional información adicional sobre el símbolo que se está representando y se muestra fuera del marco. La ubicación genérica de los campos de los amplificadores se muestra en la figura 1-4. A continuación, se establecen algunas consideraciones:

- Los campos de amplificación varían según el dominio. La ubicación por defecto de los campos de los amplificadores se especifica en los capítulos siguientes.

- Para reducir la saturación de información en una pantalla o gráfico, utilice sólo un mínimo de amplificadores.

Figura 1-4. Campos del amplificador estándar



- El amplificador de condiciones operacionales proporciona una representación gráfica de las condiciones operacionales de una entidad (equipo o instalación) (ver tabla 1-3). En la tabla 1-4 se muestra una representación en color de las condiciones operacionales alternativas. La utilización de la representación en color alternativo de la tabla 1-4 permite expresar la condición de completamente operacional.
- El amplificador de condición operacional "Ineficaz" se utilizará cuando se determine que el equipo capaz de causar lesiones y/o muerte ([IED, por su sigla en inglés] o minas) ha cumplido con los protocolos (EOD, por su sigla en inglés) mientras estaba bajo el control de fuerzas amigas. El amplificador de condición operacional "Dañado" se utilizará cuando no se aplique el "Ineficaz".
- "Máximo de la capacidad" se asocia con un objeto operacional en el que se puede medir su capacidad e indicar que el estado de esa capacidad es importante.

Tabla 1-3. Amplificadores de condiciones operacionales para símbolos fundamentados en iconos.




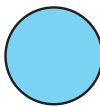



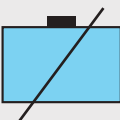




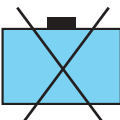
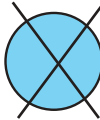

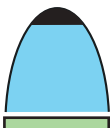
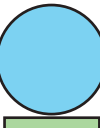

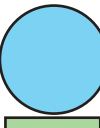
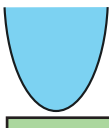
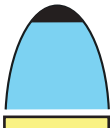
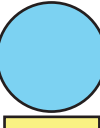

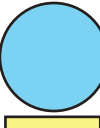
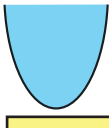
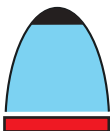
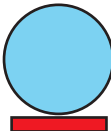

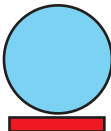
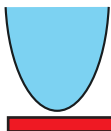

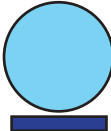

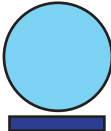
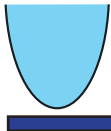
CONDICIÓN OPERACIONAL	DIMENSIÓN AÉREA / ESPACIAL	SUPERFICIE				SUB- SUPERFICIE
		TERRESTRE			SUPERFICIE DE MAR	
		UNIDAD	EQUIPO	INSTALACIÓN		
CAPACIDAD COMPLETA- MENTE		N/A				
DAÑADO / INEFICAZ		N/A				
DESTRUIDA		N/A				

Tabla 1-4. Amplificadores de color para la condición operacional para símbolos fundamentados en iconos

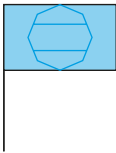
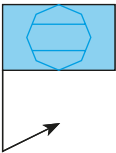
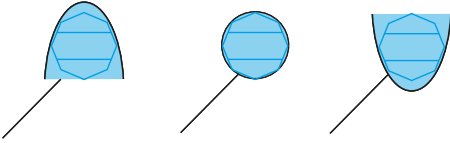
CONDICIÓN OPERACIONAL	DIMENSIÓN AÉREA / ESPACIAL	SUPERFICIE				SUB- SUPERFICIE
		TERRESTRE			SUPERFICIE DE MAR	
		UNIDAD	EQUIPO	INSTALACIÓN		
CAPACIDAD COMPLETA- MENTE		N/A				
DAÑADO / INEFICAZ		N/A				

CONDICIÓN OPERACIONAL	DIMENSIÓN	AÉREA / ESPACIAL	SUPERFICIE				SUB-SUPERFICIE
			TERRESTRE			SUPERFICIE DE MAR	
			UNIDAD	EQUIPO	INSTALACIÓN		
DESTRUIDO		N/A					
MÁXIMO DE LA CAPACIDAD		N/A					

(1-18) La posición, la dirección y la velocidad se pueden representar con amplificadores adicionales que se muestran en la figura 1-5. Cuando se utiliza:

- El indicador de posición extenderá una distancia de una altura de octágono por debajo de la parte inferior del marco.
- La longitud de la línea del indicador de movimiento será la misma que la altura del octágono.
- El líder de velocidad partirá desde el centro del símbolo.
- La directriz de velocidad apuntará en la dirección del movimiento.
- La longitud de la directriz de velocidad corresponderá a la velocidad del símbolo representado.

Figura 1-5. Amplificadores adicionales

Posición	Dirección y movimiento	Líder de velocidad
		

1.1.3. INDICADOR DE ESCALÓN

(1-19) El indicador de escalón proporciona una representación gráfica del nivel de mando y se utiliza para mostrar e identificar el escalón del elemento representado en símbolos aplicables a todas las Fuerzas y a las Fuerzas conjuntas, incluyendo instalaciones, líneas de contorno, líneas y áreas. Su empleo es común y estandarizado en la simbología militar, con el fin de asegurar una interpretación uniforme del nivel de organización y responsabilidad de los elementos representados en el planeamiento, la conducción y el control de las operaciones. Los principios, formatos y reglas para la aplicación del indicador de escalón se desarrollan de manera detallada en el Capítulo III Símbolos terrestres, donde se establecen los criterios específicos para su representación gráfica y su correcta integración con los demás campos de información de los símbolos militares.

1.1.3.1. Indicador de instalación

(1-20) El indicador de instalación es un bloque sombreado que se utiliza para mostrar que un símbolo determinado representa una instalación. Aunque las instalaciones se incluyen en la jerarquía de símbolos, la adición de un indicador de instalación puede convertir cualquier símbolo táctico en una instalación. El indicador se muestra en la figura 1-6.

1.1.3.2. Indicador de fuerza de tarea

(1-21) El indicador de fuerza de tarea es un corchete invertido en la parte superior del marco que identifica una unidad o símbolo de actividades de una fuerza de tarea. El indicador se muestra en la figura 1-6.

1.1.3.3. Indicador de finta/engaño

(1-22) El indicador de finta es una "V" invertida discontinua que identifica unidades ofensivas o defensivas, equipos e instalaciones destinadas a aislar de la zona

de ataque principal al enemigo con operaciones de de-
cepción militar. El indicador se muestra en la figura 1-6.

1.1.3.4. Indicador de equipo auxiliar

(1-23) Se utiliza para equipo o sistema remolcado, mues-
tra su característica como un todo o conjunto de acuer-
do a su movilidad, como se muestra en la figura 1-6
(Equipo auxiliar de submarino).

1.1.3.5. Indicador de movilidad

(1-24) Se utiliza para el equipo, representa la caracterís-
tica de movilidad de un objeto, como se muestra en la
tabla 3-19. Este indicador identifica la movilidad que no
es intrínseca al propio equipo. Por ejemplo, el símbolo
de un obús autopropulsado que se desplaza por tren
incluiría un indicador de movilidad ferroviaria, mientras
que el símbolo de un obús autopropulsado, un tanque u
otro vehículo de oruga no tendría un indicador de mo-
vilidad. El indicador se representa en el campo R y se
coloca como se muestra en la figura 1-6.

1.1.3.6. Amplificador de ubicación de desplazamiento

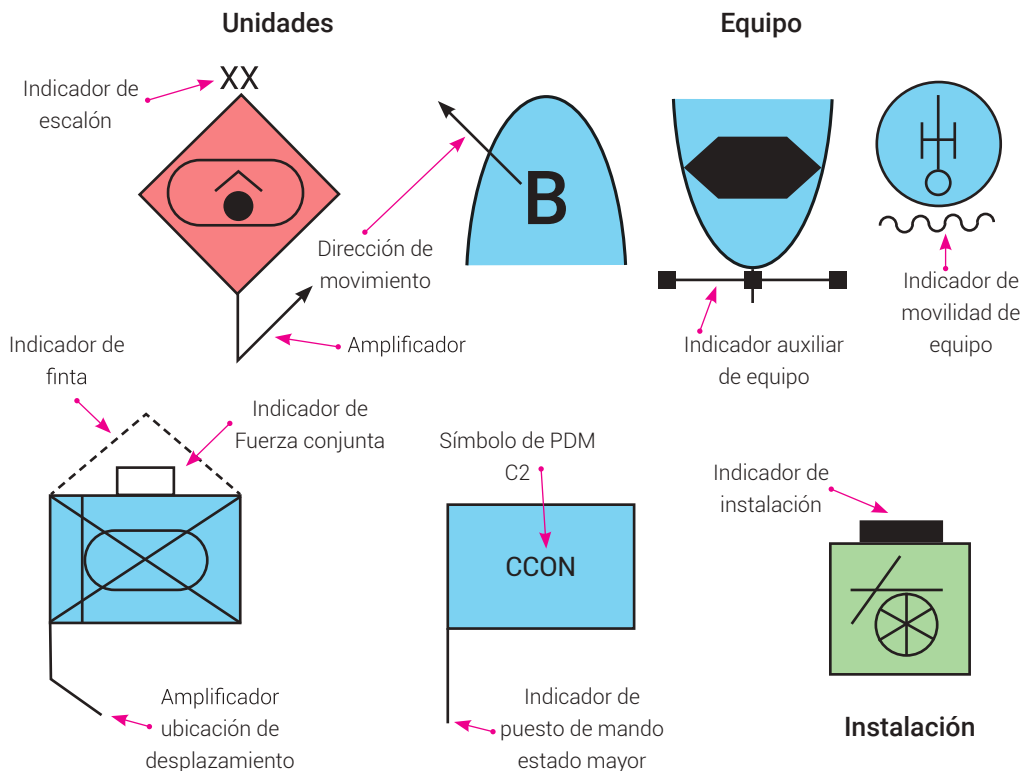
(1-25) Se utiliza al colocar un objeto operacional lejos de
su ubicación real. Este amplificador es una línea que
se extiende hacia abajo desde el lado izquierdo de un
marco o un punto de anclaje apropiado en un icono. El
amplificador de ubicación de desplazamiento se dife-
rencia del amplificador de puesto de mando, en que el
primero tiene un codo o ángulo que se extiende hasta
la ubicación real. El indicador se muestra en la figura
1-6. Adicionalmente, la ubicación real se da en latitud
y longitud.

1.1.3.7. Amplificador de la dirección de movimiento

(1-26) Es una flecha que identifica la dirección de
movimiento o el movimiento previsto de un objeto

operacional. Para los símbolos terrestres, el amplificador es una flecha en ángulo que se extiende hacia abajo desde el centro inferior del marco o icono y apunta en la dirección del movimiento. Para todos los demás símbolos, el amplificador es una flecha que se extiende desde el centro del marco o icono y apunta en la dirección del movimiento. El indicador se muestra en la figura 1-6.

Figura 1-6. Modificadores gráficos estáticos para símbolos tácticos.



1.1.3.8. Barra del amplificador de enfrentamiento

(1-27) La barra del amplificador de enfrentamiento se puede utilizar para designar enfrentamientos y/o para indicar blancos. Ambos se pueden hacer de forma conjunta donde los blancos representados contienen información de enfrentamiento.

1.1.3.9. Designación de enfrentamiento usando la barra de amplificación de enfrentamiento

(1-28) Las barras de designación de enfrentamiento se colocan inmediatamente encima del marco que representa un blanco hostil y su línea de propias tropas asignada. Las representaciones que muestran ejemplo de las barras de enfrentamiento se ilustran en la figura 1-7 y la figura 1-8.

Figura 1-7. Ejemplo de escenarios de enfrentamiento local: enfrenar y misil en vuelo

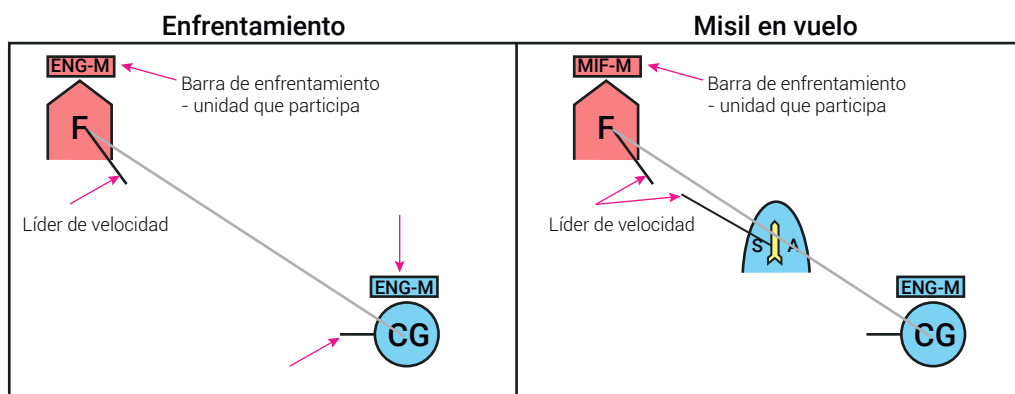
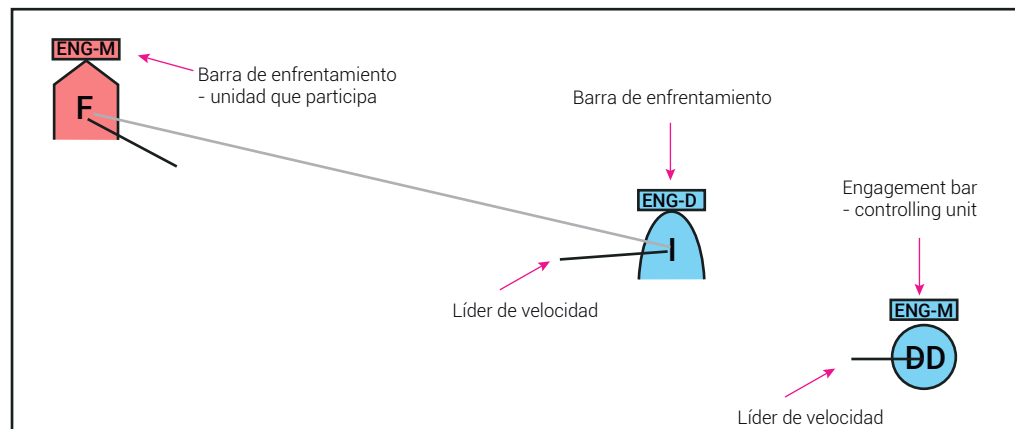


Figura 1-8. Ejemplo de escenarios de enfrentamiento local: unidades involucradas



(1-29) La barra de enfrentamiento puede contener información sobre:

- Enfrentamiento remoto/local
- Etapa del combate (es decir, asignar/cubrir, activar, mantener el fuego, finalizar el fuego, finalizar el ataque, romper el ataque, misiles en vuelo)

(1-30) Tipo de asignación de armas (es decir, misil, arma, torpedo). El color de la barra de enfrentamiento debe ser idéntico a la identidad estándar de su símbolo. Por lo tanto, las barras de enfrentamiento para un blanco hostil y una unidad participante amiga tendrían barras de enfrentamiento rojas y azules, respectivamente (consulte la figura 1-7 y la figura 1-8). Los colores de las barras de enfrentamiento deben tener el mismo valor RGB que su símbolo respectivo. Todas las barras de enfrentamiento deben tener un marco blanco o negro para proporcionar un contraste óptimo entre la barra del amplificador de color y el fondo del mapa.

(1-31) Los códigos de colores (rojo, verde, azul [RGB, por su sigla en inglés]) son formas de representar los colores que vemos cada día en un formato que un ordenador puede interpretar y mostrar. En consecuencia, se determina un valor asignado a cada uno de los colores primarios (rojo, verde, azul) los cuales se mezclan entre sí para conseguir una gama completa en todo tipo de sistemas monocromáticos.

1.1.3.10. Designación del blanco usando la barra amplificadora de enfrentamiento

(1-32) Si la barra amplificadora de enfrentamiento se utiliza para designar blancos o blancos caducados, se utilizará un esquema de coloración diferente. Las líneas hostiles que son los blancos establecidos tendrán una barra roja (RGB: 255, 0, 0) para indicar el blanco. Para líneas hostiles consideradas como no blanco, se debe utilizar una barra blanca (RGB: 255, 255, 255). Por último, para las líneas hostiles que hayan caducado o declinado serán de

NOTA

En el presente manual, el término enfrentamiento corresponde al término doctrinal "engagement", empleado conforme a la doctrina multinacional para describir la acción de combate entre fuerzas o sistemas de armas. Los procesos asociados a la detección, adquisición, seguimiento, fijación y designación de blancos por parte de sensores y radares se describen utilizando su terminología técnica específica y no se consideran, por sí mismos, acciones de enfrentamiento.

color naranja (RGB: 255, 120, 0). La figura 1-9 representa las tres indicaciones del blanco.

Figura 1-9. Colores de la barra amplificadora de enfrentamiento para la designación de destino



1.1.3.11. Texto de estado de enfrentamiento

(1-33) Si se incorpora texto de enfrentamiento, se puede utilizar blanco (RGB: 255, 255, 255) o negro (RGB: 0, 0, 0) para indicar el estado del enfrentamiento. De lo contrario, para las líneas no blanco y declinadas, el estado de enfrentamiento dentro de las barras del amplificador de enfrentamiento permanecerá en negro (véase la figura 1-10).

Figura 1-10. Colores de texto de la barra del amplificador de enfrentamiento para la designación de un blanco



1.1.3.12. Estructura de la barra del amplificador de enfrentamiento

(1-34) El amplificador de enfrentamiento se organizará de la siguiente manera: A: BBB-CC, donde A (1 carácter) indica un enfrentamiento local frente al remoto, BBB (hasta 3 caracteres) indica el estado de enfrentamiento y CC (hasta 2 caracteres) indica el despliegue del arma/ control de medios.

1.1.4. ENFRENTAMIENTOS REMOTOS Y LOCALES

(1-35) Los enfrentamientos remotos y locales pueden identificarse en el amplificador de enfrentamiento (parte A de A: BBB-CC). Un enfrentamiento remoto se define como un enfrentamiento asignado fuera de su propio control de plataforma. Un enfrentamiento local se define como un enfrentamiento asignado a su propia plataforma.

(1-36) Los enfrentamientos locales no tendrán asignación de letras en la barra de enfrentamiento A: BBB-CC; mientras que, los enfrentamientos remotos se denominarán "R" en la barra de enfrentamiento. En el caso de varios enfrentamientos, puede haber una mezcla de enfrentamientos locales y remotos. En tales casos, se indicará "B" para indicar los enfrentamientos locales y remotos y se utilizará junto con el amplificador de enfrentamientos múltiples (MLT, por su sigla en inglés).

1.1.4.1. Etapa de enfrentamiento

(1-37) La etapa de enfrentamiento puede identificarse hasta con un código de tres caracteres (parte BBB de A:BBB-CC). Las etapas de enfrentamiento tradicionales para representar incluyen asignar / cubrir, atacar y misiles en vuelo. Otros eventos de enfrentamiento como mantener el fuego, finalizar el fuego, interrumpir el enfrentamiento, finalizar el enfrentamiento, la gestión por excepción, la gestión por excepción inferior al umbral y otros pueden representarse en el amplificador de enfrentamiento. En el caso de múltiples enfrentamientos en los que no se resalte ningún enfrentamiento específico. El de enfrentamientos múltiples puede indicar múltiples enfrentamientos. Junto con la designación MLT, el número de enfrentamientos se enumerará en el campo CC posterior. La tabla 1-5 muestra los códigos de la etapa de enfrentamiento.

Tabla 1-5. Códigos de la etapa de enfrentamiento

ETAPA DE ENFRENTAMIENTO	CÓDIGO
Asignar/cubrir	ASN
Asignar/cobertura	
Enfrentamiento	ENG
Misil en vuelo	MIF
Alto el fuego	CF
Alto al enfrentamiento	CE
Sostener el fuego	HF
Terminar el enfrentamiento	TE
Suspender el enfrentamiento	BE
Gestión por excepción	MBE
Gestión por excepción inferior al umbral	M<T
Enfrentamiento múltiple	MLT

- NOTAS
1. El término "enfrentamiento" se utiliza para indicar tanto las actividades aire-aire como las actividades aire-tierra/aire-tierra-superficie.
 2. El número de enfrentamientos se representará en el campo CC.

1.1.4.2. Asignación o despliegue de armas

(1-38) La asignación o despliegue de armas también se puede presentar en el amplificador de enfrentamiento (parte CC de A: BBB-CC). Las armas desplegadas, como misiles, cañones y torpedos o los medios controlados, como sistemas no tripulados, aviones interceptores y aviones de ataque, pueden tener representación en la barra de ataque. En el caso de que se representen múltiples enfrentamientos dentro de una sola barra de amplificador de enfrentamiento, el número de enfrentamientos a partir de "02" se utilizará en el campo CC. La tabla 1-6 representa los códigos de armas y medios.

Tabla 1-6. Códigos de armas y medios

ARMA/ MEDIO	CÓDIGO
Misil	M
Misil balístico	BM
Misil crucero	CM
Arma	GN
Torpedo	T
Avión de ataque	A
Patrulla aérea de combate	C
Contra aéreo defensivo (patrulla de combate aéreo)	D
Enfrentamiento guerra submarina (USW)/ enfrentamiento guerra antisubmarina (ASW)	UW
Enfrentamiento guerra de minas (MIW)	MW
Enfrentamiento guerra de superficie (SUW)	SW
Ataque electrónico	EA
Defensa electrónica	ED
Vehículo no tripulado	UV
Sistema de armas (combate cercano)	CW
Sistema multipropósitos liviano aerotransportado (LAMPS)	L3
Lanzamiento vertical de cohetes antisubmarinos (ASROC)	VA
Numero de enfrentamientos	(02-99)

NOTAS

1. Algunos buques usan lanzamiento no vertical ASROC

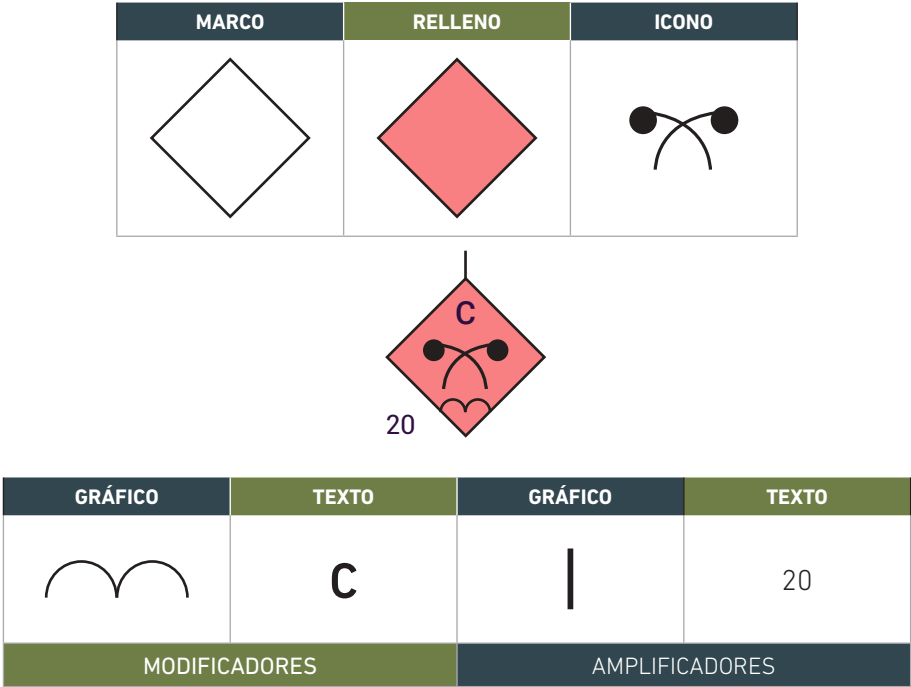
2. Será usado únicamente en conjunto de múltiples enfrentamientos.

Números validos son 02-99.

1.1.4.3. Colocación de iconos y modificadores

(1-39) La figura 1-11 muestra un ejemplo de la ubicación de un icono, sus modificadores y amplificadores alrededor de un marco hostile terrestre o de superficie marítima.

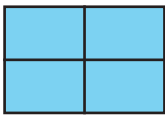
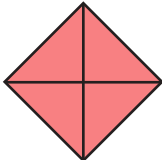
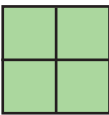

Figura 1-11. Ejemplo de ubicación de icono, modificador y amplificador



- El octágono delimitador sirve como referencia espacial para la ubicación de iconos y modificadores dentro del marco de un símbolo (ver figura 1-15). Se divide en tres sectores que especifican dónde se ubican los iconos y modificadores y cuánto espacio hay disponible para el tamaño de iconos y modificadores. Para optimizar la legibilidad, los iconos se pueden ampliar dentro de las restricciones del octágono delimitador cuando se muestran uno o ningún modificador.

- Los iconos de marco completo ocupan todo el marco y superan las dimensiones del sector principal del octágono delimitador y tocan el borde interior del marco. La mayoría de los iconos no superan las dimensiones del sector principal del octágono delimitador, pero los iconos de marco completo son excepciones a esta regla de tamaño (ver figura 1-12). Los iconos de marco completo solo se producen en el dominio terrestre y en la dimensión individual desmontada (ver capítulos 3 y 4).

Figura 1-12. Ejemplos de iconos de marco completo

AMIGA	HOSTIL, ENEMIGO	NEUITRAL	DESCONOCIDO
			
Médica	Médica	Médica	Médica

(1-40) Los iconos octagonales completos son iconos que no se adhieren a los sectores del octágono delimitador y no superan las dimensiones del octágono delimitador (ver figura 1-13).

Figura 1-13. Ejemplo de un icono de octágono completo



(1-41) Cuando se representen, los modificadores se colocarán en los sectores 1 o 2 del octágono delimitador, según proceda. Solo se puede colocar un modificador en cada sector en un momento dado. Múltiples modificadores en la misma posición están prohibidos debido

a problemas de legibilidad. Un modificador no se puede ubicar en ningún sector donde el modificador se superponga al icono. La ubicación de iconos, modificadores y amplificadores es la misma independientemente de la forma del marco o la identidad estándar.


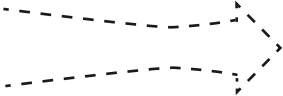
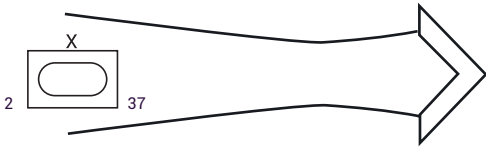

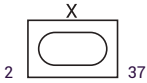
1.1.4.4. Símbolos de medidas de control

(1-42) Las medidas de control son directivas que se dan para asignar responsabilidades, coordinar fuegos y maniobra, y controlar las operaciones. Pueden ser límites, designaciones de áreas especiales y otras marcas únicas relacionadas con la geometría del ambiente operacional, las cuales son necesarias para el planeamiento y ejecución de las operaciones.

(1-43) Los símbolos de medidas de control proporcionan información operacional gráfica que no se puede mostrar solo a través de símbolos basados en iconos.

- Los símbolos de medida de control se pueden mostrar como puntos, líneas, áreas o tareas de misión táctica (por ejemplo, figura 1-14), y se pueden combinar con otros símbolos, iconos y modificadores.
- El uso del color depende del fondo de la pantalla del sistema. Los sistemas monocromos utilizarán el negro o el blanco, y los sistemas de color pueden utilizar el negro, el azul (amigo), el rojo (hostil), el verde (obstáculos), o el amarillo (relleno de áreas contaminadas con sustancias químicas, biológicas, radiológicas o nucleares (CBRN, por su sigla en inglés). La descripción, la ubicación y otros detalles de los símbolos de las medidas de control se abordan en el capítulo 8.

Figura 1-14. Componentes del símbolo de medida de control

	
	
	
	GOLD EFF 032200JUL
Símbolos basados en icono (con amplificadores)	Amplificadores

1.2. ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

1.2.1. ALCANCE

(1-44) Esta sección proporciona especificaciones técnicas adicionales referentes a la construcción de símbolos. Esto es con el propósito de presentar requerimientos para una implementación efectiva de símbolos militares.

1.2.2. REQUISITOS PROCEDIMENTALES

(1-45) Estos son:

NOTA

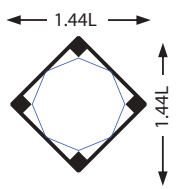
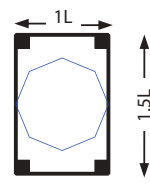
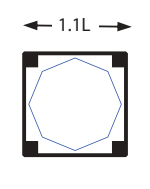
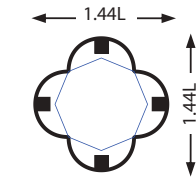
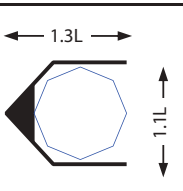
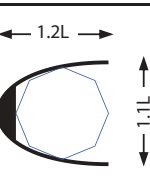
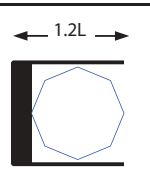
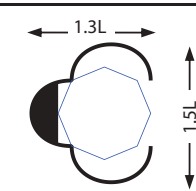
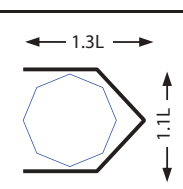
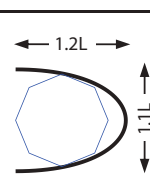
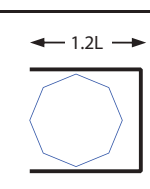
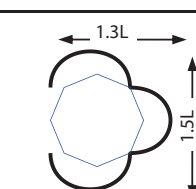
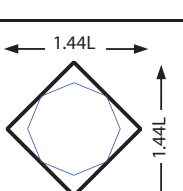
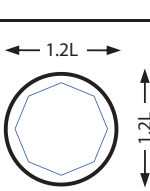
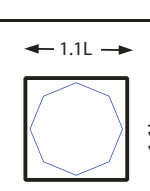
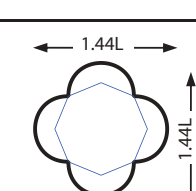
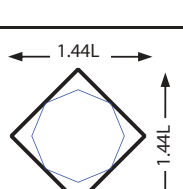
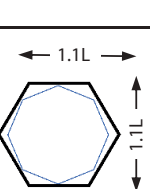
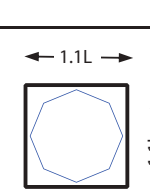
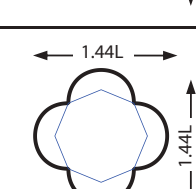
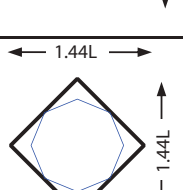
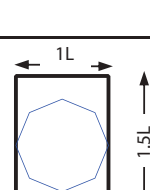
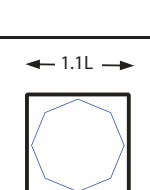
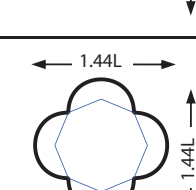
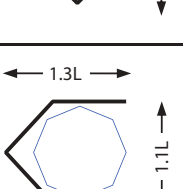
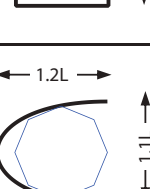
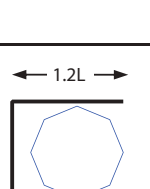
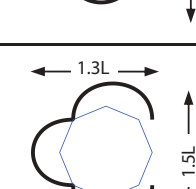
*La tabla 1-7 emplea un sistema de dimensionamiento relativo basado en la unidad de referencia L, correspondiente a la dimensión nominal del marco básico del símbolo.

Las dimensiones indicadas expresan proporciones respecto a dicha unidad, por ejemplo: 1.1L = 110 % de L, 1.2L = 120 % de L, 1.44L = 144 % de L, 1.5L = 150 % de L.

Este esquema garantiza estandarización y coherencia visual, independientemente del tamaño físico final del símbolo, el cual es determinado por el sistema de visualización según la escala y resolución.

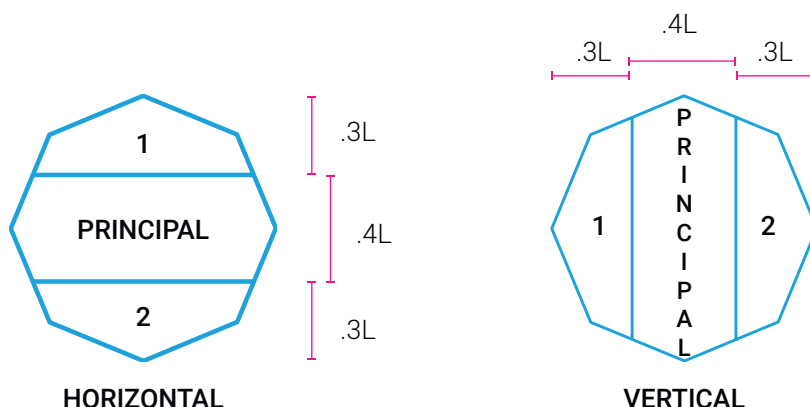
- Tamaño del marco de los símbolos será como se muestra en la tabla 1-7*.
- El diámetro mínimo de un punto debe ser de 0,15L.
- Los iconos no deben ser tan grandes como para tocar el borde interior del marco. Sólo los iconos de marco completo son una excepción a esta regla de tamaño porque ocupan todo el símbolo y, por lo tanto, deben tocar el borde interior del marco (ver tabla 1-7).
- El tamaño de los marcos se determinará en relación con un octágono que define el límite exterior o externo de todos los iconos. "L" es la longitud y la altura predeterminadas del octágono (ver tabla 1-7).
 - La longitud y la altura del marco pueden variar entre 1,0 L y 1,5 L, dependiendo de la forma particular.
 - Las dimensiones de los iconos no enmarcados deben ser las mismas que las de los iconos enmarcados.

Tabla 1-7. Tamaño relativo del marco de los símbolos

ACTIVIDAD/ EVENTO				
ESPACIAL				
SUB SUPERFICIE				
EQUIPO TERRESTRE Y SUPERFICIE MARÍTIMA				
INDIVIDUOS DESMONTADAS				
UNIDADES EN SUPERFICIE TERRESTRE				
AÉREO				

- Las dimensiones relativas de los sectores en el octágono delimitador serán las que se muestran en la figura 1-15.

Figura 1-15. Dimensiones del sector del octágono



- Es fundamental que el ancho de la línea sea suficiente para asegurar la legibilidad del cuadro y la discriminación a una distancia de visión normal. El ancho de línea óptimo puede variar según el tamaño del cuadro y se verá afectado por el hecho de que el cuadro esté lleno o sin llenar y se muestre en color o en blanco y negro. Se deben realizar pruebas de uso para identificar la representación óptima para una aplicación determinada.
- En la tabla 1-8 se establecen los colores predefinidos para su utilización dentro de esta norma. La saturación del color puede tener que variar dependiendo de las opciones de visualización seleccionadas. Por ejemplo, para garantizar una discriminación óptima de los símbolos, puede ser necesario utilizar diferentes tonos de rojo en un símbolo de sólo marco en comparación con el color de relleno de un símbolo con un marco y un icono negros.

Tabla 1-8. Colores predeterminados

DESCRIPCIÓN	DIBUJO A MANO	GENERADO POR COMPUTADOR	
		ICONO (VALOR RGB)	RELLENO (VALOR RGB)
AMIGO SUPUESTO AMIGO	AZUL	AQUA - CIAN (0, 255, 255)	AZUL CRISTALINO (128, 224, 255)
DESCONOCIDO, PENDIENTE SOSPECHOSO	AMARILLO	AMARILLO (255, 255, 0)	AMARILLO CLARO (255, 255, 128)
NEUTRAL	VERDE	VERDE NEÓN (0, 255, 0)	VERDE BAMBÚ (170, 255, 170)
HOSTIL, SOSPECHOSO, BROMISTA, FALSIFICADO	ROJO	ROJO (255, 0, 0)	SALMÓN (255, 128, 128)
LÍMITES, LÍNEAS, ÁREAS, TEXTO, ICONOC Y MARCOS	NEGRO	NEGRO (0, 0, 0)	NEGRO (0, 0, 0)
LÍMITES, LÍNEAS, ÁREAS, TEXTO, ICONOS Y MARCOS	BLANCO	BLANCO (255, 255, 255)	BLANCO HUESO (6% GRIS) (239, 239, 239)

NOTA

En los estándares de simbología OTAN (APP-06), el término Friendly abarca tanto fuerzas propias como fuerzas aliadas dentro de una coalición, y su traducción doctrinal en el contexto hispano es Fuerzas amigas. En el presente manual se mantiene la denominación “Amigo” como identidad estándar en las tablas, a fin de conservar la coherencia gráfica, sin que ello implique una restricción semántica frente al concepto multinacional de “Friendly”.

PÁGINA DEJADA EN BLANCO INTENCIONALMENTE

CAPÍTULO 2

SÍMBOLOS MILITARES AÉREOS

2.1. ALCANCE

(2-1) Este capítulo comprende los símbolos de los medios aéreos, sus actividades y estados, los cuales proporcionan principios fundamentales y orientación en la graficación durante el planeamiento y ejecución de las operaciones dentro del concepto amplio de la conjuntes. Las instalaciones aéreas y los puestos de mando (los comandos) se desarrollan en el capítulo 3 “Símbolos terrestres”, mientras que la coordinación y planeamiento del espacio aéreo forma parte del capítulo 7 “Símbolos de las medidas de control”.

2.2. CARACTERÍSTICAS DEL SÍMBOLO DE OPERACIONES AÉREAS

(2-2) Los medios aéreos utilizan el *dominio aéreo*, definido como la atmosfera, que comienza en la superficie de la tierra y se extiende hasta la altura donde sus efectos sobre las operaciones se hacen insignificantes

(MFC 1.0), para crear efectos que contribuyan al logro de los objetivos del Comandante de la Fuerza Conjunta (CDT-FC) o Fuerza. El alcance, la velocidad y la maniobra son algunas de sus capacidades inherentes.

(2-3) Para poder representar a los usuarios del espacio aéreo que ejecutan movimientos rápidos y maniobran en áreas de gran extensión, se deben cumplir los siguientes requisitos específicos para la producción de imágenes aéreas:

- a. La imagen debe actualizarse casi siempre en tiempo real.
- b. Se deben proporcionar vectores que ayuden a anticipar el movimiento de los objetos propios, neutrales y hostiles.
- c. Siempre que se conozcan, los datos relevantes, como "tipo de aeronave", "distintivo de llamada", "misión", "origen", "destino", etc., tienen que estar asociados a los objetos sin saturar la presentación en la pantalla.
- d. Los objetos pueden incorporarse en la pantalla, pero deben ser reconocibles e identificables para los operadores, a pesar de su solape u ocultamiento.
- e. Las representaciones y gráficos del ambiente operacional aéreo que sirven para guiar el planeamiento y la ejecución de las operaciones militares conjuntas deben incluir objetos civiles; control del espacio aéreo (con ayudas para solucionar potenciales enfrentamientos), sistemas de coordinación de apoyo de fuego; además de las instalaciones aeronáuticas.

2.3. CONSTRUCCIÓN DE SÍMBOLOS MILITARES AÉREOS

2.3.1. GENERAL

(2-4) Esta sección establece una norma única para la elaboración de los símbolos militares aéreos. Incluye una variedad de iconos relacionados con el aire, modificadores y amplificadores para construir símbolos. Sin embargo, no se ha hecho ningún intento de representar todos los posibles símbolos aéreos, pero los símbolos mostrados en este capítulo son adecuados para representar todas las identidades estándar aéreas definidas en el STANAG 1241.

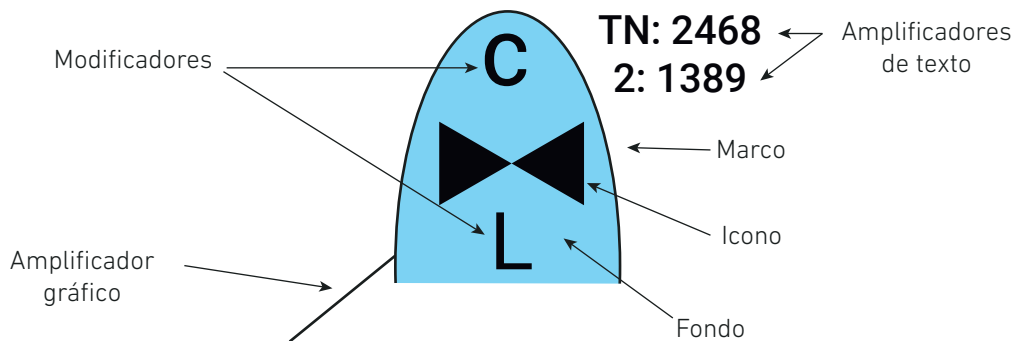
(2-5) Una vez que el usuario se familiarice con el sistema prescripto, se puede representar cualquier unidad deseada utilizando la siguiente secuencia lógica:

- a. Al representar unidades aún no definidas, seleccione la combinación de símbolos más apropiada que figura en el presente manual.
- b. Evite el uso de cualquier símbolo, o combinaciones y modificaciones de símbolos que difieran de los establecidos en esta publicación.
- c. Si es necesario crear un nuevo símbolo, explique el símbolo reseñando un comentario adjunto.

2.3.2. COMPOSICIÓN DE UN SÍMBOLO MILITAR AÉREO

(2-6) Un símbolo militar aéreo está compuesto por un marco, un relleno o fondo, un símbolo principal (icono gráfico o letra), modificadores y amplificadores como se muestra en la figura 2-1. La colocación/tamaño de los iconos y modificadores de los símbolos militares aéreos se ajustará a lo establecido en el párrafo 1.2.2. (requisitos procedimentales).


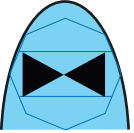
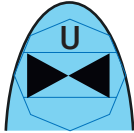
Figura 2-1. Composición del símbolo aéreo

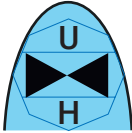


2.3.3. PROCESO DE COMPOSICIÓN DE LOS SÍMBOLOS MILITARES AÉREOS

(2-7) La tabla 2-1 proporciona el paso a paso utilizados para construir los símbolos militares aéreos.

Tabla 2-1. Proceso de composición de los símbolos militares aéreos

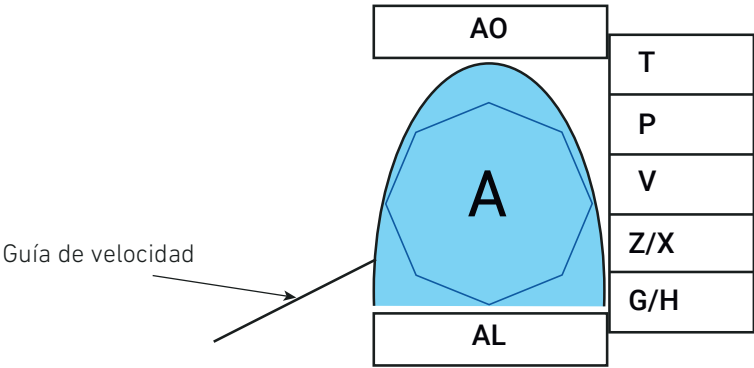
PASO	DESCRIPCIÓN	EJEMPLOS
Paso 1	Elija el marco de acuerdo con la identidad estándar.	 Amigo
Paso 2	Elija y añada el símbolo del sector principal.	 Ala rotatoria
Paso 3	Elija y añada un modificador en el sector 1 o en el sector 2, si es aplicable o necesario para la visualización.	 Ala rotatoria utilitario

PASO	DESCRIPCIÓN	EJEMPLOS
Paso 4	<p>Elija y añada un segundo modificador si es aplicable o si considera necesario para la representación visual.</p> <p>Nota: Sólo se permite un modificador para cada posición (sector 1 y 2).</p>	<div><p>Ala rotatoria utilitario pesado</p></div>

2.3.4. CAMPO AMPLIFICADOR

(2-8) El propósito de los campos amplificadores descritos en esta sección es normalizar la presentación de información adicional la cual es suministrada por cada una de las secciones de estado mayor durante el planeamiento y conducción de operaciones militares, es decir, la identidad, la ubicación y el movimiento y las capacidades. La figura 2-2 muestra la colocación de los campos amplificadores alrededor de un marco de símbolo aéreo.

Figura 2-2. Campos del amplificador aéreo



(2-9) En comparación con los campos amplificadores de los símbolos terrestres, los campos amplificadores aéreos constituyen una reducción de la cantidad de información mostrada.

(2-10) En la pantalla táctica:

- La información sobre un objeto visualizado se transmite mediante el símbolo a través de la forma del marco, el símbolo principal (icono o letra) y la codificación de colores. Puede haber información adicional que no se puede transmitir por medios gráficos sino sólo por información escrita (alfanumérica).
- La información puede mostrarse en campos de información secundarios fuera de la pantalla táctica (un método que obliga al operador a un cambio y actualización constante de enfoque) o mediante el uso de campos amplificadores.
- La identificación (letra del amplificador) no se muestra de forma anticipada. Es tarea del oficial de estado mayor definir que se muestre la información que se considera necesaria. Además, el usuario debe estar habilitado para suprimir la identificación y así reducir la saturación de información en la pantalla facilitando el control de un sinnúmero de unidades que maniobran en un área operacional (OA). La tabla 2-2 proporciona una lista de contenidos que se colocan en los campos amplificadores para los símbolos aéreos.

Tabla 2-2. Contenido de campos de información para símbolos aéreos

CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	FORMATO
A	Icono del símbolo principal	La parte más interna de un símbolo que representa un objeto militar compuesto por un icono y modificadores opcionales.	
G	Comentarios de estado mayor	Un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones; el contenido es específico de la aplicación.	

CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	FORMATO
H	Información adicional	Un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones; el contenido es específico de la aplicación	
P	Identificación amigo o enemigo (IFF)/ Función de identificación selectiva (SIF)	Un amplificador de texto que muestra uno o más modos y códigos de identificación, Sistema de identificación IFF/SIF. Mostrar prioridad: Modo 5, Modo S, Modo 4, Modo 2, Modo 3.	Modo 2 Prefijo: 2:#### Ejemplo: 2:1234
T	Designación única (Número de identificación)	Un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones que identifica de manera única un símbolo o número de vía en particular.	Prefijo = TN:##### Ejemplo: TN:13579
V	Tipo	Un amplificador de texto para el equipo que indica los tipos de equipo.	
X	Altitud	Un amplificador de texto para unidades que muestra la altitud/ nivel de vuelo.	Las unidades de medida se mostrarán dentro de la cadena Ejemplos: 1500MSL FL150
Z	Velocidad	Un amplificador de texto para unidades y equipos que muestra la velocidad.	
AL	Condición operacional	Un amplificador gráfico para equipos o instalaciones que indica el estado o condición operacional y su capacidad.	El amplificador de condición operacional, si se utiliza, estará compuesto de un solo color. Ejemplo. Aeronave: Rojo - dañado, Verde - totalmente capaz Ejemplo: Misil: Rojo - amenaza inminente, Verde - ninguna amenaza

CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	FORMATO
AO	Barra de enfrentamiento	Un amplificador gráfico colocado inmediatamente encima del símbolo. Puede indicar, 1) estado local/remoto; 2) estado de combate; y 3) tipo de arma.	A:BBB-CC, donde A = remoto/local BBB = estado de enfrentamiento CC = activo de armas

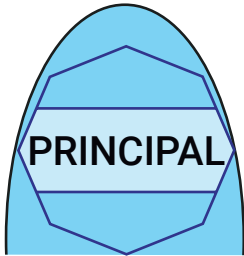
NOTA

Los modos son aquellos formatos estándar de secuencias de impulsos de un radar secundario de vigilancia (SSR) o de un sistema similar de vigilancia automática dependiente-radiodifusión (ADS-B). El formato de respuesta suele denominarse “código” de un transpondedor, que se utiliza para determinar información detallada de una aeronave debidamente equipada.

2.3.5. ICONOS PRINCIPALES

(2-11) Los iconos del sector principal (centro) suelen reflejar la función principal del símbolo o en algunos casos, modificar la información. La figura 2-3 identifica la ubicación del icono del sector principal.


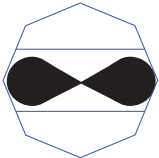
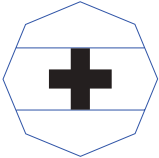
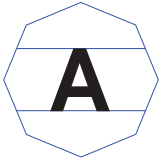



Figura 2-3. Iconos del sector principal



2.3.6. ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL AÉREO

(2-12) La tabla 2-3 muestra los iconos de símbolos aéreos en el sector principal.





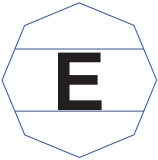

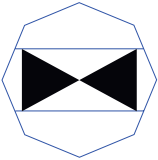
Tabla 2-3. Iconos de plataforma y equipamiento aéreo




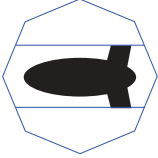


ICONOS DE PLATAFORMA Y EQUIPAMIENTO AÉREO		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
MILITAR Tipo: tipo de entidad Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110000		Este símbolo no se mostrará en un sistema C2, pero podrá ser mostrado con fines de entrenamiento o de explicación jerárquica.
ALA FIJA Tipo: tipo de entidad Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110100		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E
EVACUACIÓN MÉDICA (MEDEVAC) Tipo: subtipo de entidad Entidad/tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110101		N/A
ATAQUE/GOLPE Tipo: subtipo de entidad Entidad/tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110102		N/A
BOMBARDERO Tipo: subtipo de entidad Entidad/tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110103		N/A
CAZA Tipo: subtipo de entidad Entidad/tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110104		N/A
CAZA/ BOMBARDERO (F/B) Tipo: subtipo de entidad Entidad/tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110105		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E

ICONOS DE PLATAFORMA Y EQUIPAMIENTO AÉREO		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
CARGA Tipo: subtipo de entidad Entidad/tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110107		N/A
COMBATE ELECTRÓNICO / INTERFERENCIA (J) Tipo: subtipo de entidad Entidad/tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110108		N/A
TANQUERO Tipo: subtipo de entidad Entidad/tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110109		N/A
PATRULLA Tipo: subtipo de entidad Entidad/tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110110		N/A
RECONOCIMIENTO Tipo: subtipo de entidad Entidad/tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110111		N/A
ENTRENAMIENTO Tipo: subtipo de entidad Entidad/tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110112		N/A
UTILITARIO Tipo: subtipo de entidad Entidad/tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110113		N/A


Iconos de plataforma y equipamiento aéreo		
Descripción	Icono	Observaciones
VERTICAL o CORTO DESPEGUE Y ATERRIZAJE (VSTOL) Tipo: subtipo de entidad Entidad/ tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110114		N/A
PUESTO DE MANDO AÉREO (ACP) Tipo: subtipo de entidad Entidad/ tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110115		N/A
ALERTA TEMPRANA AÉREA (AEW) Tipo: subtipo de entidad Entidad/ tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110116		N/A
GUERRA ANTISUPERFICIE Tipo: subtipo de entidad Entidad/ tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110117		N/A
GUERRA ANTISUBMARINA Tipo: subtipo de entidad Entidad/ tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110118		N/A
COMUNICACIONES Tipo: subtipo de entidad Entidad/ tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110119		N/A
BÚSQUEDA Y RESCATE EN COMBATE (CSAR) Tipo: subtipo de entidad Entidad/ tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110120		N/A

Iconos de Plataforma y Equipamiento Aéreo		
Descripción	Icono	Observaciones
MEDIDAS DE APOYO ELECTRÓNICO Tipo: subtipo de entidad Entidad/tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110121		La simbología de EW en el MIL-STD-2525 adopta la terminología doctrinalmente establecida de apoyo electrónico, ataque electrónico y protección electrónica. Esta clasificación se mantiene en la versión vigente, MIL-STD-2525E.
GOBIERNO Tipo: subtipo de entidad Entidad/tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110122		N/A
CONTRAMEDIDAS ANTIMINAS (MCM) Tipo: subtipo de entidad Entidad/tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110123		N/A
RECUPERACIÓN DE PERSONAL Tipo: subtipo de entidad Entidad/tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110124		N/A
BÚSQUEDA Y RESCATE Tipo: subtipo de entidad Entidad/tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110125		N/A
FUERZAS DE OPERACIONES ESPECIALES Tipo: subtipo de entidad Entidad/tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110126		N/A
ULTRALIGERO Tipo: subtipo de entidad Entidad/tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110127		N/A

ICONOS DE PLATAFORMA Y EQUIPAMIENTO AÉREO		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
RECONOCIMIENTO FOTOGRÁFICO Tipo: subtipo de entidad Entidad/tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110128		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E
PERSONA MUY IMPORTANTE (VIP) Tipo: subtipo de entidad Entidad/tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110129		N/A
SUPRESIÓN DE DEFENSAS ANTIAÉREAS ENEMIGA Tipo: subtipo de entidad Entidad/tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110130		N/A
PASAJERO Tipo: subtipo de entidad Entidad/tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110131		N/A
ESCOLTA Tipo: subtipo de entidad Entidad/tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110132		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E
ATAQUE ELECTRÓNICO (EA) Tipo: subtipo de entidad Entidad/tipo de entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110133		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E
ALA ROTATORIA Tipo: tipo de entidad Entidad: MILITAR Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110200		N/A

ICONOS DE PLATAFORMA Y EQUIPAMIENTO AÉREO		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
<p>AERONAVES NO TRIPULADAS (UA)/ VEHÍCULOS AÉREOS NO TRIPULADOS (UAV)/SISTEMAS DE AERONAVES NO TRIPULADAS (UAS)</p> <p>Tipo: tipo de entidad Entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110300</p>		N/A
<p>UAV DE DESPEGUE VERTICAL (VT-UAV)</p> <p>Tipo: tipo de entidad Entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110400</p>		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E
<p>AEROSTATO</p> <p>Tipo: tipo de entidad Entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110500</p>		N/A
<p>DIRIGIBLE</p> <p>Tipo: tipo de entidad Entidad: MILITAR Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110600</p>		N/A
<p>AEROSTATO ATADO</p> <p>Tipo: tipo de entidad Entidad: MILITAR Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 110700</p>		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E
<p>CIVIL</p> <p>Tipo: tipo de entidad Entidad: MILITAR/ALA FIJA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 120000</p>		Este símbolo no se mostrará en un sistema C2, pero podrá ser mostrado con fines de entrenamiento o de explicación jerárquica.

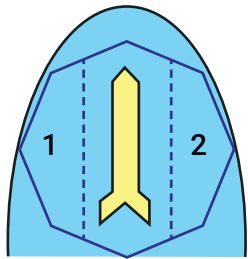
ICONOS DE PLATAFORMA Y EQUIPAMIENTO AÉREO		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
ALA FIJA Tipo: tipo de entidad Entidad: CIVIL Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 120100		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E
ALA ROTATORIA Tipo: tipo de entidad Entidad: CIVIL Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 120200		N/A
AERONAVES NO TRIPULADAS (UA)/ VEHÍCULOS AÉREOS NO TRIPULADOS (UAV)/SISTEMAS DE AERONAVES NO TRIPULADAS (UAS) Tipo: tipo de entidad Entidad: CIVIL Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 120300		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E
AEROSTATO Tipo: tipo de entidad Entidad: CIVIL Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 120400		N/A
DIRIGIBLE Tipo: tipo de entidad Entidad: CIVIL Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 120500		N/A
AEROSTATO ATADO Tipo: tipo de entidad Entidad: CIVIL Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 120600		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E

ICONOS DE PLATAFORMA Y EQUIPAMIENTO AÉREO		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
ARMAS Tipo: entidad Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 130000		Este símbolo no se mostrará en un sistema C2, pero podrá ser mostrado con fines de entrenamiento o de explicación jerárquica.
BOMBA Tipo: tipo de entidad Entidad: ARMA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 130100		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E
SEÑUELO Tipo: tipo de entidad Entidad: ARMA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 130200		N/A
SEGUIMIENTO MANUAL Tipo: entidad (Local) Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 140000		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E

2.3.7. ICONO PRINCIPAL DEL SÍMBOLO DE MISILES

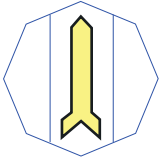
(2-13) El octágono delimitador del misil sigue un formato similar al formato estándar de los símbolos; sin embargo, se gira 90 grados a la izquierda (véase la figura 2-4) para que el misil sea vertical y los modificadores estén a la izquierda (sector 1) y a la derecha (sector 2).

Figura 2-4. Icono principal para misil y ubicación del modificador



(2-14) Solo hay un icono principal para los misiles, y es el que se muestra en la tabla 2-4.

Tabla 2-4. Icono principal de misil

DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
MISIL Tipo: entidad Código del conjunto de símbolos: 02 Código: 110000		Este símbolo no se mostrará en un sistema C2, pero podrá ser mostrado con fines de entrenamiento o de explicación jerárquica.

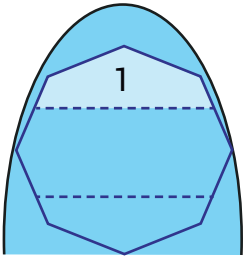
2.3.8. MODIFICADORES

(2-15) Los modificadores muestran información adicional sobre el icono.

2.3.9. MODIFICADORES DE SECTOR 1 PARA SÍMBOLOS MILITARES AÉREOS

(2-16) Los modificadores del sector 1 se colocan sobre el icono (figura 2-5) y representan el tipo de aeronave o el área de misión.

Figura 2-5. Colocación del modificador de sector 1



(2-17) La tabla 2-5 muestra los modificadores del sector 1 para los símbolos militares aéreos.

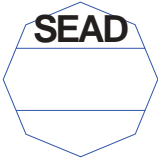

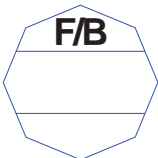
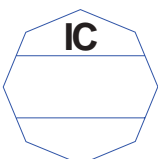
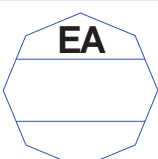
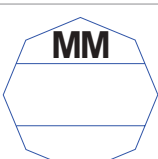
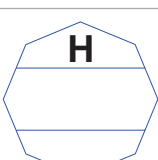
Tabla 2-5. Modificadores de sector 1 para equipos y plataformas aéreas

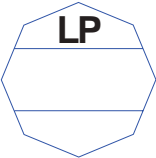

MODIFICADORES DE SECTOR 1 PARA EQUIPOS Y PLATAFORMAS AÉREAS			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
ATAQUE/ GOLPE Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 01	TIPO DE AERONAVE MILITAR		N/A
BOMBARDERO Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 02	TIPO DE AERONAVE MILITAR		N/A
CARGA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 03	TIPO DE AERONAVE		N/A
CAZA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 04	TIPO DE AERONAVE MILITAR		N/A
INTERCEPTOR Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 05	TIPO DE AERONAVE MILITAR		N/A
TANQUERO Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 06	TIPO DE AERONAVE		N/A
UTILITARIO Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 07	TIPO DE AERONAVE		N/A

MODIFICADORES DE SECTOR 1 PARA EQUIPOS Y PLATAFORMAS AÉREAS			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
VERTICAL o CORTO DESPEGUE Y ATERRIZAJE (VSTOL) Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 08	TIPO DE AERONAVE		N/A
PASAJERO Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 09	TIPO DE AERONAVE		N/A
ULTRALIVIANO Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 10	TIPO DE AERONAVE		N/A
PUESTO DE MANDO AÉREO (ACP) Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 11	TIPO DE AERONAVE MILITAR		N/A
ALERTA TEMPRANA AÉREA (AEW) Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 12	TIPO DE AERONAVE MILITAR		N/A
GOBIERNO Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 13	TIPO DE AERONAVE		N/A
EVACUACIÓN MÉDICA (MEDEVAC) Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 14	ÁREA DE MISIÓN		N/A
ESCOLTA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 15	ÁREA DE MISIÓN MILITAR		N/A

MODIFICADORES DE SECTOR 1 PARA EQUIPOS Y PLATAFORMAS AÉREAS			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
COMBATE ELECTRÓNICO (EC)/INTERFERENC IA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 16	ÁREA DE MISIÓN MILITAR		N/A
PATRULLA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 17	ÁREA DE MISIÓN		N/A
RECONOCIMIENTO Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 18	ÁREA DE MISIÓN		N/A
ENTRENAMIENTO Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 19	ÁREA DE MISIÓN		N/A
RECONOCIMIENTO FOTOGRÁFICO Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 20	ÁREA DE MISIÓN		N/A
RECUPERACIÓN DE PERSONAL Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 21	ÁREA DE MISIÓN		N/A
GUERRA ANTISUBMARINA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 22	ÁREA DE MISIÓN MILITAR		N/A
COMUNICACIONES Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 23	ÁREA DE MISIÓN		N/A

MODIFICADORES DE SECTOR 1 PARA EQUIPOS Y PLATAFORMAS AÉREAS			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
MEDIDAS DE APOYO ELECTRÓNICO Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 24	ÁREA DE MISIÓN MILITAR		La simbología de EW en el MIL-STD-2525 adopta la terminología doctrinalmente establecida de apoyo electrónico, ataque electrónico y protección electrónica. Esta clasificación se mantiene en la versión vigente, MIL-STD-2525E.
CONTRAMEDIDAS ANTIMINAS (MCM) Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 25	ÁREA DE MISIÓN MILITAR		N/A
BÚSQUEDA Y RESCATE Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 26	ÁREA DE MISIÓN		N/A
FUERZAS DE OPERACIONES ESPECIALES (SOF) Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 27	ÁREA DE MISIÓN MILITAR		N/A
GUERRA EN LA SUPERFICIE Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 28	ÁREA DE MISIÓN MILITAR		N/A
TRANSPORTE DE PERSONAS MUY IMPORTANTES (VIP) Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 29	ÁREA DE MISIÓN		N/A
BÚSQUEDA Y RESCATE EN COMBATE (CSAR) Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 30	ÁREA DE MISIÓN MILITAR		N/A

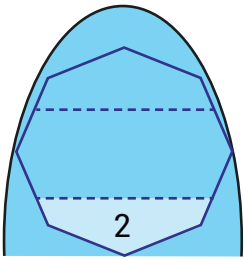
MODIFICADORES DE SECTOR 1 PARA EQUIPOS Y PLATAFORMAS AÉREAS			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
SUPRESIÓN DE DEFENSAS ANTIAÉREAS ENEMIGA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 31	ÁREA DE MISIÓN MILITAR		N/A
GUERRA ANTISUPERFICIE Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 32	ÁREA DE MISIÓN MILITAR		N/A
CAZA BOMBARDERO Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 32	TIPO DE AERONAVE MILITAR		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E
CUIDADO INTENSIVO Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 34	ÁREA DE MISIÓN		N/A
ATAQUE ELECTRÓNICO (EA) Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 35	ÁREA DE MISIÓN MILITAR		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E
MULTIMISIÓN Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 36	ÁREA DE MISIÓN		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E
SECUESTRO Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 37	CRIMEN		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E

MODIFICADORES DE SECTOR 1 PARA EQUIPOS Y PLATAFORMAS AÉREAS			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
ASW HELO- LAMPS (Sistema multipropósitos liviano aerotransportado-guerra antisubmarina) Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 38	ÁREA DE MISIÓN		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E. Debe ser combinado en conjunto con el icono del ala rotatoria.
ASW HELO – SH-60R Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 39	ÁREA DE MISIÓN		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E. Debe ser combinado en conjunto con el icono del ala rotatoria.

2.3.10. MODIFICADORES DEL SECTOR AÉREO 2

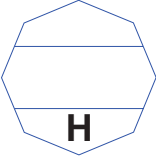
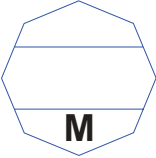
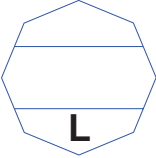
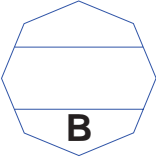
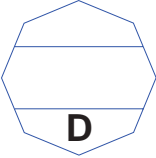

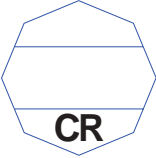
(2-18) Los modificadores del sector 2 se colocan debajo del símbolo del sector principal (figura 2-6) y representan carga, capacidad de transporte, capacidad de rea-bastecimiento aire-aire o alcance.



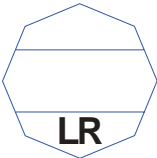
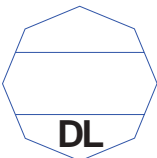
Figura 2-6. Ubicación del modificador del sector 2



(2-19) La tabla 2-6 muestra los modificadores de sector 2 para símbolos militares aéreos.

Tabla 2-6. Modificadores de sector 2 para plataformas y equipos aéreos

MODIFICADORES DE SECTOR 2 PARA PLATAFORMAS Y EQUIPOS AÉREOS			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
PESADO Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 01	CAPACIDAD DE CARGA/TRANSPORTE		N/A
MEDIANO Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 02	CAPACIDAD DE CARGA/TRANSPORTE		N/A
LIVIANO Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 03	CAPACIDAD DE CARGA/TRANSPORTE		N/A
PERTIGA DE REABASTECIMIENTO Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 04	CAPACIDAD DE REABASTECIMIENTO AIRE-AIRE		N/A
CANASTA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 05	CAPACIDAD DE REABASTECIMIENTO AIRE-AIRE		N/A
PERTIGA Y CANASTA Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 06	CAPACIDAD DE REABASTECIMIENTO		N/A
ALCANCE CERCANO Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 07	ALCANCE		N/A

MODIFICADORES DE SECTOR 2 PARA PLATAFORMAS Y EQUIPOS AÉREOS			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
ALCANCE CORTO Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 08	ALCANCE		N/A
ALCANCE MEDIANO Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 09	ALCANCE		N/A
ALCANCE LARGO Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 10	ALCANCE		N/A
DESCARGADO Código del conjunto de símbolos: 01 Código: 11	RASTREAR LA DISPONIBILIDAD DE LOS ENLACES		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E

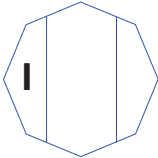
2.3.11. MODIFICADORES DE SECTOR 1 PARA MISILES AÉREOS

(2-20) Los modificadores del sector 1 para misiles aéreos se colocan a la izquierda del icono del misil y representan el origen del lanzamiento o el tipo de misil.

(2-21) La tabla 2-7 muestra los modificadores de sector 1 para misiles aéreos.

Tabla 2-7. Modificadores de sector 1 para misiles aéreos

MODIFICADORES DE SECTOR 1 PARA MISILES AÉREOS			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
AÉREO Código del conjunto de símbolos: 02 Código: 01	ORIGEN DE LANZAMIENTO		N/A
SUPERFICIE Código del conjunto de símbolos: 02 Código: 02	ORIGEN DE LANZAMIENTO		N/A
SUBSUPERFICIE Código del conjunto de símbolos: 02 Código: 03	ORIGEN DE LANZAMIENTO		N/A
ESPACIAL Código del conjunto de símbolos: 02 Código: 04	ORIGEN DE LANZAMIENTO		N/A
ANTIBALÍSTICO Código del conjunto de símbolos: 02 Código: 05	CLASE DE MISIL		N/A
BALÍSTICO Código del conjunto de símbolos: 02 Código: 06	CLASE DE MISIL		N/A
CRUCERO Código del conjunto de símbolos: 02 Código: 07	CLASE DE MISIL		N/A

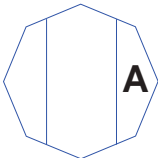
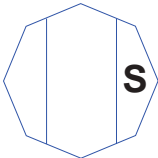
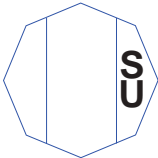
MODIFICADORES DE SECTOR 1 PARA MISILES AÉREOS			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
INTERCEPTOR Código del conjunto de símbolos: 02 Código: 08	CLASE DE MISIL		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E

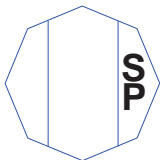
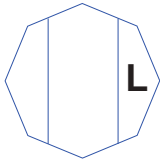
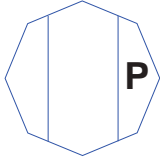
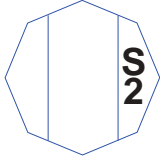
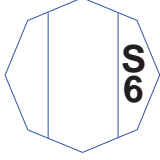
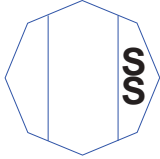
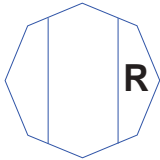
2.3.12. MODIFICADORES DE SECTOR DE MISILES AÉREOS 2

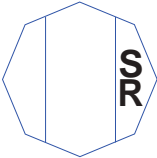
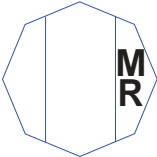
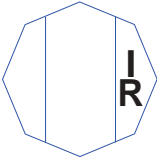
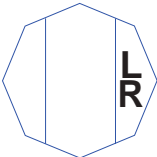
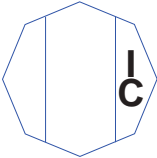
(2-22) Los modificadores de sector 2 de los misiles aéreos se colocan a la derecha del icono del misil y representan el destino proyectado del misil, el tipo de misil o su alcance.

(2-23) La tabla 2-8 muestra los modificadores de sector 2 para misiles aéreos.

Tabla 2-8. Modificadores de sector 2 para misiles aéreos

MODIFICADORES DE SECTOR 2 PARA MISILES AÉREOS			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
AÉREO Código del conjunto de símbolos: 02 Código: 01	DESTINO DEL MISIL		N/A
SUPERFICIE Código del conjunto de símbolos: 02 Código: 02	DESTINO DEL MISIL		N/A
SUBSUPERFICIE Código del conjunto de símbolos: 02 Código: 03	DESTINO DEL MISIL		N/A

MODIFICADORES DE SECTOR 2 PARA MISILES AÉREOS			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
ESPACIAL Código del conjunto de símbolos: 02 Código: 04	DESTINO DEL MISIL		N/A
LANZADO Código del conjunto de símbolos: 02 Código: 05	DESTINO DEL MISIL		N/A
PATRIOT Código del conjunto de símbolos: 02 Código: 07	TIPO DE MISIL -DEFENSA MISILES BALÍSTICOS (BMD)		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E. Se usa sólo con el modificador INTERCEPTOR 1.
MISIL ESTÁNDAR - 2 (SM-2) Código del conjunto de símbolos: 02 Código: 08	TIPO DE MISIL -GUERRA ANTIAÉREA (AAW)		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E. Se usa sólo con el modificador INTERCEPTOR 1.
MISIL ESTANDAR - 6 (SM-6) Código del conjunto de símbolos: 02 Código: 09	TIPO DE MISIL -GUERRA ANTIAÉREA (AAW)		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E. Se usa sólo con el modificador INTERCEPTOR 1.
MISIL EVOLUCIONADO "SEA SPARROW" (ESSM) Código del conjunto de símbolos: 02 Código: 10	TIPO DE MISIL -GUERRA ANTIAÉREA (AAW)		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E. Se usa sólo con el modificador INTERCEPTOR 1.
MISIL DE FUSELAJE RODANTE (RAM) Código del conjunto de símbolos: 02 Código: 11	TIPO DE MISIL -GUERRA ANTIAÉREA (AAW)		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E. Se usa sólo con el modificador INTERCEPTOR 1.

MODIFICADORES DE SECTOR 2 PARA MISILES AÉREOS			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
ALCANCE CORTO Código del conjunto de símbolos: 02 Código: 12	ALCANCE DEL MISIL		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E. 1000 km o menos
ALCANCE MEDIANO Código del conjunto de símbolos: 02 Código: 13	ALCANCE DEL MISIL		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E. 1000 km a 3500 km. Típicamente se usa en referencia a los misiles tierra-aire.
ALCANCE INTERMEDIO Código del conjunto de símbolos: 02 Código: 14	ALCANCE DEL MISIL		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E. 1000 km a 3500 km. Típicamente se usa en referencia a los misiles tierra-aire.
ALCANCE LARGO Código del conjunto de símbolos: 02 Código: 15	ALCANCE DEL MISIL		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E. 3500 km a 5500 km.
INTERCONTINENTAL Código del conjunto de símbolos: 02 Código: 16	ALCANCE DEL MISIL		El icono corresponde a la APP-06 (versión vigente) y está armonizado con la MIL-STD-2525E. 5500 km o más grande.

PÁGINA DEJADA EN BLANCO INTENCIONALMENTE

CAPÍTULO 3

SÍMBOLOS MILITARES TERRESTRES

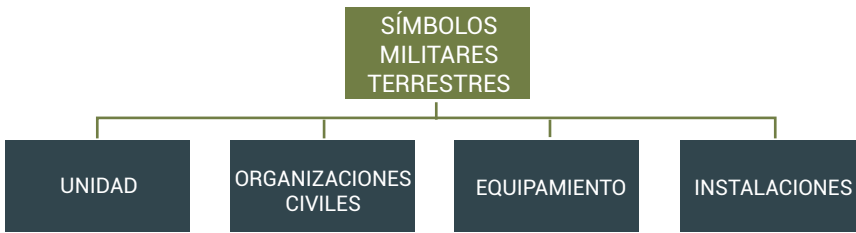
3.1. ALCANCE

(3-1) Existen elementos básicos en la construcción de símbolos militares que son comunes a todos los ambientes o dominios. Este capítulo profundiza en esos elementos comunes y se divide en tres secciones. La sección 3.2 proporciona los conceptos básicos para la construcción de símbolos de unidades terrestres y los símbolos de organizaciones. La sección 3.3 proporciona los conceptos básicos para la construcción de símbolos de equipamiento terrestre y la sección 3.4 proporciona los conceptos básicos para la construcción de símbolos de instalaciones terrestres.

3.1.1. JERARQUÍA DE LOS SÍMBOLOS MILITARES TERRESTRES

(3-2) La figura 3-1 muestra la jerarquía del conjunto de símbolos terrestres para apoyar el planeamiento y la ejecución de las operaciones terrestres.

Figura 3-1. Jerarquía de los símbolos terrestres



3.2. SÍMBOLOS DE UNIDADES TERRESTRES Y ORGANIZACIONES CIVILES

3.2.1. GENERALIDADES

(3-3) Esta sección establece un estándar para la construcción y desarrollo de símbolos militares terrestres y símbolos de organizaciones con una amplia variedad de iconos (gráficos o letras), modificadores y amplificadores. Sin embargo, no se ha intentado representar todas las combinaciones posibles, pero los símbolos que se muestran en este capítulo son adecuados para representar aquellas identidades estándar para unidades militares y organizaciones civiles.

(3-4) Estos símbolos militares terrestres se basan en un sistema dibujado a mano alzada que ha estado en uso durante muchos años. Como este sistema se ha desarrollado para su uso en gráficos generados por computador (software), el número de reglas estándar se ha hecho evidente para los usuarios.

(3-5) Una vez los comandantes o miembros de estado mayor en todos los escalones tácticos están familiarizados con los requerimientos estándar, cualquier símbolo se puede desarrollar utilizando la secuencia o paso a paso proporcionado en este capítulo.

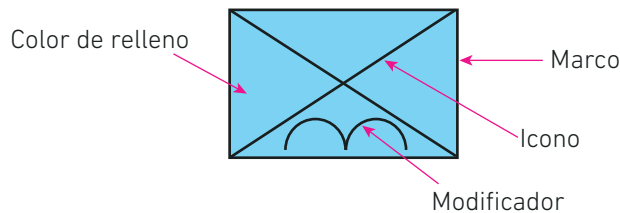
- a. Al representar unidades y organizaciones civiles, seleccione el símbolo más apropiado o conveniente que identifique la capacidad o movilidad de una unidad.

- b. Evite utilizar símbolos o combinaciones y modificaciones de símbolos que no corresponden a los de esta publicación doctrinal.
- c. Si es necesario crear un nuevo símbolo, explique el símbolo con un comentario adjunto. Los sistemas generados por computador pueden tener dificultades para pasar símbolos no estándar.

3.3. CONSTRUCCIÓN DE SÍMBOLOS DE UNIDADES TERRESTRES Y ORGANIZACIONES CIVILES

(3-6) Un símbolo militar de unidad u organización se compone de un marco, color (fondo), icono (gráfico o letra), modificador y amplificadores (figura 3-2).

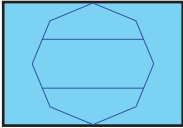
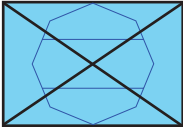


Figura 3-2. Construcción de símbolos de unidades terrestres y organizaciones civiles



3.3.1. PROCESO DE CONSTRUCCIÓN DE SÍMBOLOS DE UNIDADES TERRESTRES Y DE ORGANIZACIONES CIVILES

(3-7) La tabla 3-1 muestra los pasos para construir símbolos de unidades terrestres y de organizaciones civiles.

Tabla 3-1. Proceso de construcción de símbolos de unidades terrestres y de organizaciones civiles

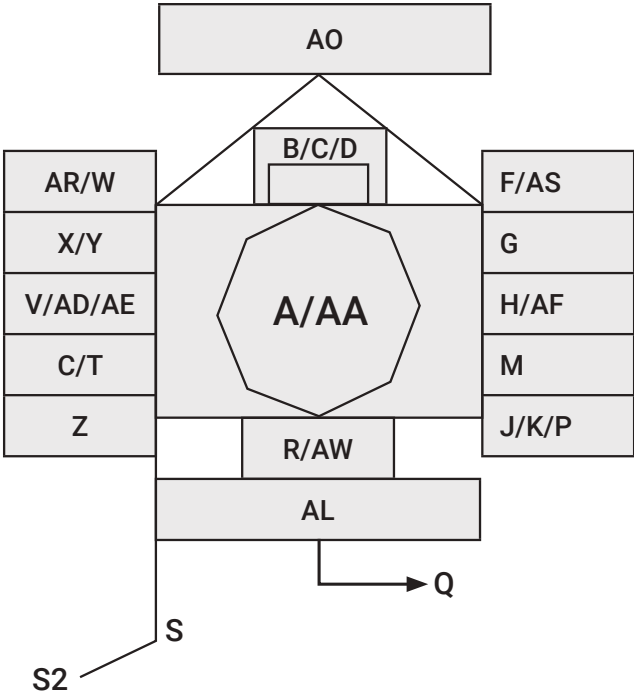
PASO	DESCRIPCIÓN	EJEMPLO
Paso 1	<p>Elija el marco que coincida con la identidad estándar y el tipo de símbolo terrestre del objeto operacional terrestre de las columnas de la tabla 1-1. En este ejemplo, la identidad estándar es amiga y el tipo de símbolo terrestres, es de unidad.</p>	 <p>Unidad amiga</p>
Paso 2	<p>Elija un icono para el símbolo. En este ejemplo, el icono es "infantería", un tipo de entidad terrestre. El icono de infantería es un icono de marco completo; por lo tanto, la versión del icono de infantería se utilizará con el marco de unidad amiga. Si el marco es hostil (enemigo), entonces el icono de infantería se mantiene.</p>	 <p>Unidad de infantería amiga</p>  <p>Unidad de infantería hostil (guerrilla)</p>
Paso 3	<p>Si es necesario, elija un modificador del sector para representar una característica adicional del icono. En este ejemplo, el modificador del sector 2 (movilidad), es aerotransportado.</p>	 <p>Unidad de infantería aerotransportada amiga</p>

3.3.2. CAMPOS AMPLIFICADORES

(3-8) El propósito de los campos amplificadores es estandarizar la visualización de información alfanumérica adicional que describe gráficamente una unidad, y proporciona información sobre capacidades, estado, ubicación, etc. La figura 3-3 muestra la ubicación de los campos amplificadores alrededor del marco de símbolo de unidad terrestre amiga. La ubicación del icono de una unidad y campos amplificadores y modificadores es el mismo, a pesar de la forma del marco o afiliación.

Ver la sección 1.1.2., en el Capítulo 1 para obtener una explicación más completa de iconos, modificadores y amplificadores.

Figura 3-3. Campos amplificadores de símbolos de unidades terrestres y organizaciones civiles



(3-9) La tabla 3-2 proporciona una descripción de cada uno de los campos de información en los amplificadores del símbolo como se muestra en la figura 3-3.

Tabla 3-2. Descripción de campos amplificadores para símbolos de unidades

CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	FORMATO
J	Puntaje de evaluación	<p>Un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones que consta de una clasificación de confiabilidad de una sola letra o literal y una clasificación de credibilidad de un solo dígito:</p> <p>Clasificaciones de confiabilidad:</p> <ol style="list-style-type: none"> Completamente confiable Usualmente confiable Bastante confiable No suele ser confiable Poco confiable La confiabilidad no se puede juzgar <p>Clasificaciones de credibilidad:</p> <ol style="list-style-type: none"> Confirmado por otras fuentes Probablemente cierto Posiblemente cierto Dudosamente cierto Improbable No puede ser juzgada 	
K	Eficacia de combate	<p>Un amplificador de texto para unidades e instalaciones que indica eficacia de combate para poder cumplir o no una misión. La información que se coloca en este campo es:</p> <ul style="list-style-type: none"> Totalmente operacional (FO, por su sigla en inglés) Básicamente operacional (SO, por su sigla en inglés) Escasamente operacional (MO, por su sigla en inglés) No operacional (NO, por su sigla en inglés) Desconocido (UNK, por su sigla en inglés). 	

CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	FORMATO
M	Escalón superior	Es un amplificador de texto para unidades que indica el número o el título del comando de escalón superior (el cuerpo está designado por números romanos).	
P	Identificación amigo o enemigo (IFF)/ Función de identificación selectiva (SIF)	<p>Es un amplificador de texto que muestra uno o más códigos o modos de identificación, amigo, enemigo o identificación selectiva de características.</p> <p>Prioridad de visualización: modo 5, modo S, modo 4, modo 3, modo 2.</p>	<p>Prefijo del modo 2: 2: ####</p> <p>Ejemplo:2:1234</p>
Q	Indicador de dirección del movimiento	Un amplificador gráfico para unidades y equipo que identifica la dirección de movimiento o el movimiento previsto de un objeto o unidad militar.	
R	Indicador de movilidad	Un amplificador gráfico para unidades y equipos que representa su movilidad.	
S S2	Indicador de puesto de mando del estado mayor.	<p>Indicador de puesto de mando: Un amplificador gráfico para unidades e instalaciones que los identifica como un puesto de mando.</p> <p>Indicador de posición de desplazamiento: Un amplificador gráfico multidireccional utilizado para indicar el desplazamiento o la ubicación exacta de una unidad, equipo o instalación.</p>	
T	Designación única (número de identificación)	Un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones que identifica de manera única un símbolo o número de vía en particular.	<p>Prefijo: TN: #####</p> <p>Ejemplo:TN:13579</p>

CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	FORMATO
V	Tipo de equipo	Un amplificador de texto para equipo que representa su tipo.	
W	Grupo de fecha y hora (DTG, por su sigla en inglés)	<p>Un designador alfanumérico para mostrar un grupo de fecha y hora (DDHHMMSSRMONYYYY) o “O/O” que significa “a orden”. El grupo de fecha y hora está compuesto por un grupo de seis dígitos numéricos con un sufijo de zona horaria y la abreviatura de tres letras para el mes, seguido de cuatro dígitos que representan el año.</p> <p>El primer par de dígitos representa el día; el segundo par, la hora y el tercer par de dígitos representan los minutos. Para sistemas automatizados o <i>software</i>, se pueden agregar dos dígitos antes del sufijo de zona horaria y después de los minutos para designar segundos.</p>	Campo de longitud de 16 caracteres.
X	Altitud/Profundidad	Un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones que muestra la altitud, el nivel de vuelo, la profundidad de los objetos operacionales sumergidos o la altura de los equipos o estructuras sobre el nivel del mar.	<p>Las unidades de medida se mostrarán así:</p> <p>Ejemplos: 1500 MSL FL150</p>
Y	Ubicación	Un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones que muestra la ubicación de un símbolo en grados, minutos y segundos [o en un sistema de coordenadas universal transversal de mercator (UTM) u otro formato de visualización aplicable].	Campo de longitud de 22 caracteres.

CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	FORMATO
Z	Velocidad	Un amplificador de texto para unidades y equipos que muestra la velocidad en millas náuticas por hora o kilómetros por hora.	
AA	Puesto de mando y control principal	Un modificador de texto para unidades; el indicador está contenido dentro del marco. El icono principal de estos comandos es la abreviatura, sigla o acrónimo de la unidad.	Ejemplo: CCON, CODES, CAIMI. CAAID.
AB	Indicador de engaño o finta	Un amplificador gráfico que identifica una unidad en una operación ofensiva o defensiva y que tiene por objeto desviar la atención del enemigo de la zona del ataque principal.	
AC	Instalación	Un amplificador gráfico para unidades, equipos e instalaciones utilizados para mostrar que un símbolo en particular identifica una instalación.	
AD	Tipo de plataforma	Anotación de Inteligencia electrónica (ELNOT) o de Inteligencia de comunicaciones (CENOT)	
AE	Tiempo de desmontaje del equipo	Tiempo de desmontaje del equipo en minutos.	
AF	Identificador común	Un amplificador alfanumérico para proporcionar un nombre utilizado para identificar una entidad.	Ejemplo: "Hawk" para Sistema de misiles tierra-aire Hawk.
AH	Grupo de mando	Indica qué tipo de elemento del comando va ser representado, como centro de operaciones tácticas (COT), puesto de mando principal (MAIN)	

CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	FORMATO
AL	Condición operativa	Un amplificador gráfico para equipos o instalaciones que indica la condición operacional o capacidad. El amplificador de condición operacional, si se utiliza, estará compuesto por un solo color.	Ejemplo, aeronaves: Rojo - dañado, verde – totalmente capaz Ejemplo, Misil: Rojo – amenaza inminente, Verde – sin amenaza.
AO	Barra de enfrentamiento	Un amplificador gráfico normalmente empleado en la OTAN que ubicado encima del símbolo puede identificar: <ul style="list-style-type: none"> • Estado local o remoto • Estado de enfrentamiento • Tipo de arma. 	A:BBC-CC,Dónde A - remoto/local BBB - Estado de enfrentamiento CC - Tipo de armas
AR	Designador especial	Los designadores especiales de trayectoria tales como el tiempo no real y los seguimientos tácticos se indican aquí.	

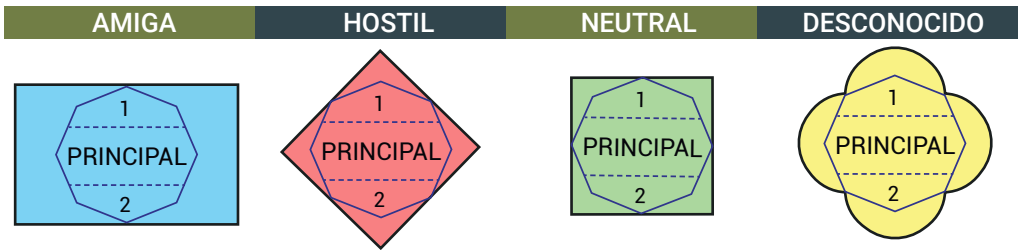
NOTA

Los modos son aquellos formatos estándar de secuencias de impulsos de un radar secundario de vigilancia (SSR) o de un sistema similar de vigilancia automática dependiente-radiodifusión (ADS-B). El formato de respuesta suele denominarse "código" de un transpondedor, que se utiliza para determinar información detallada de una aeronave debidamente equipada.

3.3.3. UBICACIÓN DE ICONOS Y MODIFICADORES DENTRO DEL OCTÁGONO DELIMITADOR

(3-10) Como se observa en el capítulo 1, sirve como base para la ubicación de iconos y modificadores dentro del octágono delimitador. El octágono delimitador (imaginario) se divide en tres sectores que especifican dónde se colocan los iconos y modificadores y con que espacio se cuenta para graficarlos. La figura 3-4 suministra ejemplos que muestran los sectores para cada uno de los tipos de forma de marco. El tamaño de las letras de los iconos de texto y los modificadores puede variar en función del número de letras utilizadas.

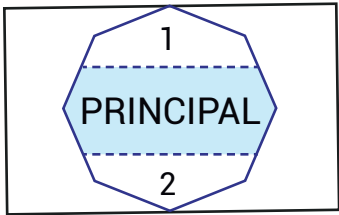
Figura 3-4. Ubicación de iconos y modificadores



3.3.4. PRINCIPALES REQUISITOS DE PROCEDIMIENTO DE ICONO

(3-11) Los iconos del sector principal (figura 3-5) normalmente reflejan la función principal del símbolo, pero en algunos casos también pueden reflejar la modificación de la información (por ejemplo, infantería mecanizada). En la mayoría de los casos, las dimensiones del icono se acentuaran para ocupar tanta área en el sector principal como esté disponible. Sin embargo, en algunos casos el icono puede reducirse para permitir más espacio para modificadores. La colocación/tamaño de los iconos y modificadores de los símbolos de la unidad terrestre deberá cumplir con las directrices establecidas en el capítulo 1.

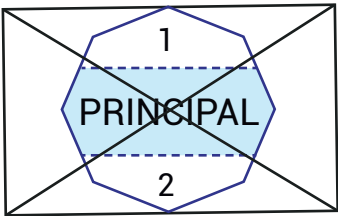
Figura 3-5. Sector de iconos principales



(3-12) La mayoría de los iconos principales no superan las dimensiones del sector principal del octágono delimitador ni tocan el borde interior del marco. La única excepción a la regla de tamaño de octágono delimitador son los iconos de marco completo. Los iconos de marco

completo pueden ocupar todo el marco y superar las dimensiones del sector principal del octágono delimitador, y tocar el borde interior del marco. Las líneas diagonales utilizadas para los iconos de marcos completos como infantería, reconocimiento, comunicaciones, etc., estarán en diagonal para ajustarse a la forma del marco. La figura 3-6 muestra el uso y la ubicación de un icono de marco completo.

Figura 3-6. Ubicación de un icono de marco completo


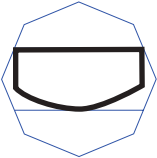


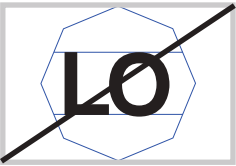
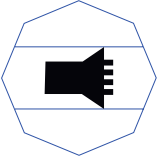


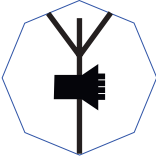
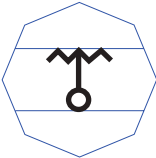
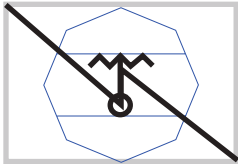
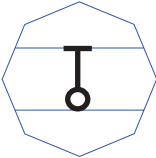
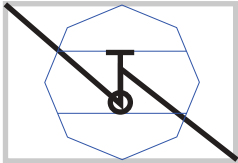
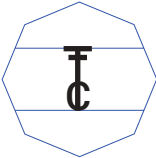
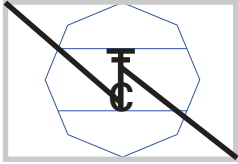
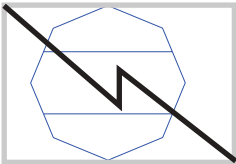
3.3.5. ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL DE UNIDADES TERRESTRES


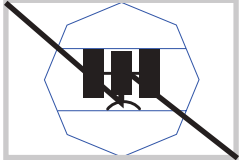
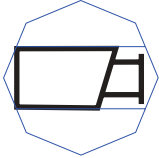
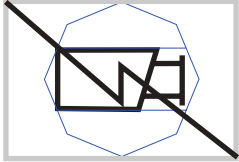
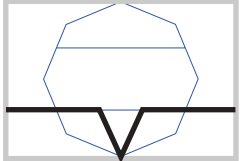

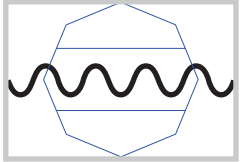
(3-13) La tabla 3-3 suministra los iconos para su uso en los símbolos de unidad terrestre en el sector principal del campo del símbolo.

Tabla 3-3. Iconos del sector principal para unidades terrestres

ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
MANDO Y CONTROL Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 110000 Tipo de icono: Principal		Reservado solo para el campo Amplificador AA
ANTENAS TRANSMISORAS DE RADIODIFUSIÓN Tipo: tipo de entidad Entidad: mando y control Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 110100 Tipo de icono: Octágono completo		N/A

ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
ASUNTOS CIVILES Tipo: Tipo de entidad Entidad: mando y control Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 110200 Tipo de icono: Principal		N/A
COOPERACIÓN CIVIL-MILITAR Tipo: Tipo de entidad Entidad: mando y control Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 110300 Tipo de icono: Principal		N/A
OPERACIONES DE INFORMACIÓN Tipo: Tipo de entidad Entidad: mando y control Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 110400 Tipo de icono: Principal		N/A
ENLACE Tipo: Tipo de entidad Entidad: mando y control Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 110500 Tipo de icono: Principal		N/A
ELEMENTO DE RECONOCIMIENTO Y ENLACE Tipo: Subtipo de entidad Entidad: mando y control Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 110501 Tipo de icono: Principal		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
OPERACIONES DE APOYO A LA INFORMACIÓN MILITAR (OPAIM) Tipo: Tipo de entidad Entidad: mando y control Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 110600 Tipo de icono: octágono completo		MIL-STD-2525(D) utiliza la terminología Operaciones de Apoyo a la Información Militar (MISO).

ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
ANTENAS TRANSMISORAS DE RADIODIFUSIÓN Tipo: Tipo de entidad Entidad: mando y control/ OPAIM Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 110601 Tipo de icono: octágono completo		
RADIO Tipo: Tipo de entidad Entidad: mando y control Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 110700 Tipo de icono: Principal		RADIO COMUNICACIONES  Código: 111001
RADIO TRANSMISOR Tipo: Tipo de entidad Entidad: mando y control Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 110800 Tipo de icono: Principal		RADIO TRANSMISOR-COMUNICACIONES  Código: 111002
CENTRO DE RADIOTELEFONÍA Tipo: Tipo de entidad Entidad: mando y control Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 110900 Tipo de icono: Principal		COMUNICACIONES DE RADIOTELEFONÍA  Código: 111003
COMUNICACIONES Tipo: Tipo de entidad Entidad: mando y control Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 110900 Tipo de icono: Principal		N/A

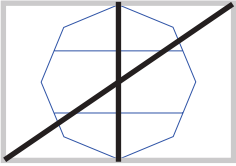

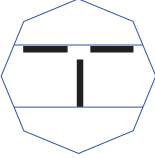
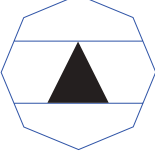


ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
SATÉLITE TÁCTICO Tipo: Tipo de entidad Entidad: mando y control Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 111100 Tipo de icono: Principal		COMUNICACIONES TÁCTICAS POR SATÉLITE  Código: 111004
VIDEOIMÁGENES (CÁMARA DE COMBATE) Tipo: Tipo de entidad Entidad: mando y control Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 111200 Tipo de icono: Principal		COMUNICACIONES-VIDEOIMÁGENES (CÁMARA DE COMBATE)  Código: 111005
MOVIMIENTO Y MANIOBRA		
ASALTO AÉREO CON ELEVADORES ORGÁNICOS Tipo: Tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 120100 Tipo de icono: marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
CONTROL DE TRÁFICO AÉREO/ OPERACIONES DE AERÓDROMO Tipo: Tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 120200 Tipo de icono: Principal		N/A
ANFIBIO Tipo: Tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 120300 Tipo de icono: marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.

ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
ANTITANQUE/ANTIPLINDAJE Tipo: Tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 120400 Tipo de icono: marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
BLINDADO Tipo: Tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 120401 Tipo de icono: marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
MOTORIZADO Tipo: Tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra (anti-tanque-antiplindado) Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 120402 Tipo de icono: marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
BLINDADO (oruga) Tipo: Tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 120500 Tipo de icono: principal		N/A
BLINDADO CABALLERÍA (ORUGA) Tipo: Tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 120501 Tipo de icono: marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
ANFIBIO Tipo: Tipo de entidad Entidad: movimiento y maniobra/ blindado Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 120502 Tipo de icono: marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.




ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
ALA ROTATORIA AVIACIÓN EJÉRCITO Tipo: Tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 120600 Tipo de icono: Principal		N/A
RECONOCIMIENTO Tipo: Tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 120601 Tipo de icono: marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
AVIACIÓN (combinada) Tipo: Tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra (rotatoria-fija) Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 120700 Tipo de icono: principal		N/A
ALA FIJA Tipo: Tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 120800 Tipo de icono: principal		N/A
RECONOCIMIENTO Tipo: Tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra (ala fija) Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 120801 Tipo de icono: marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
COMBATE Tipo: Tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 120900 Tipo de icono: principal		N/A

ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
ARMAS COMBINADAS Tipo: Tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 121000 Tipo de icono: principal		N/A
INFANTERÍA Tipo: Tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 121100 Tipo de icono: marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
UNIDAD DE INFANTERÍA CON CAPACIDAD ANFIBIO Tipo: Tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 121101 Tipo de icono: marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
INFANTERÍA BLINDADA-MECANIZADA (ORUGA) Tipo: subtipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 121102 Tipo de icono: marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
SISTEMA DE ARMA PRINCIPAL DE INFANTERÍA Tipo: subtipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 121103 Tipo de icono: marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
MOTORIZADO DE INFANTERÍA Tipo: subtipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 121104 Tipo de icono: marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.

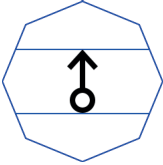
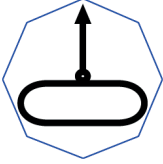
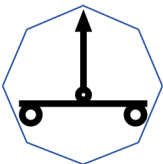
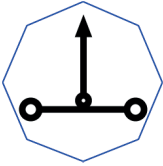
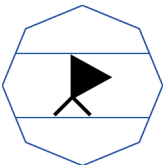

ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
INFANTERÍA MECANIZADA CON SISTEMA DE ARMA PRINCIPAL Tipo: tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 121105 Tipo de icono: marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
SISTEMA PRINCIPAL DE ARMAS/ ARMA PESADA Tipo: tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 121106 Tipo de icono: marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
OBSERVADOR Tipo: tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 121200 Tipo de icono: marco completo		N/A
RECONOCIMIENTO/CABALLERÍA/ EXPLORADOR Tipo: tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 121300 Tipo de icono: marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
RECONOCIMIENTO Y VIGILANCIA Tipo: tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 121301 Tipo de icono: marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
INFANTERÍA DE MARINA Tipo: tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 121302 Tipo de icono: marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.

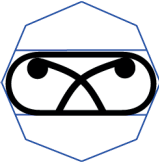

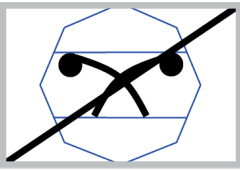
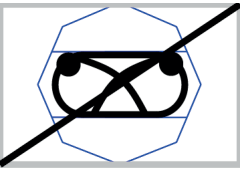
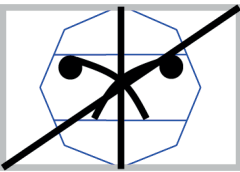
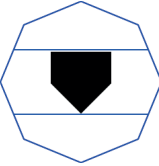
ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
MOTORIZADO DE RECONOCIMIENTO/ CABALLERÍA Tipo: tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 121303 Tipo de icono: marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
TIERRA, AIRE, MAR Tipo: tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 121400 Tipo de icono: Principal		N/A
TIRADOR DE ALTA PRECISIÓN Tipo: tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 121500 Tipo de icono: principal		N/A
VIGILANCIA Tipo: tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 121600 Tipo de icono: principal		N/A
FUERZAS ESPECIALES Tipo: tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 121700 Tipo de icono: principal		N/A
FUERZAS DE OPERACIONES ESPECIALES (SOF) Tipo: tipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 121800 Tipo de icono: principal		N/A

ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
OPERACIONES APOYO A LA INFORMACIÓN MILITAR– ALA FIJA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra, Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 121801 Tipo de icono: octágono completo		
TERRESTRE Tipo: Subtipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra, Opera- ciones de fuerzas especiales Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 121802 Tipo de icono: Marco completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
BOTE ESPECIAL Tipo: Subtipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra, Opera- ciones de fuerzas especiales Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 121803 Tipo de icono: principal + 1		Tomado del MIL-STD-2525(D).
BUQUE SUMERGIBLE DE REMPLAZO NUCLEAR (SSNR) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra, Opera- ciones de fuerzas especiales Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 121804 Tipo de icono: principal + 1		Tomado del MIL-STD-2525(D).
EQUIPO DE DEMOLICIONES SUBACUÁTICAS/SUBMARINAS Tipo: Subtipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra, Opera- ciones de fuerzas especiales Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 121805 Tipo de icono: principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
SISTEMA DE AERONAVES NO TRIPULADO Tipo: Subtipo de entidad Entidad: Movimiento y maniobra Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 121900 Tipo de icono: principal		N/A

ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
FUEGOS		
DEFENSA ANTIAÉREA Tipo: tipo de entidad Entidad: Fuegos Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 130100 Tipo de icono: marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
SISTEMA PRINCIPAL DE ARMAS DE DEFENSA ANTIAÉREA Tipo: tipo de entidad Entidad: Fuegos/defensa antiaérea Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 130101 Tipo de icono: marco completo		Tomado de MIL-STD-2525(D). El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
MISIL DE DEFENSA ANTIAÉREA Tipo: tipo de entidad Entidad: Fuegos/defensa antiaérea Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 130102 Tipo de icono: marco completo		Tomado de MIL-STD-2525(D). El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
ENLACE DE FUEGO NAVAL, TERRESTRE, AÉREO Tipo: tipo de entidad Entidad: Fuegos Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 130200 Tipo de icono: marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
ARTILLERÍA DE CAMPAÑA Tipo: tipo de entidad Entidad: Fuegos Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 130300 Tipo de icono: Principal		N/A
AUTOPROPULSADO Tipo: tipo de entidad Entidad: Fuegos Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 130301 Tipo de icono: principal		Tomado de MIL-STD-2525(D).

ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
ADQUISICIÓN DE BLANCOS Tipo: tipo de entidad Entidad: Fuegos, artillería de campaña Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 130302 Tipo de icono: marco completo		Tomado de MIL-STD-2525(D).
RECONOCIMIENTO Tipo: tipo de entidad Entidad: Fuegos, artillería de campaña Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 130303 Tipo de icono: marco completo		Tomado de MIL-STD-2525(D). El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
OBSERVADOR ADELANTADO DE ARTILLERÍA DE CAMPAÑA Tipo: tipo de entidad Entidad: Fuegos, artillería de campaña Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 130400 Tipo de icono: Principal		N/A
APOYO DE FUEGO CONJUNTO Tipo: tipo de entidad Entidad: Fuegos Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 130500 Tipo de icono: Principal		N/A
METEOROLOGÍA Tipo: tipo de entidad Entidad: Fuegos Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 130600 Tipo de icono: Principal		N/A
MISIL Tipo: tipo de entidad Entidad: Fuegos Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 130700 Tipo de icono: Principal		N/A

Iconos del Sector Principal para Unidades Terrestres		
Descripción	Icono	Observaciones
MORTERO Tipo: tipo de entidad Entidad: Fuegos Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 130800 Tipo de icono: Principal		N/A
MORTERO/BLINDADO/MECANIZADO/TRACTADO Tipo: subtipo de entidad Entidad: Fuegos, morteros Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 130801 Tipo de icono: octágono completo		El nombre en el MIL-STD-2525(D) es BLINDADO/MECANIZADO/TRACTADO.
MORTERO AUTOPROPULSADO – SOBRE RUEDAS Tipo: subtipo de entidad Entidad: Fuegos, morteros Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 130802 Tipo de icono: octágono completo		El nombre en el MIL-STD-2525(D) es AUTOPROPULSADO
MORTERO REMOLCADO Tipo: subtipo de entidad Entidad: Fuegos, morteros Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 130803 Tipo de icono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
LEVANTAMIENTO TOPOGRAFICO Tipo: tipo de entidad Entidad: Fuegos Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 130900 Tipo de icono: Principal		N/A
PROTECCIÓN		
DEFENSA QBRN Tipo: tipo de entidad Entidad: protección Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 140100 Tipo de icono: principal		N/A

ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
DEFENSA QBRN MECANIZADO Tipo: subtipo de entidad Entidad: protección/ Defensa química, biológica, radiológica, nuclear Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 140101 Tipo de icono: principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
DEFENSA QBRN MOTORIZADO Tipo: subtipo de entidad Entidad: protección/ Defensa química, biológica, radiológica, nuclear Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 140102 Tipo de icono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
RECONOCIMIENTO QBRN Tipo: subtipo de entidad Entidad: protección/ Defensa química, biológica, radiológica, nuclear Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 140103 Tipo de icono: marco completo		Tomado de MIL-STD-2525(D). El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
RECONOCIMIENTO QBRN BLINDADO Tipo: subtipo de entidad Entidad: protección/ Defensa química, biológica, radiológica, nuclear Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 140104 Tipo de icono: marco completo		Tomado de MIL-STD-2525(D). El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
RECONOCIMIENTO CON EQUIPO QBRN Tipo: subtipo de entidad Entidad: protección/ Defensa química, biológica, radiológica, nuclear Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 140105 Tipo de icono: marco completo		Tomado de MIL-STD-2525(D). El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
REFUERZO DE LA MANIOBRA (apoyo de combate) Tipo: subtipo de entidad Entidad: Protección Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 140200 Tipo de icono: principal		N/A

ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
DIVISIÓN DE INVESTIGACION CRIMINAL Tipo: subtipo de entidad Entidad: protección Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 140300 Tipo de icono: principal		N/A
BUCEO Tipo: tipo de entidad Entidad: protección Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 140400 Tipo de icono: principal		N/A
CANINO Tipo: tipo de entidad Entidad: protección Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 140500 Tipo de icono: principal		N/A
PERFORACIÓN Tipo: tipo de entidad Entidad: protección Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 140600 Tipo de icono: principal		N/A
INGENIERO Tipo: tipo de entidad Entidad: protección/ Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 140700 Tipo de icono: principal		N/A
INGENIEROS MECANIZADOS Tipo: tipo de entidad Entidad: protección/ingeniero Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 140701 Tipo de icono: principal		N/A
INGENIEROS MOTORIZADOS Tipo: subtipo de entidad Entidad: protección Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 140702 Tipo de icono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
RECONOCIMIENTO DE INGENIEROS Tipo: subtipo de entidad Entidad: protección/ingenieros Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 140703 Tipo de icono: marco completo		Tomado de MIL-STD-2525(D). El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
DISPOSICIÓN DE ARTEFACTO EXPLOSIVO (EOD) Tipo: tipo de entidad Entidad: protección Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 140800 Tipo de icono: principal		N/A
CONSTRUCCIÓN DE CAMPAMENTOS DE CAMPAÑA Tipo: tipo de entidad Entidad: protección Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 140900 Tipo de icono: principal+1		N/A
EXTINCIÓN DE INCENDIOS Tipo: tipo de entidad Entidad: protección Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 141000 Tipo de icono: principal		N/A
APOYO GEOESPACIAL/APOYO DE INFORMACIÓN GEOESPACIAL Tipo: tipo de entidad Entidad: protección Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 141100 Tipo de icono: principal		N/A
POLICÍA MILITAR Tipo: tipo de entidad Entidad: protección Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 141200 Tipo de icono: principal		N/A

ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
MINAS Tipo: tipo de entidad Entidad: protección Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 141300 Tipo de icono: principal		N/A
BARREMINAS Tipo: tipo de entidad Entidad: protección Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 141400 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZADOR DE MINAS Tipo: tipo de entidad Entidad: protección Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 141500 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
COLOCACIÓN DE MINAS Tipo: tipo de entidad Entidad: protección Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 141600 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
SEGURIDAD Tipo: tipo de entidad Entidad: protección Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 141700 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
SEGURIDAD MECANIZADA Tipo: tipo de entidad Entidad: protección/Seguridad Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 141701 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
SEGURIDAD MOTORIZADA Tipo: tipo de entidad Entidad: protección/Seguridad Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 141702 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).

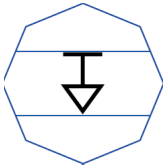
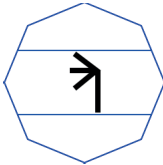


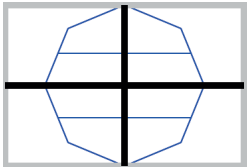
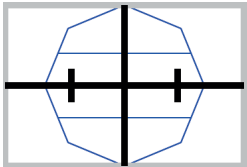

ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
BÚSQUEDA Y RESCATE Tipo: tipo de entidad Entidad: protección Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 141800 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
POLICÍA DE SEGURIDAD AÉREA Tipo: tipo de entidad Entidad: protección Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 141900 Tipo de icono: Principal+2		N/A
PATRULLA COSTERA Tipo: tipo de entidad Entidad: protección Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 142000 Tipo de icono: Principal		N/A
TOPOGRÁFICO Tipo: tipo de entidad Entidad: protección Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 142100 Tipo de icono: Principal		N/A
INTELIGENCIA		
ANÁLISIS Tipo: tipo de entidad Entidad: Inteligencia Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 150100 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
CONTRAİNTELIGENCIA Tipo: tipo de entidad Entidad: Inteligencia Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 150200 Tipo de icono: principal		N/A
RADIOGONIOMETRÍA Tipo: tipo de entidad Entidad: Inteligencia Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 150300 Tipo de icono: Octágono completo		N/A

ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
ALCANCE ELECTRÓNICO Tipo: tipo de entidad Entidad: Inteligencia Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 150400 Tipo de icono: Principal		N/A
GUERRA ELECTRÓNICA Tipo: tipo de entidad Entidad: Inteligencia Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 150500 Tipo de icono: principal		N/A
ANÁLISIS DE GUERRA ELECTRÓNICA Tipo: tipo de entidad Entidad: Inteligencia/guerra electrónica Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 150501 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
RADIOGONIOMETRÍA DE GUERRA ELECTRÓNICA Tipo: tipo de entidad Entidad: Inteligencia/guerra electrónica Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 150502 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
INTERCEPTAR/MONITOREAR Tipo: tipo de entidad Entidad: Inteligencia/guerra electrónica Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 150503 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
INTERFERENCIA DE GUERRA ELECTRÓNICA Tipo: tipo de entidad Entidad: Inteligencia/guerra electrónica Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 150504 Tipo de icono: Marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.

ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
BÚSQUEDA DE GUERRA ELECTRÓNICA Tipo: tipo de entidad Entidad: Inteligencia/guerra electrónica Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 150505 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
INTERCEPTAR (BUSCAR Y GRABAR) Tipo: tipo de entidad Entidad: Inteligencia Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 150600 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
PREPARACIÓN DE INTELIGENCIA DE COMBATE Tipo: tipo de entidad Entidad: Inteligencia electrónica Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 150700 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
INTERFERENCIA Tipo: tipo de entidad Entidad: Inteligencia electrónica Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 150800 Tipo de icono: Marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
CENTRO DE INTELIGENCIA CONJUNTA Tipo: tipo de entidad Entidad: Inteligencia/guerra electrónica Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 150900 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
INTELIGENCIA MILITAR Tipo: tipo de entidad Entidad: Inteligencia/guerra electrónica Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 151000 Tipo de icono: Principal		N/A




ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
BÚSQUEDA Tipo: tipo de entidad Entidad: Inteligencia Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 151100 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
SENSOR Tipo: tipo de entidad Entidad: Inteligencia Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 151200 Tipo de icono: Principal		N/A
SOSTENIMIENTO		
SOSTENIMIENTO Tipo: entidad Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 160000		N/A
ADMINISTRATIVO Tipo: tipo de entidad Entidad: Sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 160100 Tipo de icono: Principal		N/A
TODAS LAS CLASES DE ABASTECIMIENTO Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 160200 Tipo de icono: Marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
AEROPUERTO DE EMBARQUE/ DESEMBARQUE Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 160300 Tipo de icono: principal+1		N/A

ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
MUNICIÓN Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 160400 Tipo de icono: Principal		N/A
BANDA DE MÚSICOS Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 160500 Tipo de icono: Principal		N/A
BANDA DEL EJÉRCITO/ MÚSICOS DEL EJÉRCITO Tipo: subtipo de entidad Entidad: sostenimiento/Banda Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 160501 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
APOYO DE SERVICIOS PARA EL COMBATE Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 160600 Tipo de icono: Principal		N/A
FINANCIERO Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 160700 Tipo de icono: Principal		N/A
JUEZ AUDITOR DE GUERRA GENERAL Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 160800 Tipo de icono: Principal		N/A

ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
MANO DE OBRA Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 160900 Tipo de icono: Principal		N/A
LAVANDERÍA/BAÑO Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 161000 Tipo de icono: Principal		N/A
MANTENIMIENTO Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 161100 Tipo de icono: Principal		N/A
MATERIAL Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 161200 Tipo de icono: Marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
SANIDAD Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 161300 Tipo de icono: Marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
INSTALACIÓN DE TRATAMIENTO MÉDICO Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 161400 Tipo de icono: Marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
MORAL, BIENESTAR Y RECREACIÓN Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 161500 Tipo de icono: Principal		N/A

ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
ASUNTOS FUNERARIOS Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 161600 Tipo de icono: Principal		N/A
MÚLTIPLES CLASES DE ABASTECIMIENTOS Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 161700 Tipo de icono: Marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.
ABASTECIMIENTOS CLASE I DE LA OTAN Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 161800 Tipo de icono: Marco completo		N/A
ABASTECIMIENTOS CLASE II DE LA OTAN Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 161900 Tipo de icono: Marco completo		N/A
ABASTECIMIENTOS CLASE III DE LA OTAN Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 162000 Tipo de icono: Marco completo		N/A
ABASTECIMIENTOS CLASE IV DE LA OTAN Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 162100 Tipo de icono: Marco completo		N/A

ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
ABASTECIMIENTOS CLASE V DE LA OTAN Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 162200 Tipo de icono: Marco completo		N/A
ARMERÍA Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 162300 Tipo de icono: icono principal		N/A
SERVICIOS DE PERSONAL Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 162400 Tipo de icono: icono principal		N/A
COMBUSTIBLE, GRASAS Y LUBRICANTES Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 162500 Tipo de icono: icono principal		N/A
OLEODUCTO Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 162600 Tipo de icono: icono principal		N/A
POSTAL Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 162700 Tipo de icono: icono principal		N/A
ASUNTOS PÚBLICOS Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 162800 Tipo de icono: icono principal		N/A

ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
INTENDENTE (Oficial-suboficial que distribuye los abastecimientos) Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 162900 Tipo de icono: icono principal		N/A
FERROCARRIL Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 163000 Tipo de icono: principal +1		N/A
APOYO RELIGIOSO Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 163100 Tipo de icono: principal		N/A
UNIDAD DE REPUESTOS Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 163200 Tipo de icono: principal		N/A
PUERTO MARÍTIMO DE DESEMBARQUE/EMBARQUE Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 163300 Tipo de icono: principal +1		N/A
ABASTECIMIENTO Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 163400 Tipo de icono: Marco completo		El marco gris no debe ser dibujado. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y la proporción del icono dentro del marco.

ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
JUNTA CONJUNTA DE INFORMACIÓN (JIB) Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 163500 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
TRANSPORTE Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 163600 Tipo de icono: principal		N/A
ABASTECIMIENTO CLASE I Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 163700 Tipo de icono: Marco completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
ABASTECIMIENTO CLASE II Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 163800 Tipo de icono: Marco completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
ABASTECIMIENTO CLASE III Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 163900 Tipo de icono: Marco completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
ABASTECIMIENTO CLASE IV Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 164000 Tipo de icono: Marco completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
ABASTECIMIENTO CLASE V Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 164100 Tipo de icono: Marco completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
ABASTECIMIENTO CLASE VI Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 164200 Tipo de icono: Marco completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
ABASTECIMIENTO CLASE VII Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 164300 Tipo de icono: Marco completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
ABASTECIMIENTO CLASE VIII Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 164400 Tipo de icono: Marco completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
ABASTECIMIENTO CLASE IX Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 164500 Tipo de icono: Marco completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
ABASTECIMIENTO CLASE X Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 164600 Tipo de icono: Marco completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).

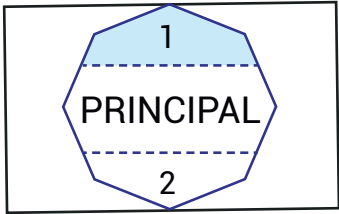
ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
AGUA Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 164700 Tipo de icono: principal		N/A
PURIFICACIÓN DE AGUA Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 164800 Tipo de icono: principal		N/A
TRANSMISIÓN Tipo: tipo de entidad Entidad: sostenimiento Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 164900 Tipo de icono: principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
NAVAL		
NAVAL Tipo: tipo de entidad Entidad: naval Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 170100		N/A
MULTINACIONAL (MN) Tipo: tipo de entidad Entidad: Comando nombrado Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 180400 Tipo de icono: principal		N/A
OPERACIÓN DE EMERGENCIA Tipo: entidad Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 190000 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
POLICÍA Tipo: tipo de entidad Entidad: aplicación de la ley Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 200700 Tipo de icono: principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA UNIDADES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
GUARDA COSTAS Tipo: tipo de entidad Entidad: aplicación de la ley Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 201100 Tipo de icono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
FUERZA DE SEGURIDAD INTERNA Tipo: tipo de entidad Entidad: aplicación de la ley Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 201300 Tipo de icono:		N/A

3.3.6. MODIFICADORES DEL SECTOR 1 PARA UNIDADES TERRESTRES

(3-14) Los modificadores del sector 1 (figura 3 7) representan información adicional relacionada con el icono.

Figura 3-7. Colocación de modificadores del sector 1



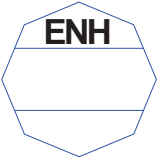
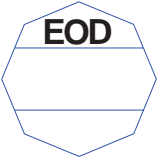
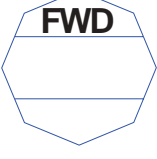
(3-15) La tabla 3-4 muestra los modificadores del sector 1 para los símbolos de unidades terrestres.

Tabla 3-4. Modificadores del sector 1 para unidades terrestres

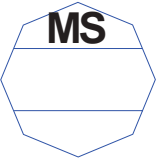
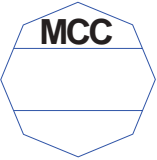
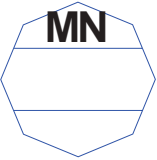

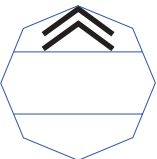
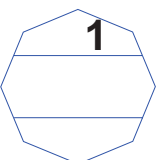
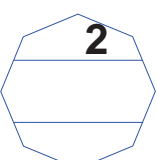
MODIFICADORES DEL SECTOR 1 PARA UNIDADES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
ASALTO AÉREO/ MOVILIDAD AÉREA Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 01	Movilidad		Tomado del MIL-STD-2525(D).
ÁREA Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 02	Capacidad		N/A
ATAQUE Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 03	Capacidad		N/A
BIOLÓGICO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 04	Capacidad		N/A
FRONTERA Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 05	Capacidad		N/A
PUENTE Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 06	Capacidad		N/A
QUÍMICA Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 07	Capacidad		N/A

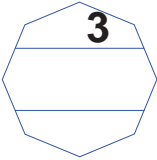
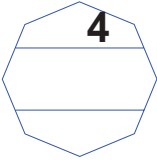
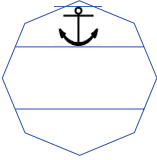

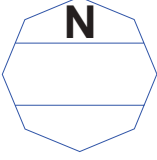

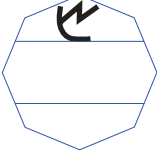
MODIFICADORES DEL SECTOR 1 PARA UNIDADES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
PROTECCIÓN CERCANA Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 08	Capacidad		N/A
COMBATE Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 09	Capacidad		N/A
MANDO Y CONTROL Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 10	Capacidad		N/A
PAQUETE DE CONTINGENCIA DE COMUNICACIONES Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 11	Capacidad		N/A
COMUNICACIÓN CULTURAL Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 13	Capacidad		N/A
CONTROL DE MULTITUDES Y DISTURBIOS Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 14	Capacidad		N/A
DESCONTAMINACIÓN Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 15	Capacidad		N/A

MODIFICADORES DEL SECTOR 1 PARA UNIDADES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
DETENCIÓN Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 16	Capacidad		N/A
COMUNICACIONES DIRECTAS Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 17	Capacidad		N/A
BUCEO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 18	Capacidad		N/A
ESCALÓN TÁCTICO DIVISIÓN Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 19	Capacidad		N/A
CANINO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 20	Capacidad		N/A
PERFORACIÓN Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 21	Capacidad		N/A
ELECTRO-ÓPTICO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 22	Capacidad		N/A

MODIFICADORES DEL SECTOR 1 PARA UNIDADES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
REFORZADO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 23	Capacidad		N/A
DISPOSICIÓN DE ARTEFACTOS EXPLOSIVOS (EOD) Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 24	Capacidad		N/A
CENTRO DIRECTOR DE TIRO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 25	Capacidad		N/A
FUERZA Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 26	Capacidad		N/A
ADELANTADO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 27	Capacidad		N/A
MÓDULO DE ESTACIÓN TERRESTRE Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 28	Capacidad		N/A
APOYO DE ATERRIZAJE Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 29	Capacidad		N/A

MODIFICADORES DEL SECTOR 1 PARA UNIDADES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
<p>NODO DE GRAN EXTENSIÓN</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 10</p> <p>Código: 30</p>	Capacidad		N/A
<p>MANTENIMIENTO</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 10</p> <p>Código: 31</p>	Capacidad		N/A
<p>METEOROLÓGICA</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 10</p> <p>Código: 32</p>	Capacidad		N/A
<p>CONTRAMEDIDAS DE MINAS</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 10</p> <p>Código: 33</p>	Capacidad		N/A
<p>MISIL</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 10</p> <p>Código: 34</p>	Capacidad		N/A
<p>ASESOR DE MOVILIDAD Y APOYO</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 10</p> <p>Código: 35</p>	Capacidad		N/A
<p>EQUIPO DE REGISTRO MÓVIL</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 10</p> <p>Código: 36</p>	Capacidad		N/A


MODIFICADORES DEL SECTOR 1 PARA UNIDADES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
APOYO A LA MOVILIDAD Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 37	Capacidad		N/A
CENTRO DE CONTROL DE MOVIMIENTO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 38	Capacidad		N/A
MULTINACIONAL Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 39	Capacidad		N/A
UNIDAD MULTINACIONAL ESPECIALIZADA Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 40	Capacidad		N/A
LANZADOR MÚLTIPLE DE COHETES Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 41	Capacidad		N/A
ROL MÉDICO 1 DE LA OTAN Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 42	Capacidad		El modificador está desplazado para que el modificador no se vea afectado por el icono principal.
ROL MÉDICO 2 DE LA OTAN Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 43	Capacidad		El modificador está desplazado para que el modificador no se vea afectado por el icono principal.

MODIFICADORES DEL SECTOR 1 PARA UNIDADES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
ROL MÉDICO 3 DE LA OTAN Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 44	Capacidad		El modificador está desplazado para que el modificador no se vea afectado por el icono principal.
ROL MÉDICO 4 DE LA OTAN Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 45	Capacidad		El modificador está desplazado para que el modificador no se vea afectado por el icono principal.
NAVAL Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 46	Capacidad		N/A
NODO CENTRAL Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 47	Capacidad		N/A
NUCLEAR Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 48	Capacidad		N/A
OPERACIONES Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 49	Capacidad		N/A
RADAR Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 50	Capacidad		N/A

MODIFICADORES DEL SECTOR 1 PARA UNIDADES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
IDENTIFICACIÓN DE RADIOFRECUENCIA (RFID) SENSOR DE INTERROGACIÓN Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 50	Capacidad		N/A
RADIOLÓGICA Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 52	Capacidad		N/A
BÚSQUEDA Y RESCATE Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 53	Capacidad		N/A
SEGURIDAD Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 54	Capacidad		N/A
SENSOR Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 55	Capacidad		N/A
MODULO DE CONTROL DE SENSORES (SCM) Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 56	Capacidad		N/A

MODIFICADORES DEL SECTOR 1 PARA UNIDADES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
INTELIGENCIA DE SEÑALES Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 57	Capacidad		N/A
INTERRUPTOR DE REFUGIO INDIVIDUAL Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 58	Capacidad		N/A
LANZADOR DE COHETES Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 59	Capacidad		N/A
HUMO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 60	Capacidad		N/A
TIRADOR DE ALTA PRECISIÓN Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 61	Capacidad		N/A
RANGO DE SONIDO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 62	Capacidad		N/A
FUERZAS DE OPERACIONES ESPECIALES (SOF) Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 63	Capacidad		N/A

MODIFICADORES DEL SECTOR 1 PARA UNIDADES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
ARMAS Y TÁCTICAS ESPECIALES Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 64	Capacidad		N/A
VIGILANCIA Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 65	Capacidad		N/A
EXPLOTACIÓN TÁCTICA Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 66	Capacidad		N/A
ADQUISICIÓN DE BLANCOS Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 67	Capacidad		N/A
TOPOGRÁFICO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 68	Capacidad		N/A
UTILITARIO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 69	Capacidad		N/A
IMAGEN DE VIDEO (CÁMARA DE COMBATE) Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 70	Capacidad		N/A

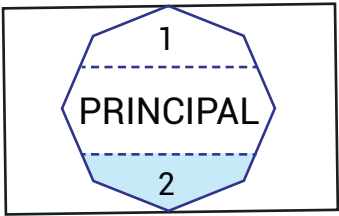
MODIFICADORES DEL SECTOR 1 PARA UNIDADES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
EVACUACIÓN MÉDICA Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 75	Capacidad		Tomado del MIL-STD-2525(D).
LANCERO/RANGER Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 76	Capacidad		Tomado del MIL-STD-2525(D).
APOYO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 77	Capacidad		Tomado del MIL-STD-2525(D).
AVIACIÓN Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 78	Capacidad		Tomado del MIL-STD-2525(D).
RUTA, RECONOCIMIENTO Y DESPEJE Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 79	Capacidad		Tomado del MIL-STD-2525(D).
NODO DEL PUESTO DE MANDO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 80	Capacidad		Tomado del MIL-STD-2525(D).
NODO DE RED CONJUNTA Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 81	Capacidad		Tomado del MIL-STD-2525(D).

MODIFICADORES DEL SECTOR 1 PARA UNIDADES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
SITIO DE RETRANSMISIÓN Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 82	Capacidad		Tomado del MIL-STD-2525(D).
TEATRO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 94	Capacidad		Tomado del MIL-STD-2525(D).
EJÉRCITO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 95	Capacidad		Tomado del MIL-STD-2525(D).
CUERPO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 96	Capacidad		Tomado del MIL-STD-2525(D).
ESCALÓN TÁCTICO BRIGADA Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 97	Capacidad		Tomado del MIL-STD-2525(D).
CUARTEL/ GRUPO DE MANDO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 98	Capacidad		Este es un modificador de marco completo.

3.3.7. MODIFICADORES DEL SECTOR 2 PARA UNIDADES TERRESTRES

(3-16) Los iconos del sector 2 (figura 3-8) muestran la información de modificación.

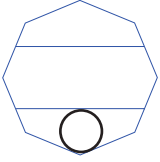
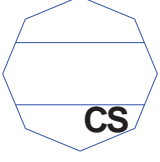

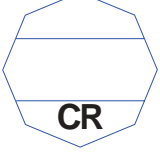
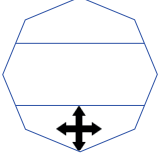
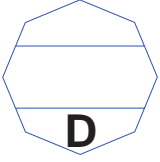
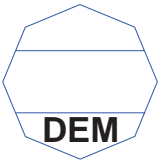
Figura 3-8. Ubicación de los modificadores del sector 2

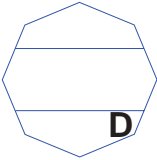

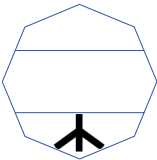
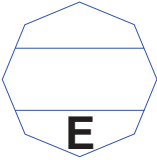
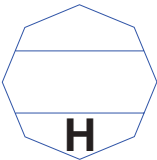

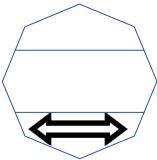


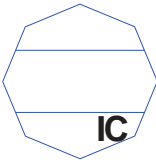
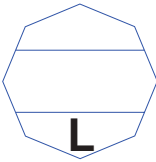

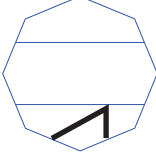
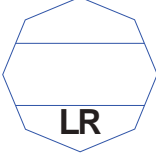

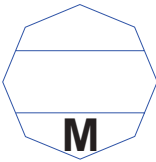
(3-17) La tabla 3-5 presenta los iconos que se utilizan en los modificadores del sector 2 para unidades terrestres.



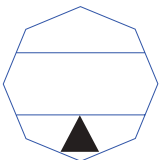
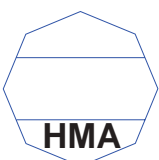
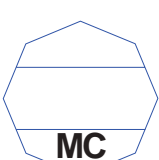
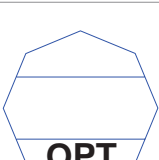
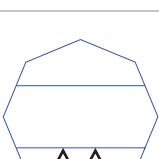
Tabla 3-5. Modificadores del sector 2 para unidades terrestres

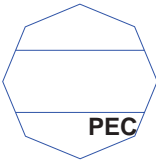

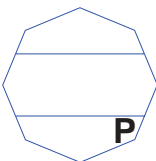
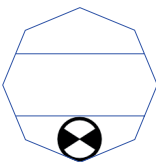
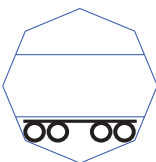
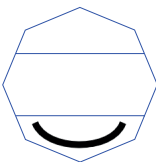
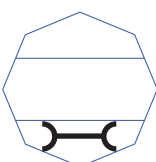
MODIFICADORES DEL SECTOR 2 PARA UNIDADES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
AEROTRANSPORTADO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 01	Movilidad		N/A
VEHÍCULO ARTICULADO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 02	Movilidad		N/A
REPARACIÓN DE DAÑOS DE COMBATE Código del conjunto de símbolos: 10Código: 03	Capacidad		N/A

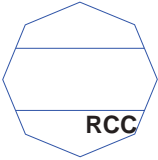
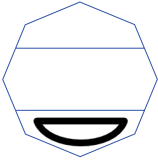
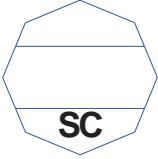
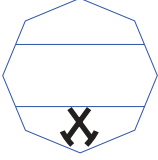



MODIFICADORES DEL SECTOR 2 PARA UNIDADES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
EQUIPADO CON BICICLETA Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 04	Movilidad		N/A
ALISTAMIENTO DE BAJAS Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 05	Capacidad		El modificador está desplazado para que el modificador no se vea afectado por el icono principal.
BARREMINAS Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 06	Capacidad		N/A
ALCANCE CERCANO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 07	Capacidad		N/A
CONTROL Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 08	Capacidad		N/A
DESCONTAMINACIÓN Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 09	Capacidad		N/A
DEMOLICIÓN Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 10	Capacidad		N/A

MODIFICADORES DEL SECTOR 2 PARA UNIDADES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
DENTAL Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 11	Capacidad		El Modificador está desplazado para que el modificador no se vea afectado por el icono principal.
DIGITAL Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 12	Capacidad		N/A
SISTEMA MEJORADO DE LOCALIZACIÓN E INFORME DE POSICIONES (EPLRS) Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 13	Capacidad		N/A
EQUIPO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 14	Capacidad		APP-6
PESADO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 15	Capacidad		N/A
ALTITUD ALTA Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 16	Capacidad		N/A
INTERMODAL Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 17	Capacidad		N/A

MODIFICADORES DEL SECTOR 2 PARA UNIDADES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
CUIDADO INTENSIVO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 18	Capacidad		El modificador está desplazado para que el modificador no se vea afectado por el icono principal.
LIVIANO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 19	Capacidad		N/A
LABORATORIO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 20	Capacidad		N/A
LANZADOR Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 21	Capacidad		N/A
LARGO ALCANCE Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 22	Capacidad		N/A
ALTITUD BAJA Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 23	Capacidad		N/A
MEDIANO Código del conjunto de símbolos: 10Código: 24	Capacidad		N/A

MODIFICADORES DEL SECTOR 2 PARA UNIDADES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
ALTITUD MEDIA Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 25	Capacidad		N/A
MEDIANO ALCANCE Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 26	Capacidad		N/A
MONTAÑA Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 27	Capacidad		N/A
ALTITUD ALTA O MEDIA Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 28	Capacidad		N/A
MULTICANAL Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 29	Capacidad		N/A
ÓPTICO (DESTELLO) Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 30	Capacidad		N/A
ANIMAL DE CARGA Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 31	Capacidad		N/A

MODIFICADORES DEL SECTOR 2 PARA UNIDADES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
COORDINACIÓN DE EVACUACIÓN DE PACIENTE Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 32	Capacidad		El modificador está desplazado para que el modificador no se vea afectado por el icono principal.
MANTENIMIENTO PREVENTIVO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 33	Capacidad		N/A
PSICOLÓGICO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 34	Capacidad		El modificador está desplazado para que el modificador no se vea afectado por el icono principal.
LÍNEA DE VISIÓN DE RETRANSMISIÓN DE RADIO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 35	Capacidad		N/A
FERROCARRIL Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 36	Movilidad		N/A
RECUPERACIÓN (SISTEMAS NO TRIPULADOS) Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 37	Capacidad		N/A
RECUPERACIÓN (MANTENIMIENTO) Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 38	Capacidad		N/A

MODIFICADORES DEL SECTOR 2 PARA UNIDADES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
CENTRO DE COORDINACIÓN DE RESCATE Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 39	Capacidad		El modificador está desplazado para que el modificador no se vea afectado por el icono principal.
FLUVIAL Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 40	Movilidad		N/A
CANAL ÚNICO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 41	Capacidad		N/A
ESQUÍ Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 42	Movilidad		N/A
CORTO ALCANCE Código del conjunto de símbolos: 10Código: 43	Capacidad		N/A
ESTRATÉGICA Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 44	Capacidad		N/A
APOYO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 45	Capacidad		N/A

MODIFICADORES DEL SECTOR 2 PARA UNIDADES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
TÁCTICO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 46	Capacidad		N/A
REMOLCADO Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 47	Movilidad		N/A
ESCUADRÓN Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 48	Capacidad		N/A
DESPEGUE Y ATERRIZAJE VERTICAL (VTOL/VSTOL) Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 49	Movilidad		N/A
VETERINARIA Código del conjunto de símbolos: 10 Código: 50	Capacidad		El modificador está desplazado para que no se vea afectado por el icono principal.
SOBRE RUEDAS Código del conjunto de símbolos: 10Código: 51	Movilidad		N/A
DE ALTA A BAJA ALTITUD Código del conjunto de símbolos: 10Código: 52	Capacidad		Tomado del MIL-STD-2525(D).

MODIFICADORES DEL SECTOR 2 PARA UNIDADES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
<p>DE MEDIA A BAJA ALTITUD</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 10</p> <p>Código: 53</p>	Capacidad		Tomado del MIL-STD-2525(D).
<p>ATAQUE</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 10</p> <p>Código: 54</p>	Capacidad		Tomado del MIL-STD-2525(D).
<p>REABASTECER</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 10</p> <p>Código: 55</p>	Capacidad		Tomado del MIL-STD-2525(D).
<p>UTILITARIO</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 10</p> <p>Código: 56</p>	Capacidad		Tomado del MIL-STD-2525(D).
<p>BÚSQUEDA Y RESCATE EN COMBATE</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 10</p> <p>Código: 57</p>	Capacidad		Tomado del MIL-STD-2525(D).

3.3.8. SÍMBOLOS AMPLIFICADORES PARA UNIDADES EN LA SUPERFICIE TERRESTRE

3.3.8.1. Escalón (campo amplificador B)

(3-18) Los escalones son niveles de mando separados. En comparación con una brigada, una división es un escalón más alto y un batallón es un escalón inferior. La tabla 3-6 muestra los amplificadores para los escalones.

Tabla 3-6. Escalón (campo B)

ESCALÓN	SÍMBOLO
Equipo ¹ /tripulación	Ø
Escuadra ²	•
Sección ³	••
Pelotón ⁴ /Destacamento	•••
Compañía, batería, escuadrón o tropa ⁵	I
Batallón ⁶	II
Regimiento ⁷ /Grupo ⁸	III
Brigada ⁹	X
División ¹⁰	XX
Cuerpo ¹¹	XXX
Ejército ¹²	XXXX
Grupo de Ejército ¹³	XXXXX
Teatro ¹⁴	XXXXXX

NOTAS

¹**Equipo:** La organización más pequeña.

²**Escuadrón:** Una organización más grande que un equipo, pero más pequeña que una sección.

³**Sección:** Una organización más grande que un escuadrón, pero más pequeña que un pelotón.

NOTAS

⁴**Pelotón:** Una organización más grande que una sección, pero más pequeña que una compañía.

⁵**Compañía:** Una organización más grande que un pelotón, pero más pequeña que un batallón. Una unidad que consta de dos o más pelotones, generalmente del mismo tipo, con un cuartel y una capacidad limitada de auto-apoyo.

⁶**Batallón:** Una organización más grande que una compañía, pero más pequeña que un regimiento. Una unidad que consta de dos o más unidades del tamaño de la compañía, batería o tropa y un cuartel.

⁷**Regimiento:** Una organización más grande que un batallón, pero más pequeña que una brigada.

⁸**Grupo:** Una unidad administrativa y táctica flexible compuesta por dos o más batallones o dos o más escuadrones. El término también se aplica a las unidades de apoyo de combate o de servicio de combate.

⁹**Brigada:** Una organización más grande que un regimiento, pero más pequeña que una división.

¹⁰**División:** Una unidad/organización administrativa y táctica importante que combina en sí misma las armas y servicios necesarios para un combate sostenido, más grande que un regimiento/brigada y más pequeño que un cuerpo.

¹¹**Cuerpo:** Una organización más grande que una división pero más pequeña que un ejército o grupo de Ejército. Por lo general, consiste en dos o más divisiones junto con armas y fuerzas de apoyo.

¹²**Ejército:** Una organización más grande que un cuerpo del ejército, pero más pequeña que un grupo de Ejército. Por lo general consiste en dos o más cuerpos del ejército.


¹³**Grupo de Ejército:** La mayor organización de fuerzas terrestres, que normalmente comprende dos o más ejércitos o cuerpos del ejército bajo un comandante designado.

¹⁴**Teatro:** Un teatro es una amplia zona geográfica definida por un comandante que incluye y rodea el área de operaciones conjunta (AOC), donde la actividad estratégica y operacional puede tener lugar en apoyo de la misión del comandante de fuerza conjunta (CDT-FC).

3.3.8.2. Un comando como escalón (campo amplificador B)

(3-19) También hay un escalón separado conocido como comando. Un comando es una unidad o unidades, una organización o un área bajo el mando de un individuo. No corresponde a ninguno de los otros escalones. Se designa utilizando el símbolo ++ como representación de su escalón (ver la tabla 3 7).



Tabla 3-7. Comando como un escalón (campo B)

FUNCIÓN	ICONO	UBICACIÓN	OBSERVACIONES
COMANDO	++	<div>++ </div>	Ninguno

3.3.8.3. Fuerza de tarea (campo amplificador D)

(3-20) Una fuerza de tarea es una agrupación temporal de unidades, bajo un comandante, formada para ejecutar una operación o misión específica o una organización transitoria de unidades, bajo un comandante, formada con el fin de llevar a cabo una tarea continua especificada (ver tabla 3-8).

Tabla 3-8. Fuerza de tarea (campo D)

FUNCIÓN	ICONO	UBICACIÓN	OBSERVACIONES
FUERZA DE TAREA			Ninguno

3.3.8.4. Reforzado, reducido o reforzado y reducido (campo amplificador F)

(3-21) Estos amplificadores se utilizan en los escalones de división e inferiores. El icono reforzado "+" indica que la capacidad de una unidad se ha aumentado por la capacidad de otra unidad. El icono reducido "-" indica que la capacidad de una unidad se ha reducido por el desprendimiento de una o más de sus unidades. Si una unidad ha sido reforzada y reducida, se utiliza el icono "±" (ver tabla 3-9).




Tabla 3-9. Reforzado, reducido o reforzado y reducido (campo F)

FUNCIÓN	ICONO	UBICACIÓN	OBSERVACIONES
REFORZADO	+		Ninguno
REDUCIDO	-		Ninguno
REFORZADO Y REDUCIDO	±		Ninguno

3.3.8.5. Comando o cuartel general de mando y control (campo AA)

(3-22) Se trata de cuarteles designados con un nombre, como por ejemplo, Comando de Operaciones Aliadas, Comando Aliado de Transformación, etc. (ver la tabla 3-10 para ver ejemplos).

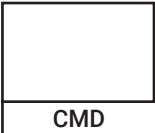

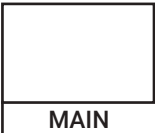

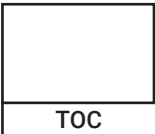
Tabla 3-10. Comando nombrado y cuartel de comando (campo AA)

FUNCIÓN	ICONO	UBICACIÓN	OBSERVACIONES
COMANDO DEL PACÍFICO DE LOS ESTADOS UNIDOS	PACOM		Ninguno
COMANDO SUPREMO DE LAS POTENCIAS ALIADAS DE EUROPA	SHAPE		Ninguno
FUERZA DE TAREA CONJUNTA COMBINADA	CJTF		Ninguno

3.3.8.6. Elementos de comando (campo AH)

(3-23) En la tabla 3-11 que se presenta a continuación, suministra ejemplos de un comando nombrado.

Tabla 3-11. Campo de elementos de comando (AH)

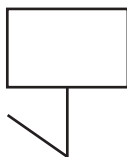
FUNCIÓN	ICONO	UBICACIÓN	OBSERVACIONES
PUESTO DE MANDO DE ASALTO	ASLT		Ninguno
GRUPO DE MANDO	CMD		Ninguno
PUESTO DE MANDO ADELANTADO	FWD		Ninguno
PUESTO DE MANDO PRINCIPAL	PRINCIPAL		Ninguno
PUESTO DE MANDO ATRASADO	ATRASADO		Ninguno
PUESTO DE MANDO TÁCTICO	TAC		Ninguno
CENTRO DE OPERACIONES TÁCTICAS	TOC		Ninguno

3.3.9. LOCALIZACIÓN DE SÍMBOLOS DE UNIDADES TERRESTRES

(3-24) El centro del símbolo de la unidad indica la proximidad general del centro de la unidad. Para indicar una ubicación precisa y evitar la saturación de información en un área con varias unidades, se extiende una línea desde el centro de la parte inferior del marco hasta la ubicación de la unidad que se muestra como campo "S".

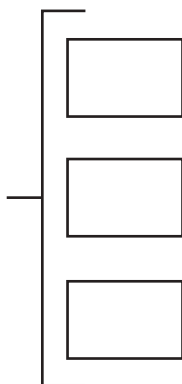
(3-25) La línea puede extenderse o doblarse como se muestra en la figura 3-9.

Figura 3-9. Ubicación del indicador de desplazamiento de una unidad



(3-26) Si un grupo de unidades (o instalaciones) distintas de un puesto de mando se encuentra en una ubicación, la agrupación de los símbolos puede estar encerrada con un corchete y la ubicación exacta indicada por una línea desde el centro (ver la figura 3-10).

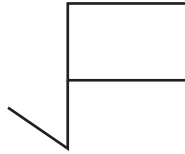
Figura 3-10. Múltiples unidades en la misma ubicación



(3-27) Los símbolos de la unidad del puesto de mando incluyen una línea dibujada desde la esquina inferior izquierda que se muestra como campo "S".

(3-28) Esta línea puede doblarse o ampliarse según sea necesario para indicar la ubicación de la unidad (ver la figura 3-11).

Figura 3-11. Ubicación del indicador de desplazamiento de un puesto de mando



(3-29) Si varios comandos se encuentran en un solo lugar, más de un comando puede estar graficados en una sola línea. El escalón mas alto se coloca en la parte superior, seguido de los siguientes niveles en orden descendente (ver la figura 3-12).

Figura 3-12. Múltiples puestos de mando en la misma ubicación




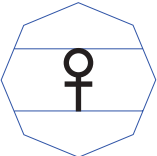
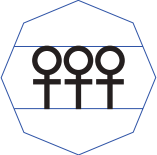
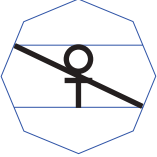


3.3.10. SÍMBOLOS DE ORGANIZACIÓN CIVIL TERRESTRE

3.3.10.1. Iconos principales de organización civil

(3-30) Estos iconos representan a personas y organizaciones no militares. En la tabla 3-12 se muestran los iconos que se utilizan en los símbolos de las organizaciones civiles terrestres en el sector principal del símbolo. En la mayoría de los casos, las dimensiones del icono se graficarán para que ocupe el mayor espacio posible en el sector principal. La colocación/tamaño de los iconos y los modificadores de los símbolos de organizaciones civiles se ajustarán de acuerdo con los estándares establecidos en el capítulo 1.

Tabla 3-12. Iconos de organizaciones civiles terrestres

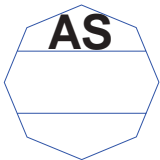
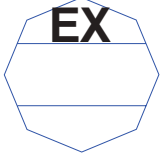
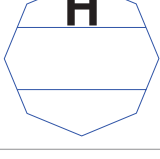
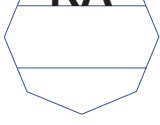
ICONOS DE ORGANIZACIONES CIVILES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
<p>CIVIL</p> <p>Tipo: Entidad</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 11</p> <p>Código: 110000</p> <p>Tipo de icono: Principal</p>		<p>Este símbolo no se mostrará en un sistema C2, pero podrá mostrarse con fines de formación o explicación jerárquica.</p>
<p>PROTECCIÓN DEL MEDIO AMBIENTE</p> <p>Tipo: Entidad</p> <p>Entidad: civil</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 11</p> <p>Código: 110100</p> <p>Tipo de icono: Principal</p>		<p>N/A</p>
<p>ORGANIZACIÓN GUBERNAMENTAL</p> <p>Entidad: civil</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 11</p> <p>Código: 110200</p> <p>Tipo de icono: Principal</p>		<p>N/A</p>
<p>INDIVIDUO</p> <p>Entidad: civil</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 11</p> <p>Código: 110300</p> <p>Tipo de icono: Principal</p>		<p>N/A</p>
<p>ORGANIZACIÓN O GRUPO</p> <p>Entidad: civil</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 11</p> <p>Código: 110400</p> <p>Tipo de icono: Principal</p>		<p>N/A</p>
<p>VICTIMA ASESINADA</p> <p>Entidad: civil</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 11</p> <p>Código: 110500</p> <p>Tipo de icono: Principal</p>		<p>N/A</p>

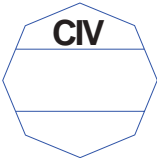


ÍCONOS DE ORGANIZACIONES CIVILES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
VÍCTIMAS DE ASESINATO Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 110600 Tipo de icono: Principal		N/A
VÍCTIMA DE UN ATENTADO Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 110700 Tipo de icono: Principal		N/A
ESPÍA Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 110800 Tipo de icono: Principal		N/A
PÉRDIDA COMPUESTA Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 110900 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
OPERACIÓN MÉDICA DE EMERGENCIA Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 111000 Tipo de icono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).

3.3.10.2. Modificadores del sector 1 para organizaciones civiles terrestres

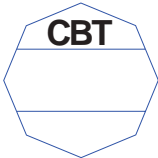

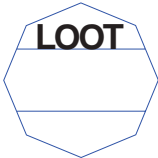
(3-31) La tabla 3-13 muestra los modificadores que se usan para representar los modificadores del sector 1 para las organizaciones civiles terrestres.

Tabla 3-13. Modificadores del sector 1 para organizaciones civiles terrestres

MODIFICADORES DEL SECTOR 1 PARA ORGANIZACIONES CIVILES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
ASESINATO Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 01	Crimen		N/A
EJECUCIÓN (HOMICIDIO CULPOSO) Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 02	Crimen		N/A
VÍCTIMAS DE ASESINATO Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 03	Crimen		N/A
SECUESTRO DE PERSONAS Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 04	Crimen		N/A
SECUESTRO DE COSAS Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 05	Crimen		N/A
PIRATERÍA Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 06	Crimen		N/A
VIOLACIÓN Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 07	Crimen		N/A

MODIFICADORES DEL SECTOR 1 PARA ORGANIZACIONES CIVILES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
CIVIL Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 08	Organización		Tomado del MIL-STD-2525(D).
PERSONAS DESPLAZADAS Y REFUGIADAS Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 09	Organización		N/A
COMBATIENTE EXTRANJERO Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 10	Organización		N/A
MIEMBRO DE PANDILLA Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 11	Organización		N/A
ORGANIZACIÓN GUBERNAMENTAL Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 12	Organización		N/A
LÍDER O LIDERAZGO Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 13	Organización		N/A
MIEMBRO DE ORGANIZACIONES NO GUBERNAMENTALES U ORGANIZACIONES NO GUBERNAMENTALES Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 14	Organización		N/A


MODIFICADORES DEL SECTOR 1 PARA ORGANIZACIONES CIVILES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
RECLUTAMIENTO OBLIGADO O FORZADO Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 15	Organización		N/A
RECLUTAMIENTO VOLUNTARIO Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 16	Organización		N/A
ORGANIZACIÓN RELIGIOSA Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 17	Organización		N/A
BLANCO INDIVIDUAL Código de conjunto de símbolos: 11 Código: 18	Organización		N/A
ORGANIZACIÓN TERRORISTA / TERRORISTA Código de conjunto de símbolos: 11 Código: 19	Organización		N/A
ALTAVOZ-ORADOR Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 20	Organización		Tomado del MIL-STD-2525(D).
ACCIDENTE Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 21	PÉRDIDA COMPUESTA		Tomado del MIL-STD-2525(D).

MODIFICADORES DEL SECTOR 1 PARA ORGANIZACIONES CIVILES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
COMBATE Código de conjunto de símbolos: 11 Código: 22	PÉRDIDA COMPUESTA		Tomado del MIL-STD-2525(D).
OTRO Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 23	PÉRDIDA COMPUESTA		Tomado del MIL-STD-2525(D).
BOTÍN Código del conjunto de símbolos: 11 Código: 24	Crimen		Tomado del MIL-STD-2525(D).

3.3.10.3. Modificadores del sector 2 para organizaciones civiles terrestres

(3-32) La tabla 3-14 muestra los modificadores del sector 2 que se usan para representar organizaciones civiles terrestres.

Tabla 3-14. Modificadores del sector 2 para organizaciones civiles terrestres

DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
LÍDER O LIDERAZGO Código de conjunto de símbolos: 11 Código: 01	Organización		N/A

3.4. SÍMBOLOS DE EQUIPO TERRESTRE

3.4.1. GENERAL

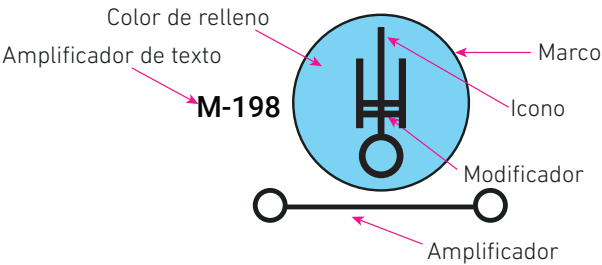
(3-33) Esta sección establece un estándar único para crear símbolos de equipos terrestres. Asimismo, proporciona una amplia selección de iconos de equipos terrestres. Una vez que el usuario está familiarizado con el sistema establecido en este manual, cualquier símbolo de equipo terrestre se puede desarrollar utilizando la secuencia lógica proporcionada en este capítulo.

3.4.2. COMPOSICIÓN DE SÍMBOLOS DE EQUIPO

(3-34) Para la composición de símbolos de equipo, debe tenerse en cuenta:

1. Los símbolos de equipo están compuestos normalmente por un marco que es opcional, color (relleno), icono de equipo, modificador y amplificadores de texto o gráficos (ver la figura 3 13).
2. Los iconos y modificadores para equipo se muestran de manera diferente en los sistemas de armas y los vehículos.
3. La mayoría de los iconos ocupan todo el marco y su modificador de tamaño es parte del icono, normalmente ubicado en el sector principal.
4. La movilidad se muestra fuera del marco como un amplificador gráfico.
5. Un símbolo no estándar se utiliza para que la construcción del símbolo muestre un patrón similar para la construcción de este, mientras se muestra la variación de este sistema existente.

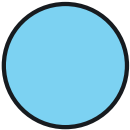

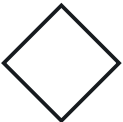



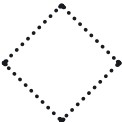



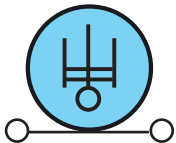
Figura 3-13. Construcción de símbolos de equipo terrestre



3.4.3. PROCESO DE CONSTRUCCIÓN DE SÍMBOLOS DE EQUIPO

(3-35) La tabla 3-15 describe los pasos utilizados para construir símbolos de equipo.

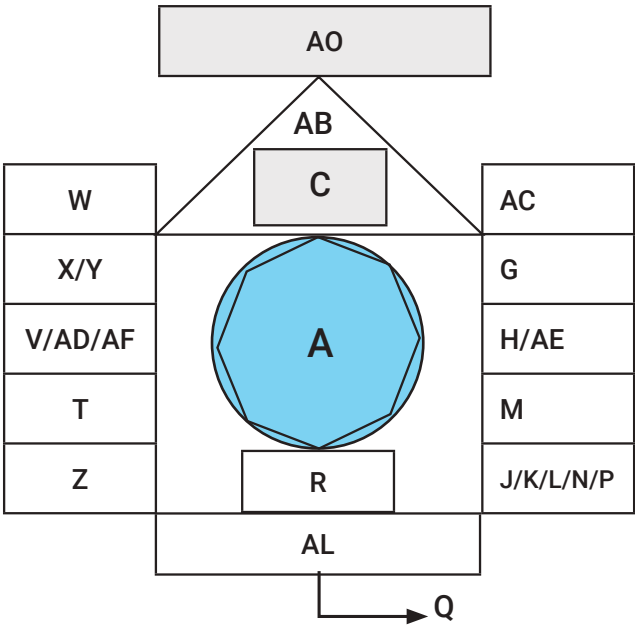
Tabla 3-15. Construcción de símbolos de equipo con marco

PASO	DESCRIPCIÓN	EJEMPLO				
Paso 1	Elija el marco de acuerdo con la identidad estándar.					
Formas de marco de equipamiento terrestre e identidad estándar						
Amigo	Hostil	Neutral	Desconocido	Supuesto amigo	Sospechoso	Pendiente
						
Paso 2	Elija y agregue el icono del sector principal.					
Paso 3	Elija y agregue un modificador.					
Paso 4	Elija y agregue un amplificador de movilidad gráfica.					

3.4.4. AMPLIFICADORES DE CAMPO, MODIFICADORES E
ICONOS DE EQUIPO

(3-36) La figura 3-14 muestra la ubicación de los campos alrededor de un marco de símbolo de equipo con identidad amiga. La ubicación de los modificadores es la misma, es decir, que no importa el tipo de marco o identidad del objeto operacional.

Figura 3-14. Amplificadores de campo, modificadores e iconos de equipo



(3-37) La tabla 3-16 proporciona una descripción de cada uno de los campos del símbolo de equipo tal y como se muestra en la figura 3-14.

Tabla 3-16. Descripción de los iconos, modificadores y amplificadores de campo para símbolos de equipo

CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	TEXTO/GRÁFICO
A	Icono de símbolo	Es la parte más interna de un símbolo que representa un objeto militar conjunto que comprende un icono y modificadores opcionales.	Ambos
C	Cantidad	Es un amplificador de texto en un símbolo de equipo que identifica el número actual de elementos.	Texto
G	Comentarios de estado mayor	Es un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones; el contenido es específico.	Texto
H	Información adicional	Es un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones; el contenido es específico.	Texto
J	Puntaje de evaluación	<p>Un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones que consta de una clasificación de fiabilidad de una sola letra y una clasificación de credibilidad de un solo dígito:</p> <p>Clasificaciones de confiabilidad:</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Completamente confiable b. Usualmente confiable c. Bastante confiable d. No suele ser confiable e. Poco confiable f. La confiabilidad no se puede juzgar <p>Credibilidad de la información:</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Confirmado por otras fuentes 2. Probablemente cierto 3. Posiblemente cierto 4. Dudosamente cierto 5. Improbable 6. No puede ser juzgada 	Texto
K	Efectividad de combate	<p>Un amplificador de texto para unidades e instalaciones que indica eficacia. La información que se coloca en este campo es:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Completamente operacional (FO) • Básicamente operacional (SO) • Escasamente operacional (MO) • No operacional (NO) • Desconocido (UNK). 	Texto

MBC 1-02.2
SÍMBOLOS MILITARES

CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	TEXTO/GRÁFICO
L	Equipo	Identifica una huella distintiva electrónica detectable "I" para equipos hostiles.	Texto
M	Escalón superior	Es un amplificador de texto para unidades que indica el número o el título del comando de escalón superior (el cuerpo está designado por números romanos).	Texto
N	Hostil (Enemigo)	Un amplificador de texto para equipos; las letras "ENY" denotan símbolos hostiles.	Texto
P	Identificación amigo o enemigo (IFF)/ Función de identificación selectiva (SIF)	Es un amplificador de texto que muestra uno o más códigos o modos de identificación, amigo, enemigo o identificación selectiva de características. Prioridad de visualización: modo 5, modo S, modo 4, modo 3, modo 2.	Prefijo del modo 2: 2: ##### Ejemplo:2:1234
Q	Indicador de dirección del movimiento	Un amplificador gráfico para unidades y equipo que identifica la dirección de movimiento o el movimiento previsto de un objeto o unidad militar.	Gráfico
R	Indicador de movilidad	Un amplificador gráfico para unidades y equipos que representa la movilidad de un objeto operacional.	Gráfico
T	Designación única (número de serie)	Un amplificador de equipos que identifica una modelo particular de equipo.	Texto
V	Tipo de equipo	Identifica la designación única (por ejemplo, UH-60 para helicóptero utilitario).	Texto

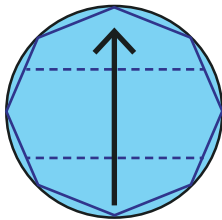
CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	TEXTO/GRÁFICO
W	Grupo de fecha y hora	<p>Un designador alfanumérico para mostrar un grupo de fecha y hora (DDHHMMSSRMON-YYYY) o "O/O" que significa "a orden".</p> <p>El grupo de fecha y hora está compuesto por un grupo de seis dígitos numéricos con un sufijo de zona horaria y la abreviatura de tres letras para el mes, seguido de cuatro dígitos que representan el año.</p> <p>El primer par de dígitos representa el día; el segundo par, la hora y el tercer par de dígitos representan los minutos. Para sistemas automatizados o <i>software</i>, se pueden agregar dos dígitos antes del sufijo de zona horaria y después de los minutos para designar segundos.</p>	Texto
X	Altitud/Profundidad	Altura en pies de equipo o estructura en superficie.	Texto
Y	Ubicación	Latitud y longitud; coordenadas de la cuadrícula	Texto
Z	Velocidad	Muestra la velocidad en millas náuticas por hora o kilómetros por hora.	Texto
AB	Indicador de engaño o finta	Indica que el equipo es falso.	Gráfico
AC	Indicador de país	Nombre de las naciones: un código de 3 letras que representa la entidad geográfica. Este campo también se puede utilizar para facciones o grupos en operaciones de respuesta a crisis.	Texto
AD	Tipo de plataforma	Nota de inteligencia electrónica (ELNOT, por su sigla en inglés) o nota de inteligencia de comunicaciones (CENOT, por su sigla en inglés)	Texto
AE	Tiempo de desmontaje del equipo	Tiempo de desmontaje del equipo en minutos.	Texto

CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	TEXTO/GRÁFICO
AF	Identificador común	Ejemplo: Patriot para lanzamisiles de defensa aérea.	Texto
AL	Condición operacional	Un amplificador gráfico para equipos o instalaciones que indica el estado operacional o la capacidad.	El amplificador de condición operacional, si se utiliza, estará compuesto por un solo color. Ejemplo, aeronaves: rojas - dañadas, verdes - totalmente capaces Ejemplo: Misil: Rojo - amenaza inminente, Verde - sin amenaza

3.4.5. COLOCACIÓN DE ICONOS Y MODIFICADORES DE EQUIPO DENTRO DEL OCTÁGONO DELIMITADOR

(3-38) Los símbolos de equipo terrestre utilizan el octágono delimitador como se describe en el capítulo 1 y como base para la colocación de iconos y modificadores. Esos iconos y modificadores no se extenderán fuera de los límites del octágono delimitador (ver la figura 3-15).

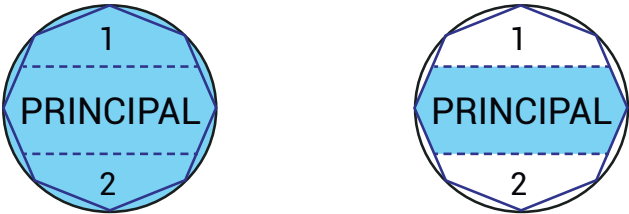
Figura 3-15. Ubicación de iconos de octágono completos



(3-39) La mayoría de los iconos de equipo son iconos de octágono completo. Sin embargo, hay excepciones y esos estarán en el sector principal (figura 3-16). Los marcos amigos (círculos) se utilizan en la tabla 3-17

para ilustrar la ubicación de símbolos enmarcados para equipo que se utilizaría en la práctica. La ubicación/tamaño de los iconos y modificadores de los símbolos de equipo terrestre deberán cumplir con las directrices de este manual.

Figura 3-16. Iconos del sector principal e iconos de octágono completo



3.4.6. ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL PARA EQUIPO

(3-40) La tabla 3-17 proporciona los tipos de equipos terrestres que se utilizarán en el campo A de los símbolos de equipo.

Tabla 3-17. Iconos de equipos terrestres

ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
SISTEMA DE ARMAS Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110000 Tipo de icono: Octágono completo		Este símbolo no se mostrará en un sistema C2, pero podrá mostrarse con fines de entrenamiento o explicación jerárquica.
FUSIL Tipo: Entidad tipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110100 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
FUSIL DE UN SOLO TIRO Tipo: Entidad tipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110101 Tipo de icono: Octágono completo		N/A

ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
FUSIL SEMIAUTOMÁTICO Tipo: Entidad tipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110102 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
FUSIL AUTOMÁTICO Tipo: Entidad tipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110103 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
AMETRALLADORA Tipo: Entidad tipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110200 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
AMETRALLADORA LIVIANA Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110201 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
AMETRALLADORA MEDIANA Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110202 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
AMETRALLADORA PESADA Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110203 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZAGRANADAS Tipo: Entidad tipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110300 Tipo de icono: Octágono completo		N/A

ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
LANZAGRANADAS LIVIANO Tipo: Entidad Subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110301 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZAGRANADAS MEDIANO Tipo: Entidad Subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110302 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZAGRANADAS PESADO Tipo: Entidad Subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110303 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZALLAMAS Tipo: Entidad tipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110400 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
ARMA DE DEFENSA AÉREA Tipo: Entidad tipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110500 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
ARMA DE DEFENSA AÉREA LIVIANA Tipo: Entidad tipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110501 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
ARMA DE DEFENSA AÉREA MEDIANA Tipo: Entidad tipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110502 Tipo de icono: Octágono completo		N/A

ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
ARMA DE DEFENSA AÉREA PESADA Tipo: Entidad tipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110503 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
ARMA ANTITANQUE Tipo: Entidad tipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110600 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
ARMA ANTITANQUE LIVIANA Tipo: Entidad tipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110601 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
ARMA ANTITANQUE MEDIANA Tipo: Entidad tipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110602 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
ARMA ANTITANQUE PESADA Tipo: Entidad tipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110602 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
ARMA DE TIRO DIRECTO Tipo: Entidad tipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110700 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
ARMA DE TIRO DIRECTO LIVIANA Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110701 Tipo de icono: Octágono completo		N/A


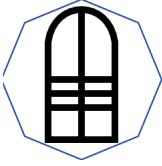
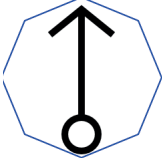
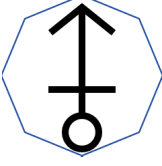
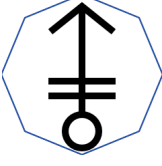

ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
ARMA DE TIRO DIRECTO MEDIANA Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110702 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
ARMA DE TIRO DIRECTO PESADA Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110703 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
ARMA SIN RETROCESO Tipo: Entidad tipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110800 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
ARMA SIN RETROCESO LIVIANO Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110801 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
ARMA SIN RETROCESO LIVIANO Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110802 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
ARMA SIN RETROCESO PESADO Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110803 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
OBÚS Tipo: Entidad tipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110900 Tipo de icono: Octágono completo		N/A

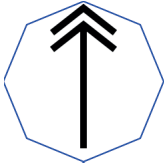





ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
OBÚS LIVIANO Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110901 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
OBÚS MEDIANO Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110902 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
OBÚS PESADO Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 110903 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZADOR DE MISILES Tipo: Entidad tipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111000 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZADOR DE MISILES LIVIANO Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111001 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZADOR DE MISILES MEDIANO Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111002 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZADOR DE MISILES PESADO Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111003 Tipo de icono: Octágono completo		N/A

ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
LANZADOR DE MISILES DE DEFENSA AÉREA Tipo: Entidad tipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111100 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZADOR DE MISILES DE DEFENSA AÉREA LIVIANO Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111101 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZADOR DE MISILES DE DEFENSA AÉREA MEDIANO CON RADAR Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas/ Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111102 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
LANZADOR DE MISILES DE DEFENSA AÉREA – LIVIANA, (TELAR, lanzador transportador erector) Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111103 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
LANZADOR DE MISILES DE DEFENSA AÉREA – MEDIANA Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111104 Tipo de icono: Octágono completo		N/A

ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
LANZADOR DE MISILES DE DEFENSA AÉREA – MEDIANA, (TELAR, lanzador y radar) Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111105 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
LANZADOR DE MISILES DE DEFENSA AÉREA – MEDIANA, (TELAR, lanzador transportador erector) Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111106 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
LANZADOR DE MISILES DE DEFENSA AÉREA – PESADA Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111107 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZADOR DE MISILES DE DEFENSA AÉREA – PESADA, (TELAR, lanzador y radar) Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111108 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
LANZADOR DE MISILES DE DEFENSA AÉREA – PESADA, (TELAR, lanzador transportador erector) Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111109 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
LANZADOR DE MISILES ANTITANQUE Tipo: Entidad tipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111200 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZADOR DE MISILES ANTITANQUE LIVIANO Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111201 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZADOR DE MISILES ANTITANQUE MEDIANO Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111202 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZADOR DE MISILES ANTITANQUE PESADO Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111203 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZADOR DE MISILES SUPERFICIE-SUPERFICIE Tipo: Entidad tipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111300 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZADOR DE MISILES SUPERFICIE-SUPERFICIE, LIVIANA Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111301 Tipo de icono: Octágono completo		N/A



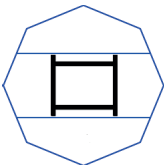
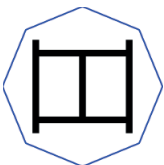
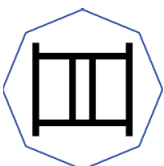
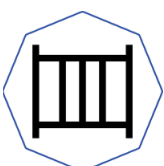
ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
LANZADOR DE MISILES SUPERFICIE-SUPERFICIE, MEDIANA Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111302 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZADOR DE MISILES SUPERFICIE-SUPERFICIE, PESADA Tipo: Entidad subtipo Entidad: Sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111303 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
MORTERO Tipo: Entidad tipo Entidad: sistema de armas. Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111400 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
MORTERO LIVIANO Tipo: Entidad subtipo Entidad: sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111401 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
MORTERO MEDIANO Tipo: Entidad subtipo Entidad: sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111402 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
MORTERO PESADO Tipo: Entidad subtipo Entidad: sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111403 Tipo de icono: Octágono completo		N/A

ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
LANZADOR DE COHETES Tipo: Entidad tipo Entidad: sistema de armas. Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111500 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZADOR DE COHETES LIVIANO Tipo: Entidad subtipo Entidad: sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111501 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZADOR DE COHETES MEDIANO Tipo: Entidad subtipo Entidad: sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111502 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZADOR DE COHETES PESADO Tipo: Entidad subtipo Entidad: sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111503 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZADOR MÚLTIPLE DE COHETES Tipo: Entidad tipo Entidad: sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111600 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZADOR MÚLTIPLE DE COHETES LIVIANO Tipo: Entidad subtipo Entidad: sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111601 Tipo de icono: Octágono completo		N/A

ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
LANZADOR MÚLTIPLE DE COHETES MEDIANO Tipo: Entidad subtipo Entidad: sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111602 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZADOR MÚLTIPLE DE COHETES PESADO Tipo: Entidad subtipo Entidad: sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111603 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZACOHETES ANTITANQUE Tipo: Entidad tipo Entidad: sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111700 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZACOHETES ANTITANQUE LIVIANO Tipo: Entidad subtipo Entidad: sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111701 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZACOHETES ANTITANQUE MEDIANO Tipo: Entidad subtipo Entidad: sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111702 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
LANZACOHETES ANTITANQUE PESADO Tipo: Entidad subtipo Entidad: sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111703 Tipo de icono: Octágono completo		N/A

ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
ARMA NO LETAL Tipo: Entidad tipo Entidad: sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111800 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
TASER Tipo: Entidad tipo Entidad: sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 111900 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
CAÑÓN DE AGUA Tipo: Entidad tipo Entidad: Armas/sistema de armas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 112000 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
BLINDADO Tipo: Entidad tipo Entidad: Vehículo Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 120100 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
VEHÍCULO BLINDADO DE COMBATE Tipo: Entidad subtipo Entidad: Vehículo Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 120101 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
VEHÍCULO BLINDADO DE COMBATE PARA MANDO Y CONTROL Tipo: Entidad subtipo Entidad: Vehículo/blindado Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 120102 Tipo de icono: Octágono completo		N/A

ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
VEHÍCULO BLINDADO PARA TRANSPORTE DE PERSONAL Tipo: Entidad subtipo Entidad: Vehículo/blindado Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 120103 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
AMBULANCIA BLINDADA Tipo: Entidad subtipo Entidad: Vehículo/blindado Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 120104 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
VEHÍCULO BLINDADO DE PROTECCIÓN Tipo: Entidad subtipo Entidad: Vehículo/blindado Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 120105 Tipo de icono: Principal		N/A
VEHÍCULOS BLINDADO DE PROTECCIÓN PARA RECUPERACIÓN Tipo: Entidad subtipo Entidad: Vehículo/blindado Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 120106 Tipo de icono: Principal		N/A
VEHÍCULOS BLINDADO DE PROTECCIÓN PARA EVACUACIÓN MÉDICA Tipo: Entidad subtipo Entidad: Vehículo/blindado Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 120107 Tipo de icono: Principal		N/A
VEHÍCULO BLINDADO DE TRANSPORTE DE PERSONAL, RECUPERACIÓN Tipo: Entidad subtipo Entidad: Vehículo/blindado Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 120108 Tipo de icono: octágono completo		N/A

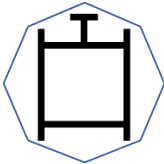



ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
VEHÍCULO DE APOYO DE SERVICIOS PARA EL COMBATE Tipo: Entidad subtipo Entidad: Vehículo/blindado Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 120109 Tipo de icono: octágono completo		N/A
VEHÍCULO BLINDADO LIGERO CON RUEDAS Tipo: Entidad subtipo Entidad: Vehículo/blindado Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 120110 Tipo de icono: octágono completo		N/A
TANQUE Tipo: Entidad tipo Entidad: Vehículo Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 120200 Tipo de icono: octágono completo		N/A
TANQUE LIVIANO Tipo: Entidad subtipo Entidad: Vehículo/tanque Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 120201 Tipo de icono: octágono completo		N/A
TANQUE MEDIANO Tipo: Entidad subtipo Entidad: Vehículo/tanque Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 120202 Tipo de icono: octágono completo		N/A
TANQUE PESADO Tipo: Entidad subtipo Entidad: Vehículo/tanque Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 120203 Tipo de icono: octágono completo		N/A


ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
VEHÍCULO DE RECUPERACIÓN DE TANQUES Tipo: Entidad subtipo Entidad: Vehículo Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 120300 Tipo de icono: octágono completo		N/A
VEHÍCULO DE RECUPERACIÓN DE TANQUES LIVIANOS Tipo: Entidad subtipo Entidad: Vehículo/vehículo de recuperación de tanques Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 120301 Tipo de icono: octágono completo		N/A
VEHÍCULO DE RECUPERACIÓN DE TANQUES MEDIANOS Tipo: Entidad subtipo Entidad: Vehículo/tanque/vehículo de recuperación Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 120302 Tipo de icono: octágono completo		N/A
VEHÍCULO DE RECUPERACIÓN DE TANQUES PESADOS Tipo: Entidad subtipo Entidad: Vehículo/ tanque/vehículo de recuperación Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 120303 Tipo de icono: octágono completo		N/A
VEHÍCULOS Y EQUIPOS DE INGENIEROS Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 130000 Tipo de icono: octágono completo		N/A

ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
PUENTE Tipo: Entidad Entidad: vehículos y equipos de ingenieros Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 130100 Tipo de icono: octágono completo		N/A
PUENTE MONTADO EN VEHÍCULO UTILITARIO Tipo: Entidad Entidad: vehículos y equipos de ingenieros Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 130200 Tipo de icono: octágono completo		N/A
PUENTE FIJO Tipo: Entidad Entidad: vehículos y equipos de ingenieros Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 130300 Tipo de icono: octágono completo		N/A
PUENTE FLOTANTE Tipo: Entidad Entidad: vehículos y equipos de ingenieros Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 130400 Tipo de icono: octágono completo		N/A
PUENTE DE VIGAS PLEGABLES Tipo: Entidad Entidad: vehículos y equipos de ingenieros Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 130500 Tipo de icono: octágono completo		N/A
PUENTE DE CUBIERTA HUECA Tipo: Entidad Entidad: vehículos y equipos de ingenieros Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 130600 Tipo de icono: octágono completo		N/A

ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
PERFORACIÓN Tipo: Entidad Entidad: vehículos y equipos de ingenieros Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 130700 Tipo de icono: octágono completo		N/A
TALADRO DE PERFORACIÓN MONTADO EN VEHÍCULO UTILITARIO Tipo: Entidad subtipo Entidad: vehículos y equipos de ingenieros Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 130701 Tipo de icono: octágono completo		N/A
EXCAVADORA Tipo: Entidad subtipo Entidad: vehículos y equipos de ingenieros Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 130800 Tipo de icono: octágono completo		N/A
EXCAVADORA MULTIFUNCIONAL Tipo: Entidad subtipo Entidad: vehículos y equipos de ingenieros Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 130801 Tipo de icono: octágono completo		N/A
EQUIPO BARREMINAS Tipo: Entidad subtipo Entidad: vehículos y equipos de ingenieros/barreminas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 130900 Tipo de icono: octágono completo		N/A
BARREMINAS REMOLCADO Tipo: Entidad subtipo Entidad: vehículos y equipos de ingenieros Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 130901 Tipo de icono: octágono completo		N/A

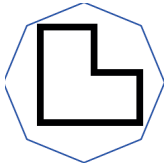

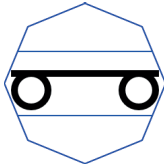


ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
<p>BARREMINAS EN CHASIS DE TANQUE</p> <p>Tipo: Entidad subtipo Entidad: vehículos y equipos de ingenieros/barreminas Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 130902 Tipo de icono: octágono completo</p>		N/A
<p>EQUIPO DE COLOCACIÓN DE MINAS</p> <p>Tipo: Entidad subtipo Entidad: vehículos y equipos de ingenieros Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 131000 Tipo de icono: octágono completo</p>		N/A
<p>EQUIPO DE COLOCACIÓN DE MINAS EN VEHÍCULO UTILITARIO</p> <p>Tipo: Entidad subtipo Entidad: vehículos y equipos de ingenieros Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 131001 Tipo de icono: octágono completo</p>		N/A
<p>TRANSPORTE BLINDADO CON SISTEMA DE MINAS VOLCANO</p> <p>Tipo: Entidad subtipo Entidad: vehículos y equipos de ingenieros Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 131002 Tipo de icono: octágono completo</p>		Tomado del MIL-STD-2525(D).
<p>CAMIÓN MONTADO CON SISTEMA DE MINAS VOLCANO</p> <p>Tipo: Entidad subtipo Entidad: vehículos y equipos de ingenieros Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 131003 Tipo de icono: octágono completo</p>		Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
EXCAVADORA Tipo: Entidad subtipo Entidad: vehículos y equipos de ingenieros Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 131100 Tipo de icono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
EXCAVADORA BLINDADO Tipo: Entidad subtipo Entidad: vehículos y equipos de ingenieros Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 131101 Tipo de icono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
ASALTO BLINDADO Tipo: Entidad tipo Entidad: vehículos y equipos de ingenieros Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 131200 Tipo de icono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
VEHÍCULO BLINDADO DE RECONOCIMIENTO DE INGENIEROS (AERV) Tipo: Entidad tipo Entidad: vehículos y equipos de ingenieros Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 131300 Tipo de icono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
RETROEXCAVADORA Tipo: Entidad tipo Entidad: vehículos y equipos de ingenieros Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 131400 Tipo de icono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
VEHÍCULO DE CONSTRUCCIÓN Tipo: Entidad tipo Entidad: vehículos y equipos de ingenieros Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 131500 Tipo de icono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
TRANSPORTE EN FERRY Tipo: Entidad tipo Entidad: vehículos y equipos de ingenieros Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 131600 Tipo de icono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
VEHÍCULO UTILITARIO		
UTILITARIO Tipo: Entidad tipo Entidad: Vehículo utilitario Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 140100 Tipo de icono: octágono completo		N/A
MEDICALIZADO Tipo: Entidad tipo Entidad: Vehículo utilitario Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 140200 Tipo de icono: octágono completo		N/A
EVACUACIONES MÉDICAS (MEDEVAC) Tipo: Entidad tipo Entidad: Vehículo utilitario Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 140300 Tipo de icono: octágono completo		N/A
MÉDICO DE EMERGENCIA MÓVIL Tipo: Entidad tipo Entidad: Vehículo utilitario Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 140400 Tipo de icono: octágono completo		N/A
AUTOBÚS Tipo: Entidad tipo Entidad: Vehículo utilitario Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 140500 Tipo de icono: octágono completo		N/A

ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
SEMIREMOLQUE Y CAMIÓN Tipo: Entidad tipo Entidad: Vehículo utilitario Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 140600 Tipo de icono: octágono completo		N/A
SEMIREMOLQUE Y CAMIÓN - LIVIANO Tipo: Entidad subtipo Entidad: Vehículo utilitario Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 140601 Tipo de icono: octágono completo		N/A
SEMIREMOLQUE Y CAMIÓN - MEDIANO Tipo: Entidad subtipo Entidad: Vehículo utilitario Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 140602 Tipo de icono: octágono completo		N/A
SEMIREMOLQUE Y CAMIÓN - PESADO Tipo: Entidad subtipo Entidad: Vehículo utilitario Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 140603 Tipo de icono: octágono completo		N/A
CAMIÓN CROSS-COUNTRY LIMITADO Tipo: Entidad subtipo Entidad: Vehículo utilitario Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 140700 Tipo de icono: octágono completo		N/A
CAMIONETA TODO TERRENO Tipo: Entidad tipo Entidad: Vehículo utilitario Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 140800 Tipo de icono: octágono completo		N/A




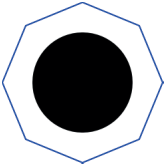


ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
COMBUSTIBLE, GRASAS Y LUBRICANTES Tipo: Entidad tipo Entidad: Vehículo utilitario Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 140900 Tipo de icono: octágono completo		N/A
AGUA Tipo: Entidad tipo Entidad: Vehículo utilitario Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 141000 Tipo de icono: octágono completo		N/A
VEHÍCULO UTILITARIO ANFIBIO CON RUEDAS Tipo: Entidad tipo Entidad: Vehículo utilitario Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 141100 Tipo de icono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
GRÚA Tipo: Entidad tipo Entidad: Vehículo utilitario Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 141200 Tipo de icono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
GRÚA LIVIANA Tipo: Entidad subtipo Entidad: Vehículo utilitario/grúa Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 141201 Tipo de icono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
GRÚA PESADA Tipo: Entidad subtipo Entidad: Vehículo utilitario/grúa Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 141202 Tipo de icono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
TRENES		
LOCOMOTORA Tipo: Entidad subtipo Entidad: tren Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 150100 Tipo de icono: octágono completo		N/A
VAGÓN Tipo: Entidad tipo Entidad: tren Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 150200 Tipo de icono: octágono completo		N/A
VEHÍCULOS CIVILES		
VEHÍCULO INSURGENTE CONOCIDO Tipo: Entidad tipo Entidad: vehículo civil Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 160800 Tipo de icono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
VEHÍCULO CARGADO DE DROGAS Tipo: Entidad tipo Entidad: vehículo civil Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 160900 Tipo de icono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
APLICACIÓN DE LA LEY		
ADMINISTRACIÓN DE LA LUCHA CONTRA LAS DROGAS (DEA) Tipo: Entidad tipo Entidad: Aplicación de la ley Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 170400 Tipo de icono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
POLICÍA Tipo: Entidad tipo Entidad: Aplicación de la ley Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 170700 Tipo de icono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
GUARDACOSTA Tipo: Entidad tipo Entidad: Aplicación de la ley Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 171000 Tipo de icono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
ANIMALES DE CARGA Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 180000 Tipo de icono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
OTROS EQUIPOS		
ANTENAS Tipo: Entidad tipo Entidad: Otro equipamiento Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 200100 Tipo de icono: octágono completo		N/A
BOMBA Tipo: Entidad tipo Entidad: Otro equipamiento Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 200200 Tipo de icono: octágono completo		N/A
TRAMPA CAZABOBOS Tipo: Entidad tipo Entidad: Otro equipamiento Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 200300 Tipo de icono: octágono completo		N/A

ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
EQUIPO DE DEFENSA QBRN Tipo: Entidad tipo Entidad: Otro equipamiento Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 200400 Tipo de icono: octágono completo		N/A
SISTEMA INFORMÁTICO Tipo: Entidad tipo Entidad: Otro equipamiento Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 200500 Tipo de icono: octágono completo		N/A
EQUIPO DE LANZAMIENTO CONTROLADO POR MANDO (CLE) Tipo: Entidad tipo Entidad: Otro equipamiento Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 200600 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
CONJUNTO DE GENERADORES Tipo: Entidad tipo Entidad: Otro equipamiento Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 200700 Tipo de icono: octágono completo		N/A
DEFENSA TERRESTRE (GMD) CENTRO DE CONTROL DE FUEGO (GFC) Tipo: Entidad tipo Entidad: Otro equipamiento Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 200800 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
SISTEMA DE COMUNICACIONES DEL INTERCEPTOR EN VUELO (IFICS) TERMINAL DE DATOS (IDT) Tipo: Entidad tipo Entidad: Otro equipamiento Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 200900 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
LÁSER Tipo: Entidad tipo Entidad: Otro equipamiento Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 201000 Tipo de icono: octágono completo		N/A
OPERACIONES DE APOYO A LA INFORMACIÓN MILITAR Tipo: Entidad tipo Entidad: Otro equipamiento Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 201100 Tipo de icono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
ENVÍOS DE SOSTENIMIENTO Tipo: Entidad tipo Entidad: Otro equipamiento Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 201200 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
TIENDA DE CAMPAÑA Tipo: Entidad tipo Entidad: Otro equipamiento Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 201300 Tipo de icono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
CARGAS DE DESPLIEGUE DE UNIDADES Tipo: Entidad tipo Entidad: Otro equipamiento Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 201400 Tipo de icono: principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
OPERACIÓN MÉDICA DE EMERGENCIA Tipo: Entidad tipo Entidad: Otro equipamiento Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 201500 Tipo de icono: octágono completo.		Tomado del MIL-STD-2525(D).

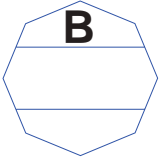
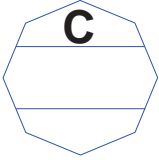

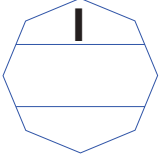
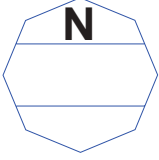
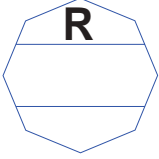
ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
HELICÓPTERO DE EVACUACIÓN MÉDICA Tipo: Entidad tipo Entidad: Otro equipamiento Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 201500 Tipo de icono: principal +1		Tomado del MIL-STD-2525(D).
MINAS TERRESTRES		
MINA TERRESTRE Tipo: Entidad tipo Entidad: mina terrestre Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 210100 Tipo de icono: octágono completo		N/A
MINA ANTIPERSONAL (APL) Tipo: Entidad tipo Entidad: mina terrestre Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 210200 Tipo de icono: octágono completo		N/A
MINA ANTITANQUE Tipo: Entidad tipo Entidad: mina terrestre Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 210300 Tipo de icono: octágono completo		N/A
DISPOSITIVO EXPLOSIVO IMPROVISADO (IED) Tipo: Entidad tipo Entidad: mina terrestre Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 210400 Tipo de icono: octágono completo		N/A
MENOS QUE LETAL Tipo: Entidad tipo Entidad: mina terrestre Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 210500 Tipo de icono: octágono completo		N/A

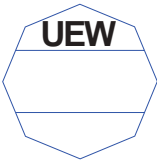
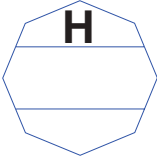
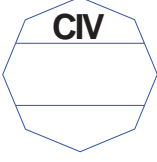
ICONOS DE EQUIPOS TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
SENSORES		
SENSOR Tipo: Entidad tipo Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 220100 Tipo de icono: principal		N/A
SENSOR EMPLAZADO Tipo: Entidad tipo Entidad: sensor Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 220200 Tipo de icono: octágono completo		N/A
RADAR Tipo: Entidad tipo Entidad: sensor Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 220300 Tipo de icono: octágono completo		N/A
OPERACIÓN DE EMERGENCIA Tipo: Entidad tipo Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 230000 Tipo de icono: octágono completo		N/A
EXTINCIÓN DE INCENDIOS Tipo: Entidad tipo Entidad: operación de emergencia Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 230200 Tipo de icono: octágono completo		N/A
SEGUIMIENTO MANUAL Tipo: Entidad (local) Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 240000 Tipo de icono: octágono completo		N/A

3.4.7. MODIFICADORES DEL SECTOR 1 Y 2 PARA EQUIPOS

(3-41) Los modificadores del sector 1 se han determinado para representar información adicional sobre el icono de un símbolo. Actualmente, no hay modificadores específicos del sector 2 para los sistemas de equipos.

Tabla 3-18. Modificadores del sector 1 para equipos terrestres



















MODIFICADORES DEL SECTOR 1 PARA EQUIPOS TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
BIOLÓGICO Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 01	Tipo de sensor		Tomado del MIL-STD-2525(D).
QUÍMICO Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 02	Tipo de sensor		Tomado del MIL-STD-2525(D).
RADAR DE ALERTA TEMPRANA Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 03	Tipo de sensor		Tomado del MIL-STD-2525(D).
INTRUSIÓN Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 04	Tipo de sensor		Tomado del MIL-STD-2525(D).
NUCLEAR Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 05	Tipo de sensor		Tomado del MIL-STD-2525(D).
RADIOLÓGICO Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 06	Tipo de sensor		Tomado del MIL-STD-2525(D).

MODIFICADORES DEL SECTOR 1 PARA EQUIPOS TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
RADAR DE ALERTA TEMPRANA ACTUALIZADO Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 07	Tipo de sensor		Tomado del MIL-STD-2525(D).
SECUESTRO Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 08	Crimen		Tomado del MIL-STD-2525(D).
CIVIL Código del conjunto de símbolos: 15 Código: 09	Organización		Tomado del MIL-STD-2525(D).

3.4.8. AMPLIFICADORES DE MOVILIDAD PARA EQUIPOS

(3-42) La tabla 3-19 proporciona amplificadores de movilidad para los tipos de equipos para el campo R.

Tabla 3-19. Indicadores de movilidad para los equipos

DESCRIPCIÓN	SÍMBOLO DE MOVILIDAD	SIN MARCO	DESCONOCIDO	AMIGO	NEUTRAL	HOSTIL
CON RUEDAS (LIMITADO A CAMPO TRAVIESA)						
EN RUEDAS (A CAMPO TRAVIESA)						
SEGUIMIENTO						

MBC 1-02.2

SÍMBOLOS MILITARES

DESCRIPCIÓN	SÍMBOLO DE MOVILIDAD	SIN MARCO	DESCONOCIDO	AMIGO	NEUTRAL	HOSTIL
COMBINACIÓN CON ORUGAS Y RUEDAS						
REMOLCADOS						
FERROCARRIL						
SOBRE-NIEVE (MOTOR PRINCIPAL)						
TRINEO						
ANIMALES DE CARGA						
EMBARCACIÓN						
ANFIBIO						

3.4.9. MODIFICADORES DE TAMAÑO O ALCANCE DEL EQUIPO

(3-43) En la construcción de símbolos de equipo, se añaden líneas horizontales o verticales para modificadores de tamaño o alcance. Si un símbolo de equipo no tiene líneas, es un símbolo de equipo básico. Añadir una línea representa que es de liviano o corto alcance. La adición de dos líneas lo identifica como de alcance mediano o de mediano alcance. Por último, la adición de tres líneas lo identifica como pesado o de largo alcance. En la tabla 3-20 se muestran ejemplos de definiciones de indicadores de peso y alcance para equipos.

Tabla 3-20. Ejemplos de modificadores de tamaño y alcance de los sistemas de equipos

SISTEMA	PESO/ALCANCE/ CALIBRE ESTÁNDAR	LIVIANO/CORTO ALCANCE	MEDIANO/ MEDIANO ALCANCE (INTERMEDIO)	PESADO/LARGO ALCANCE
ARTILLERÍA DE CAMPAÑA	Calibre y alcance Máximo ¹	120 mm o menos	Mayor de 120 mm pero no superior a 160 mm	Mayor de 160 mm pero no superior a 210 mm
MORTERO	Calibre	60 mm o menos	Mayor de 60 mm pero menos de 107 mm	107 mm o más
SEMIREMOLQUES	Capacidad de carga	Menos de 12 toneladas	Entre 12 toneladas y 40 toneladas	Más de 40 toneladas
HELICÓPTEROS UTILITARIOS ²	Peso	Menos de 4.000 libras	Entre 4,000 lbs y 10,000 lbs	Más de 10.000 libras
	Alcance	Menos de 240 millas náuticas	Entre 240 y 320 millas náuticas	Más de 320 millas náuticas
AERONAVE ACUÁTICA (EJÉRCITO)	Capacidad	Menos de 300 toneladas	Entre 300 toneladas y 1.700 toneladas	Más de 1.700 toneladas

NOTAS

¹ La artillería de campaña tiene una categoría muy pesada: mayor que 210 mm, pero no hay ningún modificador.

² Un helicóptero utilitario es un helicóptero multiusos. Un helicóptero militar de servicios públicos puede ocupar funciones como ataque terrestre, asalto aéreo, logística militar, evacuación médica, mando y control, y transporte de tropas.

3.5. SÍMBOLOS DE INSTALACIONES TERRESTRES

(3-44) Las instalaciones son sitios que incorporan estructuras permanentes, semipermanentes y temporales. Actualmente la doctrina de Fuerza (Ejército) define *instalación militar*, como una entidad inmobiliaria permanente o temporal compuesta por uno o más elementos (edificio, estructura, sistema de servicios públicos, pavimento, terreno subyacente) con las que cuenta la Fuerza (MTE 3-39.33).

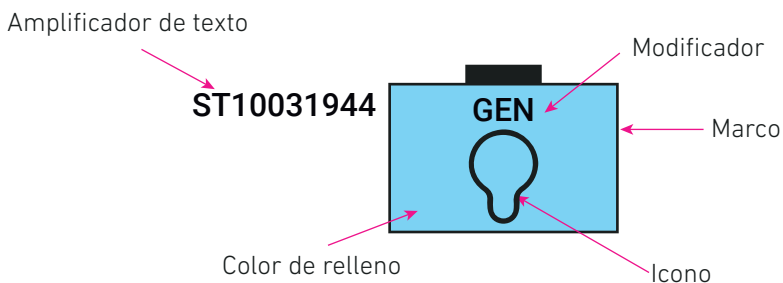
3.5.1. GENERAL

(3-45) Esta sección establece un único sistema estándar para la creación de una variedad de símbolos de instalaciones. Evite utilizar símbolos, o combinaciones y modificaciones de símbolos, diferentes de los que establece esta publicación. Si, después de buscar los símbolos doctrinales y modificadores del sector en esta publicación no encuentra la forma del símbolo, se debe crear uno nuevo y debe explicarlo con un comentario o leyenda adjunta.

3.5.2. PROCESO DE CONSTRUCCIÓN DE SÍMBOLOS DE INSTALACIÓN



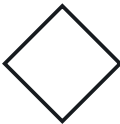








(3-46) Un símbolo de instalación esta compuesto de un marco, color (relleno), icono de instalación, texto o modificadores gráficos (figura 3-17) y amplificadores de texto o gráficos.

Figura 3-17. Composición de los símbolos de instalaciones



(3-47) La tabla 3-21 describe los pasos utilizados para crear símbolos de instalación.

Tabla 3-21. Construcción de símbolos de instalaciones

PASO	DESCRIPCIÓN	EJEMPLO				
Paso 1	Elija el marco según la identidad.					
Formas de marco de equipamiento terrestre e identidad estándar						
Amigo	Hostil	Neutral	Desconocido	Supuesto amigo	Sospechoso	Pendiente
						
Paso 2	Elija y agregue el icono del sector principal.					
Paso 3	Elija y agregue un modificador en el sector 1 o en el sector 2 si procede o si se considera necesario para la visualización.					
Paso 4	Elija y agregue un segundo modificador del sector 1 o del sector 2, si procede o si se considera necesario para la visualización.					

NOTA

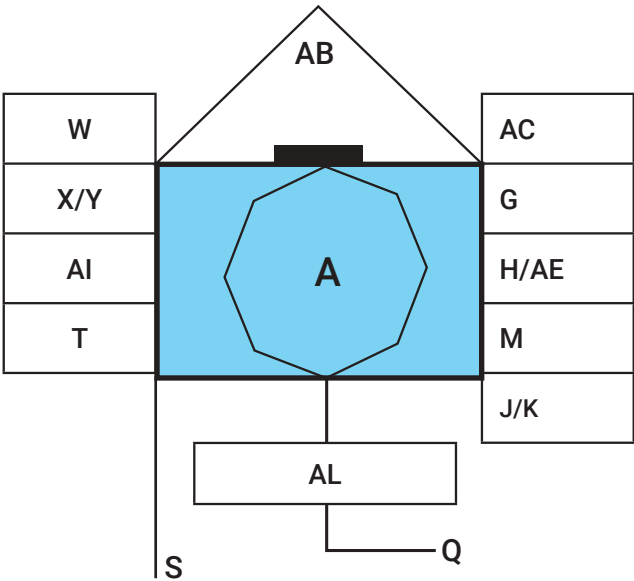
Solo se permite un modificador en cada espacio de modificador.

3.5.3. ICONOS DE SÍMBOLOS DE INSTALACIÓN,
MODIFICADORES Y CAMPOS DE AMPLIFICADORES

(3-48) La figura 3-18 muestra la ubicación de símbolos de instalación, modificadores y amplificadores que se ubican por dentro y fuera del marco de un símbolo de instalación terrestre. La colocación de iconos de símbolos de instalación, modificadores y amplificadores es

la misma independientemente de la forma del marco o identidad del objeto operacional a graficar.

Figura 3-18. Icono de instalación terrestre, modificadores y campos amplificadores



(3-49) La tabla 3-22 suministra una descripción de cada icono de símbolos de instalación, modificadores, campos de icono, modificador y amplificador del símbolo de instalación, como se muestra en la figura 3-18.

Tabla 3-22. Descripción de los iconos y campos amplificadores, modificadores y amplificadores

CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	TEXTO/GRÁFICO
A	Icono de símbolo	Es la parte más interna de un símbolo que representa un objeto militar conjunto que comprende un icono y modificadores opcionales.	Ambos
G	Comentarios de estado mayor	Es un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones; el contenido es específico.	Texto
H	Información adicional	Es un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones; el contenido es específico.	Texto

CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	TEXTO/GRÁFICO
J	Puntaje de evaluación	<p>Un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones que consta de una clasificación de fiabilidad de una sola letra y una clasificación de credibilidad de un solo dígito:</p> <p>Clasificaciones confiabilidad:</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Completamente confiable b. Usualmente confiable c. Bastante confiable d. No suele ser confiable e. Poco confiable f. La confiabilidad no se puede juzgar <p>Clasificaciones de credibilidad:</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Confirmado por otras fuentes 2. Probablemente cierto 3. Posiblemente cierto 4. Dudosamente cierto 5. Improbable 6. No puede ser juzgada 	Texto
K	Efectividad de combate	Capacidad de la instalación.	Texto
M	Escalón superior	Número de la organización principal.	Texto
Q	Indicador de ubicación de desplazamiento	Se utiliza para denotar la ubicación precisa de la instalación o para despejar varias ubicaciones de instalación.	Gráfico
S	Indicador de personal de la sede/Indicador de ubicación de desplazamiento	Se utiliza para indicar la ubicación exacta de la sede central o para declutter de varias ubicaciones de la sede.	Gráfico
T	Designación única	Un designador alfanumérico que identifica de forma única una instalación determinada (nombre).	Texto
W	Grupo de fecha y hora (DTG)	<p>Un designador alfanumérico para mostrar un grupo de fecha y hora (DDHHMMSSRMYYYY) o "O/O" que significa "a orden".</p> <p>El grupo de fecha y hora está compuesto por un grupo de seis dígitos numéricos con un sufijo de zona horaria y la abreviatura de tres letras para el mes, seguido de cuatro dígitos que representan el año.</p> <p>El primer par de dígitos representa el día; el segundo par, la hora y el tercer par de dígitos representan los minutos. Para sistemas automatizados o <i>software</i>, se pueden agregar dos dígitos antes del sufijo de zona horaria y después de los minutos para designar segundos.</p>	Texto

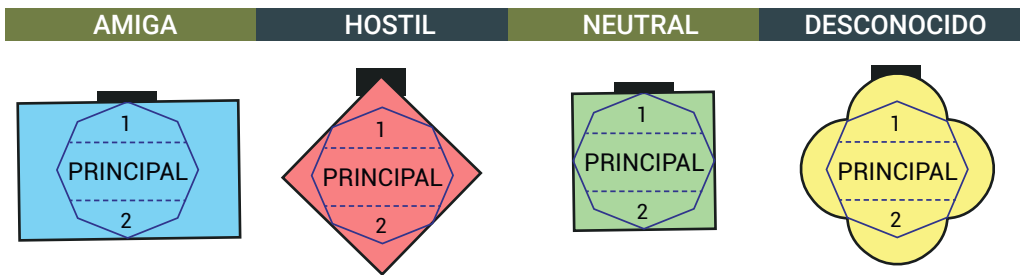
MBC 1-02.2
SÍMBOLOS MILITARES

CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	TEXTO/GRÁFICO
X	Altitud/Profundidad	Altura en pies de equipo o estructura en superficie.	Texto
Y	Ubicación	Latitud y longitud; coordenadas de la cuadrícula.	Texto
AB	Indicador finta o engaño	Indica que es un señuelo con fines engañosos.	Gráfico
AC	Indicador de país	Nombre de las naciones: un código de 3 letras que representa la entidad geográfica. Este campo también se puede utilizar para facciones o grupos en operaciones de respuesta a crisis.	Texto
AI	Composición de instalación	Indica el tipo de componente de la instalación: Desarrollo Investigación Producción Servicio Almacenamiento Utilidad.	Texto
AL	Condición operacional	Un amplificador gráfico para equipos o instalaciones que indica el estado operacional o la capacidad.	El amplificador de condición operacional, si se utiliza, estará compuesto por un solo color. Ejemplo, aeronaves: rojas - dañadas, verdes - totalmente capaces Ejemplo: Misil: Rojo - amenaza inminente, Verde - sin amenaza.

3.5.4. UBICACIÓN DE ICONOS Y MODIFICADORES DE INSTALACIÓN DENTRO DEL OCTÁGONO DELIMITADOR (CAMPO A)

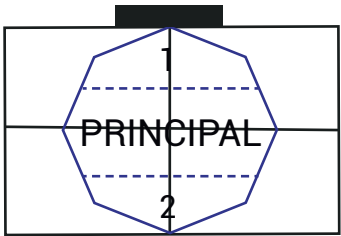
(3-50) El octágono delimitador se divide en tres sectores que especifican dónde se colocan los iconos y modificadores y cuánto espacio está disponible para el tamaño de iconos y modificadores. La figura 3-19 proporciona ejemplos que muestran los sectores para cada uno de los tipos de forma de marco. El tamaño de las letras de los iconos y modificadores de texto variará en función del número de letras utilizadas.

Figura 3-19. Ubicación de iconos y modificadores



(3-51) La mayoría de los iconos no superan las dimensiones del sector principal del octágono delimitador ni tocan el borde interior del marco. Sin embargo, los iconos del marco completo son una excepción a esta regla de tamaño. Los iconos de marco completo superan las dimensiones del sector principal del octágono delimitador y tocan el borde interior del marco (ver la figura 3-20). La colocación/tamaño de iconos y modificadores para los símbolos de instalaciones terrestres deberá cumplir con los estándares establecidos en el capítulo uno.

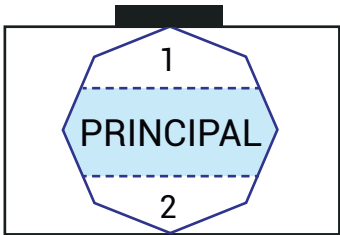
Figura 3-20. Colocación de iconos de marco completo



3.5.5. ÍCONOS PRINCIPALES DE INSTALACIÓN

(3-52) Los iconos del sector principal (figura 3-21) normalmente reflejan la función principal del símbolo.

Figura 3-21. Iconos del sector principal



(3-53) La tabla 3-23 proporciona iconos de instalación para su uso en símbolos de unidad de terreno en el área A del símbolo. Los iconos que aparecen en las secciones de unidad y equipo de esta sección se pueden utilizar para crear símbolos de instalaciones terrestres.

Tabla 3-23. Iconos de instalación terrestre

ÍCONOS DE INSTALACIONES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
INSTALACIÓN MILITAR Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 110000		Este símbolo no se mostrará en un sistema C2, pero puede mostrarse con fines de entrenamiento o explicación jerárquica.

ICONOS DE INSTALACIONES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
MUNICIONES Y EXPLOSIVOS/ PRODUCCIÓN Tipo: Tipo de entidad Entidad: instalación Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 110200 Tipo de ícono: octágono principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
DEPÓSITO DE MUNICIONES Tipo: Tipo de entidad Entidad: instalación Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 110300 Tipo de ícono: octágono principal		El marco gris no debe dibujarse. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y proporción del icono dentro del marco.
PRODUCCIÓN DE ARMAMENTO Tipo: Tipo de entidad Entidad: instalación Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 110400 Tipo de ícono: octágono principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
UBICACIÓN DE LA LISTA NEGRA Tipo: Tipo de entidad Entidad: instalación Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 110500 Tipo de ícono: principal		N/A
QUÍMICO, BIOLÓGICO, RADIOLÓGICO Y NUCLEAR (QBRN) Tipo: Tipo de entidad Entidad: instalación Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 110600 Tipo de ícono: principal		N/A
PRODUCCIÓN DE EQUIPOS DE INGENIEROS Tipo: Tipo de entidad Entidad: instalación Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 110700 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS DE INSTALACIONES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
PUENTE Tipo: Subtipo de entidad Entidad: instalación Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 110701 Tipo de ícono: principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
FABRICACIÓN DE EQUIPOS Tipo: Tipo de entidad Entidad: instalación Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 110800 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
LIDERAZGO DEL GOBIERNO Tipo: Tipo de entidad Entidad: instalación Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 110900 Tipo de ícono: principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
UBICACIÓN DE LA LISTA GRIS Tipo: Tipo de entidad Entidad: instalación Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 111000 Tipo de ícono: principal		N/A
FOSAS COMUNES Tipo: Tipo de entidad Entidad: instalación Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 111100 Tipo de ícono: principal		N/A
MATERIAL Tipo: Tipo de entidad Entidad: instalación Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 111200 Tipo de ícono: marco completo		Tomado del MIL-STD-2525(D). El marco gris no debe dibujarse. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y proporción del icono dentro del marco.
MINA Tipo: Tipo de entidad Entidad: instalación Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 111300 Tipo de ícono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).




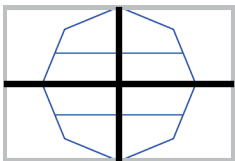
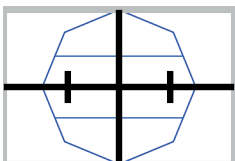

ICONOS DE INSTALACIONES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
PRODUCCIÓN DE MISILES Y SISTEMAS ESPACIALES Tipo: Tipo de entidad Entidad: instalación Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 111400 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
NUCLEAR (DEFENSA NO QBRN) Tipo: Tipo de entidad Entidad: instalación Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 111500 Tipo de ícono: principal		N/A
MEDIOS IMPRESOS Tipo: Tipo de entidad Entidad: instalación Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 111600 Tipo de ícono: principal		N/A
CASA SEGURA Tipo: Tipo de entidad Entidad: instalación Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 111700 Tipo de ícono: principal		N/A
UBICACIÓN DE LA LISTA BLANCA Tipo: Tipo de entidad Entidad: instalación Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 111800 Tipo de ícono: principal		N/A
TIENDA DE CAMPAÑA Tipo: Tipo de entidad Entidad: instalación Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 111900 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).







ICONOS DE INSTALACIONES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
CAMPAMENTO DE PERSONAS DESPLAZADAS/ REFUGIADOS/ EVACUADOS Tipo: Tipo de entidad Entidad: instalación Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 111901 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
CAMPAMENTO DE ENTRENAMIENTO (ÁREA DE VIVAC) Tipo: Tipo de entidad Entidad: instalación Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 111902 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
APLICACIÓN DE LA LEY		
ADMINISTRACIÓN DE LA LUCHA CONTRA LAS DROGAS (DEA) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: instalación/aplicación de la ley Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 112104 Tipo de ícono: principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
POLICÍA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: instalación/aplicación de la ley Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 112107 Tipo de ícono: principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
GUARDA COSTA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: instalación/aplicación de la ley Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 112111 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
OPERACIÓN DE EMERGENCIA Tipo: tipo de entidad Entidad: instalación Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 112200		Tomado del MIL-STD-2525(D).

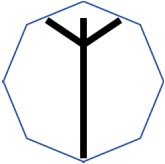




ICONOS DE INSTALACIONES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
ESTACIÓN DE BOMBEROS Tipo: Subtipo de entidad Entidad: instalación Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 112201 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
OPERACIÓN MÉDICA DE EMERGENCIA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: instalación Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 112202 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
INFRAESTRUCTURA		
CENTRO DE ACOPIO Y DISTRIBUCIÓN DE ALIMENTOS Tipo: Subtipo de entidad Entidad: infraestructura/ agricultura Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120103 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D). El marco gris no debe dibujarse. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y proporción del icono dentro del marco.
DISTRIBUCIÓN DE ALIMENTOS Tipo: Subtipo de entidad Entidad: infraestructura/ agricultura Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120105 Tipo de ícono: Marco completo		Tomado del MIL-STD-2525(D). El marco gris no debe dibujarse. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y proporción del icono dentro del marco.
PRODUCCIÓN DE ALIMENTOS Tipo: Subtipo de entidad Entidad: infraestructura/ agricultura Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120106 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D). El marco gris no debe dibujarse. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y proporción del icono dentro del marco.
VENTA DE ALIMENTOS (MINORISTA) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: infraestructura/ agricultura Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120107 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D). El marco gris no debe dibujarse. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y proporción del icono dentro del marco.


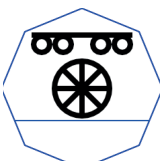


ICONOS DE INSTALACIONES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
FINANCIACIÓN BANCARIA E INFRAESTRUCTURA DE SEGUROS Tipo: tipo de entidad Entidad: infraestructura Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120200 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
INFRAESTRUCTURA ECONÓMICA Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120204 Tipo de ícono: marco completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
SERVICIOS FINANCIEROS (OTROS) Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120207 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
ALMACENAMIENTO DE MATERIALES PELIGROSOS Tipo: tipo de entidad Entidad: infraestructura comercial Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120305 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
SITIO INDUSTRIAL Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura comercial Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120306 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
FABRICANTE FARMACÉUTICO Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura comercial Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120308 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS DE INSTALACIONES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
INFRAESTRUCTURA DE INSTALACIONES EDUCATIVAS Tipo: tipo de entidad Entidad: infraestructura Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120400 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
COLEGIO/UNIVERSIDAD Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120401 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
ESCUELA Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120402 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
INFRAESTRUCTURA DE INSTALACIONES DE ENERGÍA Tipo: tipo de entidad Entidad: infraestructura Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120500 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
ENERGÍA ELÉCTRICA Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura/instalaciones de energía Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120501 Tipo de ícono: octágono completo		N/A
ESTACIÓN DE GENERACIÓN ELÉCTRICA Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura/instalaciones de energía Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120502 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS DE INSTALACIONES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
INSTALACIÓN DE GAS NATURAL Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura/instalaciones de energía Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120503 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
INSTALACIÓN PETROLERA Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120504 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
PETRÓLEO/GAS/ACEITE Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura/instalaciones de energía Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120505 Tipo de ícono: principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
INFRAESTRUCTURA DE SANIDAD		
INSTALACIÓN DE SANIDAD Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120701 Tipo de ícono: octágono completo		El marco gris no debe dibujarse. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y proporción del icono dentro del marco.
INSTALACION DE TRATAMIENTO MÉDICO (HOSPITAL) Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120702 Tipo de ícono: marco completo		El marco gris no debe dibujarse. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y proporción del icono dentro del marco.
INFRAESTRUCTURA MILITAR		
ARMERÍA MILITAR Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120801 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS DE INSTALACIONES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
BASE MILITAR Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura / infraestructura militar Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120802 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
INFRAESTRUCTURA DE SERVICIO POSTAL Tipo: tipo de entidad Entidad: infraestructura Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120900 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
CENTRO DE DISTRIBUCIÓN POSTAL Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120901 Tipo de ícono: octágono completo		
OFICINA POSTAL Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 120902 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
INFRAESTRUCTURA DE SITIOS PÚBLICOS Tipo: tipo de entidad Entidad: infraestructura Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 121000 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
INSTITUCIÓN RELIGIOSA Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura/ infraestructura de lugares públicos Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 121004 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS DE INSTALACIONES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
ANTENAS DE RADIODIFUSIÓN Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura telecomunicaciones Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 121201 Tipo de ícono: octágono completo		N/A
TELECOMUNICACIONES (CIVIL) Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura de telecomunicaciones Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 121202 Tipo de ícono: Principal		N/A
TORRE DE TELECOMUNICACIONES Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura de telecomunicaciones Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 121203 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525.
INFRAESTRUCTURA DE TRANSPORTE Tipo: tipo de entidad Entidad: infraestructura Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 121300		Tomado del MIL-STD-2525.
AEROPUERTO/BASE AÉREA Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura de transporte Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 121301 Tipo de ícono: principal+1		N/A
INSTALACIÓN DE CONTROL DE TRÁFICO AÉREO Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura de transporte Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 121302 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).

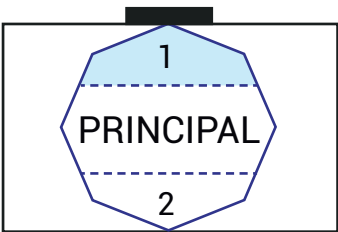
ICONOS DE INSTALACIONES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
TERMINAL DE FERRY Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura de transporte Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 121304 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
HELIPUERTO Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura de transporte Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 121305 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
INSTALACIONES DE MANTENIMIENTO Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura/ infraestructura de transporte Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 121306 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
ESTACIÓN DE TREN/FERROCARRIL Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura de transporte Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 121307 Tipo de ícono: Principal+1		N/A
PUERTO MARÍTIMO/BASE NAVAL Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura de transporte Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 121309 Tipo de ícono: octágono completo		N/A
ASTILLERO DE EMBARCACIONES Tipo: subtipo de entidad Entidad: infraestructura de transporte Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 121310 Tipo de ícono: octágono completoMain+1		N/A

ICONOS DE INSTALACIONES TERRESTRES		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
INFRAESTRUCTURA DE SUMINISTRO DE AGUA Tipo: tipo de entidad Entidad: infraestructura Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 121400 Tipo de ícono: octágono completo		N/A
POZO DE AGUA SUBTERRÁNEA (ALJIBE) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: infraestructura de abastecimiento de agua Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 121404 Tipo de ícono: octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
AGUA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: infraestructura/ infraestructura de abastecimiento de agua Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 121410 Tipo de ícono: principal		N/A
TRATAMIENTO DE AGUA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: infraestructura de abastecimiento de agua Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 121411 Tipo de ícono: principal		N/A

3.5.6. MODIFICADORES DEL SECTOR 1 DE INSTALACIONES

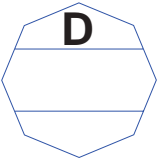
(3-54) Los modificadores del sector 1 de instalaciones terrestres (figura 3-22) proporcionan información adicional sobre el icono del símbolo.

Figura 3-22. Iconos del sector 1 de instalación terrestre

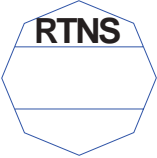
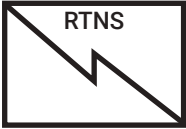
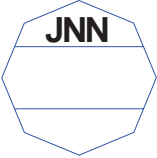
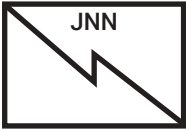

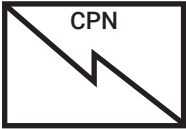


(3-55) La tabla 3-24 muestra los modificadores del sector 1 que se usan en símbolos de instalación en el campo A del símbolo.

Tabla 3-24. Modificadores del sector 1 de instalación terrestre

MODIFICADORES DEL SECTOR 1 PARA INSTALACIONES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
BIOLÓGICA Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 01	Tipo QBRN		N/A
QUÍMICA Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 02	Tipo QBRN		N/A
NUCLEAR Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 03	Tipo QBRN		Tomado del MIL-STD-2525(D).
RADIOLÓGICA Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 04	Tipo QBRN		Tomado del MIL-STD-2525(D).
DESCONTAMINACIÓN Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 05	Tipo QBRN		Tomado del MIL-STD-2525(D).

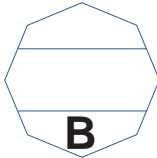
MODIFICADORES DEL SECTOR 1 PARA INSTALACIONES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
CARBÓN Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 06	Tipo de energía eléctrica		N/A
GEOTÉRMICA Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 07	Tipo de energía eléctrica		N/A
HIDROELÉCTRICO Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 08	Tipo de energía eléctrica		N/A
GAS NATURAL Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 09	Tipo de energía eléctrica		N/A
PETRÓLEO Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 10	Tipo de energía eléctrica		N/A
CIVIL Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 11	Operación		Tomado del MIL-STD-2525(D).
TELÉFONO CIVIL Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 12	Tipo de telecomunicaciones civiles		N/A
TELEVISIÓN CIVIL Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 13	Tipo de telecomunicaciones civiles		N/A

MODIFICADORES DEL SECTOR 1 PARA INSTALACIONES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
SITIO DE RETRANSMISIÓN Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 14	Tipo de comunicaciones tele militar		Tomado del MIL-STD-2525(D). 
NODO DE RED CONJUNTA Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 15	Tipo de comunicaciones tele militar		Tomado del MIL-STD-2525(D). 
NODO DE PUBLICACIÓN DE COMANDOS Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 16	Tipo de comunicaciones tele militar		Tomado del MIL-STD-2525(D). 

3.5.7. MODIFICADORES DEL SECTOR 2 INSTALACIÓN TERRESTRES

(3-56) La tabla 3-25 proporciona modificadores del sector 2 para instalación terrestre. Los modificadores del sector 2 identifican información adicional relacionada con el icono del símbolo.

Tabla 3-25. Modificadores del sector 2 de instalación terrestre

MODIFICADORES DEL SECTOR 2 PARA INSTALACIONES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
PRODUCCIÓN DE ARMAS BIOLÓGICAS Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 01			Tomado del MIL-STD-2525(D).

MODIFICADORES DEL SECTOR 2 PARA INSTALACIONES TERRESTRES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
PRODUCCIÓN DE ARMAS QUÍMICAS Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 02			Tomado del MIL-STD-2525(D).
PRODUCCIÓN DE ARMAS NUCLEARES Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 03			Tomado del MIL-STD-2525(D).
PRODUCCIÓN DE ARMAS RADIOLÓGICAS Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 04			Tomado del MIL-STD-2525(D).
REACTOR DE ENERGÍA ATÓMICA Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 05			Tomado del MIL-STD-2525(D).
PRODUCCIÓN DE MATERIAL NUCLEAR Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 06			Tomado del MIL-STD-2525(D).
ALMACENAMIENTO DE MATERIAL NUCLEAR Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 07			Tomado del MIL-STD-2525(D).
FABRICACIÓN DE ARMAS Código del conjunto de símbolos: 20 Código: 08			Tomado del MIL-STD-2525(D).

CAPÍTULO 4

SÍMBOLOS MILITARES MARÍTIMOS

4.1. ALCANCE

(4-1) Este capítulo establece los símbolos para las operaciones militares en el dominio marítimo, y establece una norma única y los fundamentos para la construcción de estos.

4.1.1. CARACTERÍSTICAS DEL SÍMBOLO DE DIMENSIÓN MARÍTIMA

(4-2) El *dominio marítimo*, definido como los océanos, los mares, las bahías, los estuarios, las islas, las zonas costeras y el espacio aéreo por encima de estos, incluidos los litorales (MFC 1.0). Se compone de los ambientes operacionales de superficie y subsuperficie marítima.

(4-3) Siendo consecuente con lo anterior, un buque es a la vez una unidad y un equipo, y normalmente está representado por un icono de superficie o subsuperficie marítima con marco de equipo. Existen equipos no

tripulados en los ambientes de superficie y subsuperficie marítima. Dicho equipo incluye portadores de sensores fijos o móviles, vehículos submarinos autónomos (AUV) o armamento estacionario o en movimiento (minas y torpedos).

(4-4) El ambiente de subsuperficie marítima contiene una diversidad de buques no militares y objetos estacionarios (por ejemplo, plataformas petrolíferas), que son los principales objetos de las operaciones militares (proteger, controlar, denegar, acceder y destruir).

(4-5) El capítulo se divide en dos secciones. La sección I presenta los símbolos militares de superficie marítima y la sección II los símbolos de subsuperficie marítima. Cada sección contiene símbolos militares y no militares y símbolos civiles. Los símbolos se subdividen en:

- a. Unidades de guerra en la superficie marítima.
- b. Unidades de guerra en la subsuperficie marítima.

(4-6) Los símbolos de medidas de control marítimos (puntos, líneas, áreas, comandos, posiciones estándar, emergencias, peligros) se muestran en el capítulo 8.

4.2. SÍMBOLOS DE SUPERFICIE DEL MAR

4.2.1. ESTRUCTURA DEL SUBCONJUNTO DE SÍMBOLOS

(4-7) Las unidades, equipos y objetos de las operaciones de superficie marítima se subdividen en:

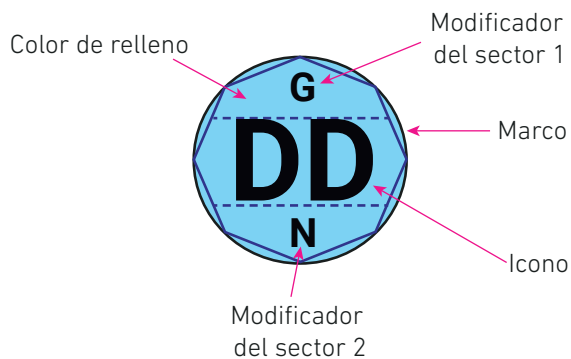
- a. Objetos militares de superficie marítima (unidades), que consisten en:
 - (1) Unidades de guerra de superficie (buques de línea).
 - (2) Unidades de guerra anfibia.
 - (3) Unidades de guerra de minas.

- (4) Unidades militares de organización de tareas.
 - (5) No combatientes /auxiliares y naves de servicio.
- b. Objetos de superficie marítima no militar (barcos, botes e instalaciones).

4.2.2. COMPOSICIÓN DE SÍMBOLOS DE SUPERFICIE MARÍTIMA

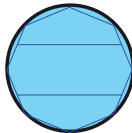

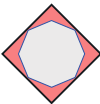

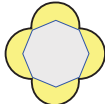

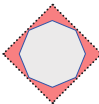
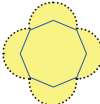



(4-8) Un símbolo de superficie marítima se compone de un marco, color (relleno), modificadores y amplificadores como se muestra en la figura 4-1.

Figura 4-1. Composición de símbolos de superficie marítima



(4-9) La tabla 4-1 representa el proceso de composición del símbolo de superficie marítima.

Tabla 4-1. Proceso de composición de símbolos de superficie marítima

PASO	DESCRIPCIÓN	EJEMPLO				
Paso 1	Elija el marco de acuerdo con la identidad estándar.					
Identidades estándar marítimas y formas de marco						
Amigo	Hostil	Neutral	Desconocido	Supuesto amigo	Sospechoso	Pendiente
						
Paso 2	Elija y añada el icono del sector principal.					
Paso 3	Elija y añada un modificador en el sector 1 o en el sector 2 si es aplicable o necesario para la visualización.					
Paso 4	Elija y añada un segundo modificador si es aplicable y/o si considera necesario para la representación visual.					

NOTA

Sólo se permite un modificador para cada posición del modificador.

4.2.3. ICONOS Y MODIFICADORES PRINCIPALES DE LA SUPERFICIE MARÍTIMA

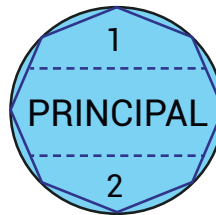
(4-10) Para asegurarse de que todos los iconos y modificadores se pueden representar en todas las identidades estándar, estos deben encajar en los límites del octágono delimitador presentado en la figura 4-2 y adherirse a las reglas proporcionadas en el capítulo 1.

(4-11) Los iconos principales se colocarán dentro del sector principal del octágono delimitador. Los iconos pueden ser reajustados de acuerdo con la presencia o

ausencia de modificadores, con el fin de optimizar la legibilidad. Los iconos pueden ser iconos individuales o iconos compuestos.

(4-12) Los modificadores se deben colocar en la parte superior interna (sector 1 del octágono delimitador) y parte inferior interna (sector 2 del octágono delimitador) del icono (ver la figura 4-2). Solo se puede colocar un modificador dentro del sector 1 o 2 en un momento determinado. Múltiples modificadores en la misma posición están prohibidos debido a que dificulta la legibilidad. La ubicación/tamaño de iconos y modificadores para los símbolos de superficie marítima cumplirá con las instrucciones establecidas en el capítulo 1.

Figura 4-2. Modificadores de sector 1 y 2 para símbolos de superficie marítima



(4-13) Los modificadores de sector 1 de superficie marítima se utilizan para denotar categorías como:

- Área de misión.
- Capacidad de armas.
- Capacidad de medios.
- Crimen.

(4-14) Por su parte, los modificadores de sector 2 de superficie marítima se utilizan para denotar categorías como:

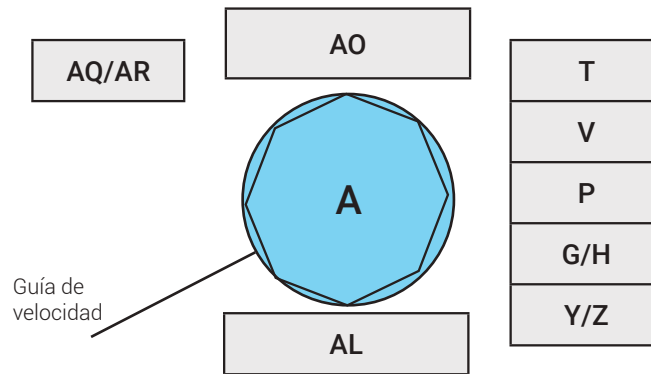
- Propulsión del buque.

- Movilidad del buque.
- Capacidad del buque.
- Capacidad de carga.
- Unidades de guerra en la superficie marítima, equipos y objetos.

4.2.4. AMPLIFICADORES DE SUPERFICIE MARÍTIMA

(4-15) El propósito de los amplificadores descritos en esta sección es estandarizar la visualización de información alfanumérica adicional sobre identidad, movimiento y ubicación, capacidades, etc. En la pantalla táctica, la información sobre un objeto mostrado se transmite a través del símbolo, forma del marco, icono / letra y codificación de color.

(4-16) El conjunto de amplificadores para símbolos de superficie marítima, incluido el número de identificación, el tipo, la ubicación, la velocidad, etc., se mostrará en los campos del amplificador alrededor del símbolo. La **guía de velocidad**, definida como el **amplificador gráfico para unidades, equipos o instalaciones que representa la velocidad y dirección de un objeto**. La longitud de la línea indicativa de velocidad corresponde a la velocidad del objeto. Un ejemplo de acuerdo con su longitud se establece de la siguiente manera: $\frac{1}{4}$ pulgada (0,6 cm), velocidad inferior a 15 nudos; $\frac{1}{2}$ pulgada (1,27 cm), velocidad entre 15 y 30 nudos; $\frac{3}{4}$ pulgada (1,9 cm), velocidad superior a 30 nudos. La figura 4-3 muestra la colocación de amplificadores con un marco de símbolo. La colocación del amplificador es la misma, independientemente de la forma del marco o de la identidad estándar.

Figura 4-3. Campos amplificadores de símbolos de superficie marítima

(4-17) Los amplificadores de símbolos de dimensión marítima requieren que se muestre una cantidad reducida de información en una posición con relación a los símbolos terrestres (ver el capítulo 3).

(4-18) Los siguientes son dos (2) métodos para agregar información adicional que sólo se puede transmitir alfanuméricamente, y no por medios gráficos.

- a. Uso de amplificadores en forma de etiquetas de símbolos.
- b. Visualización en campos de información secundaria fuera de la pantalla táctica. Este método obliga al operador a un cambio constante de enfoque.

(4-19) En el modo predeterminado, la etiqueta no se muestra. Es tarea del usuario miembro de estado mayor) definir y mostrar la información que se considera necesaria. La tabla 4-2 proporciona las posibilidades de visualización de información para objetos de superficie militares y no militares mediante amplificadores.

Tabla 4-2.

Descripción de campos amplificadores para símbolos de superficie marítima

CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	FORMATO
A	Icono de símbolo	La parte más interna de un símbolo que representa un objeto militar compuesto por un icono y modificadores opcionales.	
G	Comentarios del Estado mayor	Un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones; el contenido es específico de la aplicación.	
H	Información adicional	Un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones; el contenido es específico de su aplicación.	
P	Sistema de identificación automática (AIS, por su sigla en inglés)	Un amplificador de texto que muestra el Sistema de Identificación Automática Marítima.	
T	Designación única (número de identificación)	Un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones que identifica de manera única un símbolo o número de identificación en particular.	Prefijo de TN: ##### Ejemplo: TN:13579
V	Tipo	Un amplificador de texto para equipos que indica tipos de equipos.	
Y	Ubicación	Un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones que muestra la ubicación de un símbolo en grados, minutos y segundos de minutos decimales (o en sistemas de referencia de grilla militar (MGRS), sistema de referencia de área global (GARS) u otros formatos de visualización aplicables).	3317.0921N 04412.6332E 38SMB2649083145
Z	Velocidad	Un amplificador de texto para QBRN, unidades y equipos que muestra la velocidad.	

CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	FORMATO
AL	Condición operativa	Un amplificador gráfico para equipos o instalaciones que indica la condición operacional o capacidad. El amplificador de condición operacional, si se utiliza, estará compuesto por un solo color.	Ejemplos: Buque: Rojo - dañado - Verde - totalmente capaz Misil: Rojo - amenaza inminente Verde - ninguna amenaza
AO	Barra de enfrentamiento	Un amplificador gráfico normalmente empleado en la OTAN que ubicado encima del símbolo puede identificar: <ul style="list-style-type: none"> Estado local o remoto Estado de enfrentamiento Tipo de arma. 	A:BBC-CC, Dónde A - remoto/local BBB - Estado de enfrentamiento CC - Tipo de armas
AQ	Unidad de vigilancia	Durante la defensa de misiles balísticos, algunos seguimientos son designados como custodiados por una unidad en particular.	La serie de 2 caracteres, BG
AR	Designador Especial	Los designadores especiales de trayectoria tales como el tiempo no real (NRT) y los seguimientos tácticos (SIG) se indican aquí.	Las series de 3 caracteres, NRT o SIG

4.2.5. ICONOS PRINCIPALES DE SUPERFICIE MARÍTIMA

(4-20) Los códigos de 2 y 3 letras que se utilizan en los iconos militares de superficie marítima están de acuerdo con el STANAG 1166.

(4-21) Los Iconos civiles no militares de la superficie marítima:

- Se muestra con un marco de color de identidad estándar, pero con un icono sin rellenar para diferenciarse de las unidades militares.
- Los códigos de letra única utilizados en los iconos del buque mercante se derivan del STANAG

1166 como la tercera letra que especifica el tipo de barco mercante.

- c. Otros tipos de buques de superficie marina no militares, los iconos /códigos de letra del símbolo fueron elegidos sin referencia STANAG.
- d. Con el fin de permitir al operador (miembro de estado mayor) "despejar" una pantalla grande, los símbolos civiles pueden mostrarse en tamaño reducido sin marco, pero con su color de identidad estándar.

(4-22) Los símbolos de la tabla 4-3 a la tabla 4-15 se muestran en el octágono delimitador. En la tabla 4-3 que figura a continuación se muestra el icono principal de las embarcaciones/buques civiles y militares.

Tabla 4-3. Iconos de embarcaciones/buques militares y civiles de superficie marítima

ICONOS DE EMBARCACIONES/BUQUES MILITARES Y CIVILES DE SUPERFICIE MARÍTIMA		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
MILITAR Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 110000 Tipo de icono: Principal		Este símbolo no se mostrará en un sistema C2, pero puede mostrarse con fines de entrenamiento o explicación jerárquica.
COMBATIENTE MILITAR Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120000 Tipo de icono: Principal		Este símbolo no se mostrará en un sistema C2, pero puede mostrarse con fines de entrenamiento o explicación jerárquica.
TRANSPORTADOR (CONTENEDORES) Tipo: tipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120100 Tipo de icono: Principal		N/A

ICONOS DE EMBARCACIONES/BUQUES MILITARES Y CIVILES DE SUPERFICIE MARÍTIMA		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
LÍNEA COMBATIENTE DE SUPERFICIE Tipo: tipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120200 Tipo de icono: Principal		N/A
ACORAZADO Tipo: Subtipo entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120201 Tipo de icono: Principal		N/A
CRUCERO Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120202 Tipo de icono: Principal		N/A
DESTRUCTOR Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120203 Tipo de icono: Principal		N/A
FRAGATA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120204 Tipo de icono: Principal		N/A
CORBETA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120205 Tipo de icono: Principal		N/A

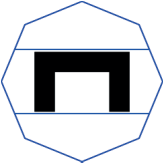

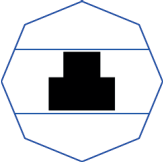



ICONOS DE EMBARCACIONES/BUQUES MILITARES Y CIVILES DE SUPERFICIE MARÍTIMA		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
BUQUE DE COMBATE COSTERO Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120206 Tipo de icono: Principal		N/A
BUQUE DE GUERRA ANFIBIO Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120300 Tipo de icono: Principal		N/A
BUQUE DE MANDO ANFIBIO O BUQUE INSIGNIA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120301 Tipo de icono: Principal		El nombre MIL-STD 2525(D) es BUQUE DE COMANDO ANFIBIO.
ATAQUE ANFIBIO, NO ESPECIFICADO Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120302 Tipo de icono: Principal		N/A
BUQUE DE ATAQUE ANFIBIO (GENERAL) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120303 Tipo de icono: Principal		N/A
BUQUE DE ATAQUE ANFIBIO, (MULTIPROPÓSITO) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120304 Tipo de icono: Principal		N/A






ICONOS DE EMBARCACIONES/BUQUES MILITARES Y CIVILES DE SUPERFICIE MARÍTIMA		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
BUQUE DE ATAQUE ANFIBIO (HELICÓPTERO) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120305 Tipo de icono: Principal		N/A
MUELLE DE TRANSPORTE ANFIBIO Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120306 Tipo de icono: Principal		N/A
BUQUE DE DESEMBARCO GENERAL Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120307 Tipo de icono: Principal		N/A
EMBARCACIÓN DE DESEMBARQUE Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120308 Tipo de icono: Principal		N/A
BUQUE DE GUERRA CONTRA LAS MINAS (GENERAL) Tipo: tipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120400 Tipo de icono: Principal		N/A
COLOCADOR DE MINAS (GENERAL) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120401 Tipo de icono: Principal		El nombre MIL-STD-2525(D) es COLOCADOR DE MINA

ICONOS DE EMBARCACIONES/BUQUES MILITARES Y CIVILES DE SUPERFICIE MARÍTIMA		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
BARREMINAS (GENERAL) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120402 Tipo de icono: Principal		El nombre DE MIL-STD-2525(D) es BARREMINAS
BARREMINAS (DRON) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120403 Tipo de icono: Principal		N/A
CAZA MINAS (GENERAL) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120404 Tipo de icono: Principal		El nombre de MIL-STD-2525(D) es CAZA MINAS.
BUQUE DE CONTRAMEDIDAS DE MINAS (GENERAL) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120405 Tipo de icono: Principal		El nombre de MIL-STD-2525(D) es CONTRAMEDIDAS DE MINAS
CONTRAMEDIDAS DE MINAS (BUQUE DE APOYO) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120406 Tipo de icono: Principal		N/A
BOTE PATRULLA (GENERAL) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120500 Tipo de icono: Principal		El nombre MIL-STD-2525(D) es BOTE PATRULLA.

ICONOS DE EMBARCACIONES/BUQUES MILITARES Y CIVILES DE SUPERFICIE MARÍTIMA		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
PATRULLA, CAZADOR DE SUBMARINOS ESCOLTA (GENERAL) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120501 Tipo de icono: Principal		N/A
BUQUE PATRULLA, EQUIPADO CON ARMA (GENERAL) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120502 Tipo de icono: Principal		El nombre MIL-STD-2525(D) es BUQUE PATRULLA, GENERAL.
SEÑUELO Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120600 Tipo de icono: Principal		N/A
VEHÍCULO DE SUPERFICIE NO TRIPULADO (USV) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120700 Tipo de icono: Principal		N/A
BUQUE RÁPIDO Tipo: tipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120800 Tipo de icono: Principal		El nombre MIL-STD-2525(D) es BUQUE DE VELOCIDAD
BOTE INFLABLE DE CASCO RÍGIDO (RHIB, por su sigla en inglés) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120801 Tipo de icono: Principal		N/A






ICONOS DE EMBARCACIONES/BUQUES MILITARES Y CIVILES DE SUPERFICIE MARÍTIMA		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
MOTO ACUÁTICA Tipo: tipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 120900 Tipo de icono: Principal		N/A
ORGANIZACIÓN DE TAREAS DE LA ARMADA Tipo: tipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 121000 Tipo de icono: Principal		N/A
ELEMENTO DE TAREA DE LA ARMADA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 121001 Tipo de icono: Principal		N/A
FUERZA DE TAREA NAVAL Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 121002 Tipo de icono: Principal		N/A
GRUPO DE TAREAS DE LA ARMADA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar / organización para el combate de la Armada Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 121003 Tipo de icono: Principal		N/A
UNIDAD DE TAREA DE LA ARMADA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar / organización para el combate de la Armada Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 121004 Tipo de icono: Principal		N/A

ICONOS DE EMBARCACIONES/BUQUES MILITARES Y CIVILES DE SUPERFICIE MARÍTIMA		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
CONVOY Tipo: Subtipo de entidad Entidad: combatiente militar / organización para el combate de la Armada Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 121005 Tipo de icono: Principal		N/A
RADAR DE BANDA X (SBX, por su sigla en inglés) Tipo: tipo de entidad Entidad: combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 121100 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D) Sensor orgánico
MILITAR NO COMBATIENTE Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 130000 Tipo de icono: Principal		Este símbolo no se mostrará en un sistema C2, pero puede mostrarse con fines de entrenamiento o explicación jerárquica.
BUQUE AUXILIAR (GENERAL) Tipo: tipo de entidad Entidad: No combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 130100 Tipo de icono: Principal		El nombre MIL-STD-2525(D) es BUQUE AUXILIAR.
BUQUE DE MUNICIONES Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 130101 Tipo: Subtipo de entidad Entidad: No combatiente militar/Buque auxiliar Tipo de icono: Principal		N/A
BUQUE DE ALMACENAMIENTO (NAVAL) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: No combatiente militar/Buque auxiliar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 130102 Tipo de icono: Principal		El nombre MIL-STD-2525(D) es BUQUE DE ALMACENAMIENTO.







ICONOS DE EMBARCACIONES/BUQUES MILITARES Y CIVILES DE SUPERFICIE MARÍTIMA		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
BUQUE DE BANDERA AUXILIAR O DE MANDO Tipo: Subtipo de entidad Entidad: No combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 130103 Tipo de icono: Principal		El nombre MIL-STD-2525(D) es BUQUE DE BANDERA AUXILIAR.
RECOLECTOR DE INTELIGENCIA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: No combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 130104 Tipo de icono: Principal		N/A
BUQUE DE INVESTIGACIÓN OCEANOGRÁFICA [investigación oceanográfica general auxiliar (AGOR)] Tipo: Subtipo de entidad Entidad: No combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 130105 Tipo de icono: Principal		N/A
BUQUE DE VIGILANCIA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: No combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 130106 Tipo de icono: Principal		N/A
BUQUE HOSPITAL Tipo: Subtipo de entidad Entidad: No combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 130107 Tipo de icono: Principal		N/A
BUQUE DE CARGA (NAVAL) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: No combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 130108 Tipo de icono: Principal		El nombre MIL-STD-2525(D) es BUQUE DE CARGA.

ICONOS DE EMBARCACIONES/BUQUES MILITARES Y CIVILES DE SUPERFICIE MARÍTIMA		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
BUQUE DE APOYO DE COMBATE RÁPIDO Tipo: Subtipo de entidad Entidad: No combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 130109 Tipo de icono: Principal		El nombre MIL-STD-2525(D) es BUQUE DE APOYO DE COMBATE, RÁPIDO
BUQUE TANQUERO, REABASTECIMIENTO (NAVAL) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: No combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 130110 Tipo de icono: Principal		El nombre MIL-STD-2525(D) es BUQUE PETROLERO, REABASTECIMIENTO
BUQUE DE REPARACIÓN Tipo: Subtipo de entidad Entidad: No combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 130111 Tipo de icono: Principal		N/A
BUQUE DE ABASTECIMIENTO SUBMARINO Tipo: Subtipo de entidad Entidad: No combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 130112 Tipo de icono: Principal		N/A
REMOLCADOR (OCEÁNICO) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: No combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 130113 Tipo de icono: Principal		N/A
SERVICIO DE EMBARCACIÓN / ASTILLERO Tipo: tipo de entidad Entidad: No combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 130200 Tipo de icono: Principal		N/A




ICONOS DE EMBARCACIONES/BUQUES MILITARES Y CIVILES DE SUPERFICIE MARÍTIMA		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
BARCAZA, NO AUTOPROPULSADA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: No combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 130201 Tipo de icono: Principal		N/A
BARCAZA, AUTOPROPULSADA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: No combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 130202 Tipo de icono: Principal		N/A
REMOLCADOR (PUERTO) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: No combatiente militar/Buque auxiliar /buque de servicios Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 130203 Tipo de icono: Principal		N/A
TRANSPORTE DE TORPEDOS (LIVIANO) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: No combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 130204 Tipo de icono: Principal		El nombre MIL-STD-2525(D) es LANZADOR.
CIVIL Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140000 Tipo de icono: Principal		N/A
BUQUE MERCANTE, GENERAL Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140100 Tipo de icono: Octágono completo		El nombre MIL-STD-2525(D) es BUQUE MERCANTE.

ICONOS DE EMBARCACIONES/BUQUES MILITARES Y CIVILES DE SUPERFICIE MARÍTIMA		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
BUQUE MERCANTE, CARGA SECA (carga a granel) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: No combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140101 Tipo de icono: Octágono completo		El nombre MIL-STD-2525(D) es CARGA, GENERAL.
BUQUE MERCANTE, CONTENEDOR, NO AUTOSOSTENIDO Tipo: Subtipo de entidad Entidad: No combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140102 Tipo de icono: Octágono completo		El nombre MIL-STD-2525(D) es BUQUE CONTENEDOR
MERCANTE, DRAGA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: No combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140103 Tipo de icono: Octágono completo		El nombre MIL-STD-2525(D) es DRAGA.
BUQUE MERCANTE, CARGA-DESCARGA AUTOPROPULSADA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: No combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140104 Tipo de icono: Octágono completo		El nombre DE MIL-STD-2525(D) es ROLL ON/ROLL OFF (carga rodante)
BUQUE MERCANTE, TRANSBORDADOR DE COCHES/ PASAJEROS Tipo: Subtipo de entidad Entidad: No combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140105 Tipo de icono: Octágono completo		El nombre MIL-STD-2525(D) es TRANSBORDADOR (FERRY)
BARCO MERCANTE (PESADO) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: No combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140106 Tipo de icono: Octágono completo		El nombre MIL-STD-2525(D) es MONTACARGA PESADO

ICONOS DE EMBARCACIONES/BUQUES MILITARES Y CIVILES DE SUPERFICIE MARÍTIMA		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
AERODESLIZADOR (GENERAL) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: No combatiente militar Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140107 Tipo de icono: Octágono completo		El nombre MIL-STD-2525(D) es AERODESLIZADOR
BARCO MERCANTE, DE SISTEMA DE BACARZA A BORDO DE UN BUQUE Tipo: Subtipo de entidad Entidad: civil/ buque mercante Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140108 Tipo de icono: Octágono completo		El nombre MIL-STD-2525(D) es LASH (lighter aboard ship)
BUQUE MERCANTE, PETROLERO Tipo: Subtipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140109 Tipo de icono: Octágono completo		El nombre MIL-STD-2525(D) es PETROLERO.
BUQUE MERCANTE, PASAJERO Tipo: Subtipo de entidad Entidad: civil/ buque mercante Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140110 Tipo de icono: Octágono completo		El nombre MIL-STD-2525(D) es PASAJERO
BUQUE MERCANTE, REMOLCADOR, OCÉANICO Tipo: Subtipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140111 Tipo de icono: Octágono completo		El nombre DE MIL-STD-2525(D) es REMOLCADOR, OCÉANICO.
REMOLQUE Tipo: Subtipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140112 Tipo de icono: Octágono completo		N/A

ICONOS DE EMBARCACIONES/BUQUES MILITARES Y CIVILES DE SUPERFICIE MARÍTIMA		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
BUQUE DE TRANSPORTE, MATERIAL PELIGROSO Tipo: Subtipo de entidad Entidad: civil/ buque mercante Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140113 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
VELEROS JUNCOS/ARABES Tipo: Subtipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140114 Tipo de icono: Octágono completo		El nombre MIL-STD-2525(D) es JUNK/DHOW.
BARCAZA, NO AUTOPROPULSADA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140115 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
BUQUE HOSPITAL Tipo: Subtipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos:: 30 Código: 140116 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
BUQUE DE PESCA (GENERAL) [arrastreros con estabilizadores] Tipo: tipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140200 Tipo de icono: Octágono completo		El nombre MIL-STD-2525(D) es BUQUE DE PESCA.
BUQUE DE VIAJE Tipo: tipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140201 Tipo de icono: Octágono completo		N/A

ICONOS DE EMBARCACIONES/BUQUES MILITARES Y CIVILES DE SUPERFICIE MARÍTIMA		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
BARCO DE PESCA CON RED DE ARRASTRE. Tipo: tipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140202 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
MERCANTE, DRAGA Tipo: subtipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140203 Tipo de icono: Octágono completo		De MIL-STD-2525(D). El nombre MIL-STD-2525(D) es DRAGA.
BUQUE POLICIAL (GUARDA COSTA) Tipo: tipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140300 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
EMBARCACIÓN, VELERO Tipo: tipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140400 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
EMBARCACIÓN MOTORIZADA Tipo: tipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140500 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
BOTE INFLABLE DE CASCO SEMIRÍGIDO (RHIB, por su sigla en inglés) Tipo: tipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140501 Tipo de icono: Octágono completo		N/A

ICONOS DE EMBARCACIONES/BUQUES MILITARES Y CIVILES DE SUPERFICIE MARÍTIMA		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
BOTE RÁPIDO Tipo: tipo de entidad Entidad: embarcación civil Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140502 Tipo de icono: Octágono completo		El nombre MIL-STD-2525(D) es BOTE RÁPIDO
MOTO ACUÁTICA Tipo: tipo de entidad Entidad: embarcación civil Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140600 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
VEHÍCULO DE SUPERFICIE NO TRIPULADO (USV) Tipo: tipo de entidad Entidad: embarcación civil Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 140700 Tipo de icono: Octágono completo		N/A

(4-23) La tabla 4-4 muestra el icono principal de buque civil propio.

Tabla 4-4. Buque propio

DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
BUQUE PROPIO Tipo: Entidad (Local) Código de conjunto de símbolos: 30 Código: 150000 Tipo de icono: Octágono completo		El diámetro del icono será 1L. Este icono solo se utilizará con una identidad estándar de amigo.

4.2.6. MONITOREO DE SUPERFICIE MARÍTIMA

(4-24) **Monitoreo local.** El monitoreo local son monitoreos de un centro de información de combate (CIC) en particular. Estos monitoreos no están destinados a ser transmitidas fuera del CIC del buque. No se permiten modificadores con símbolos de monitoreo local.

(4-25) **Monitoreo fusionado.** El monitoreo fusionado son monitoreos en el proceso de clasificación. Múltiples fuentes de información entrante deben ser adjudicadas y combinadas (fusionadas) en un solo monitoreo. Los monitoreos fusionados se indican mediante un signo de interrogación (?) encapsulado en un icono de reloj de arena. Todos los monitoreos fusionados tienen un marco de identidad estándar pendiente.

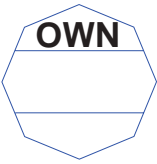
Tabla 4-5. Rutas locales de superficie marítima

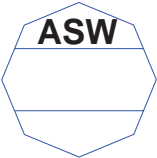
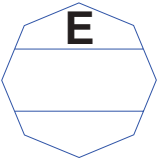
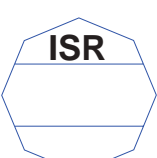
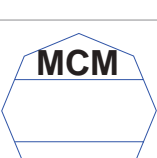
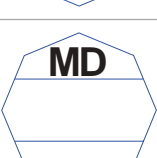
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
MONITOREO FUSIONADO Tipo: Entidad (Local) Código de conjunto de símbolos: 30 Código: 160000 Tipo de icono: Octágono completo		Todas las rutas fusionadas tendrán un marco de identidad estándar pendiente.
MONITOREO MANUAL Tipo: Entidad (Local) Código de conjunto de símbolos: 30 Código: 170000 Tipo de icono: Octágono completo		N/A

4.2.7. MODIFICADORES DEL SECTOR 1 Y 2 DE SUPERFICIE MARÍTIMA

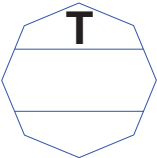
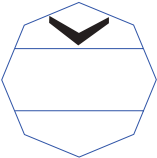
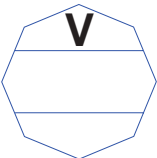
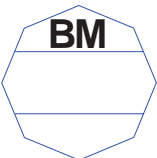
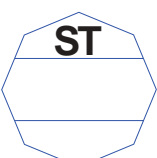
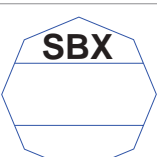
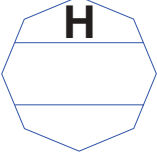
(4-26) La tabla 4-6 muestra los modificadores del sector 1 de la superficie del mar e ilustra su ubicación dentro del octágono delimitador.

Tabla 4-6. Modificadores del sector 1 de superficie marítima

MODIFICADORES DEL SECTOR 1 DE SUPERFICIE MARÍTIMA			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
BUQUE PROPIO Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 01	Área de misión		APP-6 (OTAN)

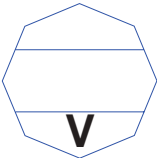
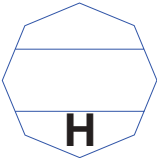
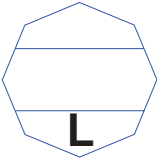
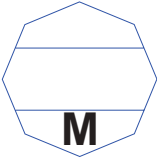
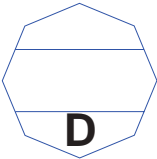

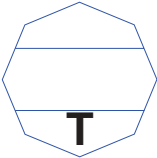
MODIFICADORES DEL SECTOR 1 DE SUPERFICIE MARÍTIMA			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
GUERRA ANTIAÉREA Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 02	Área de misión		N/A
GUERRA ANTISUBMARINA Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 03	Área de misión		N/A
ESCOLTA Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 04	Área de misión		N/A
GUERRA ELECTRÓNICA Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 05	Área de misión		N/A
INTELIGENCIA, VIGILANCIA, RECONOCIMIENTO Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 06	Área de misión		N/A
MEDIDAS CONTRA MINAS Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 07	Área de misión		N/A
DEFENSA DE MISILES Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 08	Área de misión		N/A
MÉDICA Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 09	Área de misión		N/A

MODIFICADORES DEL SECTOR 1 DE SUPERFICIE MARÍTIMA			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
GUERRA DE MINAS Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 10	Área de misión		Tomado del MIL-STD-2525(D) utiliza el icono MIW.
VEHÍCULO REMOTO MULTIMISSION (RMV) Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 11	Área de misión		N/A
FUERZAS DE OPERACIONES ESPECIALES (SOF) Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 12	Capacidad de medios		N/A
GUERRA DE SUPERFICIE Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 13	Área de misión		N/A
MISIL BALÍSTICO Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 14	Capacidad de armas		N/A
MISIL GUIADO Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 15	Capacidad de armas		N/A
OTRO MISIL GUIADO Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 16	Capacidad de armas		N/A

MODIFICADORES DEL SECTOR 1 DE SUPERFICIE MARÍTIMA			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
TORPEDO Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 17	Capacidad de armas		N/A
DRON EQUIPADO Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 18	Capacidad de activos		N/A
HELICÓPTERO EQUIPADO/ DESPEGUE Y ATERRIZAJE VERTICAL O CORTO (VSTOL) Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 19	Capacidad de activos		Tomado del MIL-STD-2525(D).
DEFENSA DE MISILES BALÍSTICOS (LANZADOR) Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 20	Área de misión		Tomado del MIL-STD-2525(D).
DEFENSA CONTRA MISILES BALÍSTICOS, VIGILANCIA DE LARGO ALCANCE Y SEGUIMIENTO (LRS&T) Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 21	Área de misión		Tomado del MIL-STD-2525(D).
RADAR DE BANDA X Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 22	Área de misión		Tomado del MIL-STD-2525(D). Utilizado con el radar SBX (Código: 121100) solamente
SECUESTRO/ SECUESTRADO Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 23	Crimen		Tomado del MIL-STD-2525(D).

(4-27) En la tabla 4-7 se enumeran los modificadores de sector 2 de superficie marítima e ilustran su ubicación dentro del octágono delimitador.

Tabla 4-7. Modificadores del sector 2 de superficie marítima

MODIFICADORES DEL SECTOR 2 DE SUPERFICIE MARÍTIMA			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
CON ENERGÍA NUCLEAR Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 01	Propulsión del buque		N/A
PESADO Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 02	Capacidad del buque		N/A
LIVIANO Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 03	Capacidad del buque		N/A
MEDIANO Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 04	Capacidad del buque		N/A
ATRACAR Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 05	Capacidad del buque		N/A
LOGÍSTICO Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 06	Capacidad de carga		N/A
TANQUE Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 07	Capacidad de carga		N/A

MODIFICADORES DEL SECTOR 2 DE SUPERFICIE MARÍTIMA			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
VEHÍCULO Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 08	Capacidad de carga		N/A
VELOZ Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 09	Movilidad del buque		N/A
AERODESLIZANTE (US) Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 10	Movilidad del buque		N/A
ACOLCHADO DE AIRE (OTAN) Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 11	Movilidad del buque		N/A
AERODESLIZADOR Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 12	Movilidad del buque		N/A
CONTROL AUTÓNOMO Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 13	Control de sistema de superficie no tripulado (USV)		N/A
REMOTAMENTE TRIPULADO Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 14	Control de sistema de superficie no tripulado (USV)		N/A
EXPENDABLE (PRESCINDIBLE) Código del conjunto de símbolos: 30 Código: 15	Control de sistema de superficie no tripulado (USV)		N/A

4.3. SÍMBOLOS DE SUBSUPERFICIE MARÍTIMA

4.3.1. ESTRUCTURA DEL SUBCONJUNTO DE SÍMBOLOS

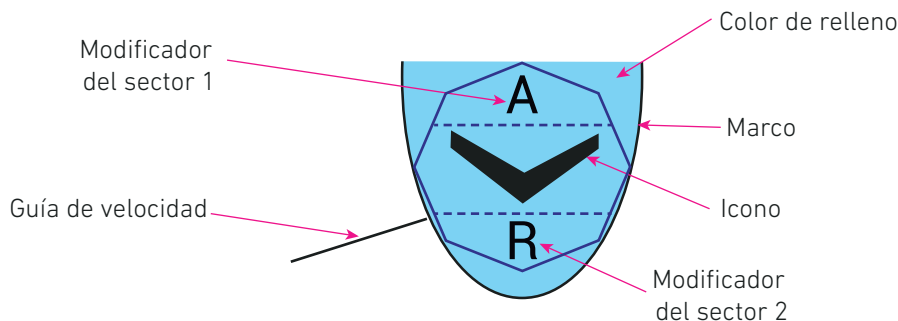
(4-28) Las unidades, equipos y objetos operacionales de las operaciones de subsuperficie marítima, como se menciona en el manual se subdividen en:

- a. Objetos de Subsuperficie marítima (unidades):
 - (1) Submarinos.
 - (2) Sensores no estacionarios (es decir, AUV)
 - (3) Armas no estacionarias (torpedos) y señuelos.
 - (4) Armas fijas (minas) con un modo de visualización adicional.
 - (5) Otros (por ejemplo, buceador).
- b. Objetos no militares de Subsuperficie marítima

4.3.2. COMPOSICIÓN DE SÍMBOLOS DE SUBSUPERFICIE MARÍTIMA

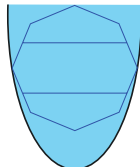



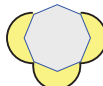


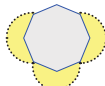
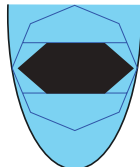
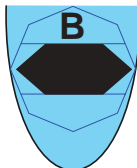
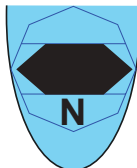
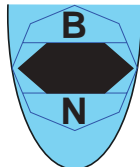
(4-29) Un símbolo militar de unidad se compone de un marco (en este caso el marco para subsuperficie marítima), color (relleno), icono principal (marco y/o letras) amplificadores y modificadores. La figura 4-4 muestra un ejemplo sin el uso de amplificadores.

Figura 4-4. Símbolo de subsuperficie marítima



(4-30) La tabla 4-8 muestra el proceso de composición de los símbolos de subsuperficie marítima.

Tabla 4-8. Proceso de composición de los símbolos de subsuperficie marítima

PASO	DESCRIPCIÓN	EJEMPLO				
Paso 1	Elija el marco de acuerdo con la identidad estándar.					
Identidades estándar marítimas y formas de marco						
Amigo	Hostil	Neutral	Desconocido	Supuesto amigo	Sospechoso	Pendiente
						
Paso 2	Elija y añada el icono del sector principal.					
Paso 3	Elija y añada un modificador en el sector 1 o en el sector 2, si es aplicable o necesario para la visualización.	 				
Paso 4	Elija y añada un segundo modificador, si es aplicable y/o si considera necesario para la representación visual.					

NOTA

Sólo se permite un modificador para cada posición del modificador.

4.3.3. MODIFICADORES DE LA SUBSUPERFICIE MARÍTIMA

(4-31) Los modificadores de sector 1 para subsuperficie marítima tienen las categorías:

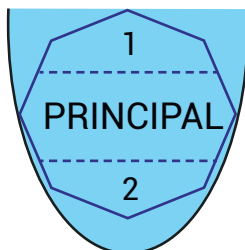
- a. Área de la misión.
- b. Capacidad de armas.
- c. Capacidad de medios.
- d. Clasificación submarina.
- e. Crimen.

(4-32) Los modificadores de sector 2 para subsuperficie marítima representan las categorías:

- a. Propulsión del buque.
- b. Control de vehículos submarinos no tripulados (UUV, por su sigla en inglés).

(4-33) Los modificadores pueden colocarse por encima (sector 1) y por debajo (sector 2) del icono (ver la figura 4-5).

Figura 4-5. Icono y modificador de sector para símbolos de subsuperficie

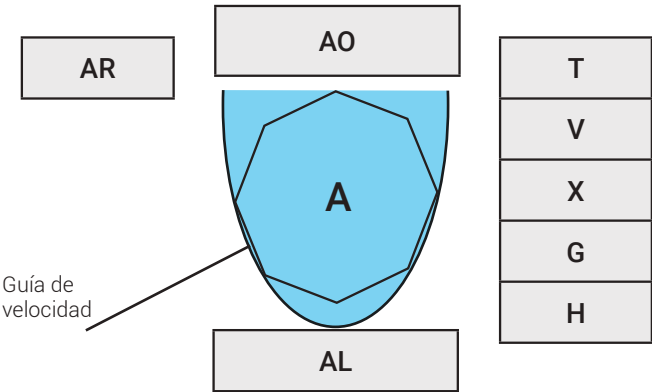


(4-34) Solo se puede colocar un modificador dentro del sector 1 o 2 en un momento específico. No se debe emplear más de un modificador en el mismo sector. La colocación/tamaño de iconos y modificadores para los símbolos de subsuperficie cumplirá con las instrucciones establecidas en el capítulo 1.

4.3.4. AMPLIFICADORES PARA SUBSUPERFICIE MARÍTIMA

(4-35) Los amplificadores de subsuperficie marítima utilizan las mismas directrices que los símbolos militares de superficie marítima. La figura 4-6 muestra la colocación adecuada de los amplificadores de símbolos sub-superficie marítima.

Figura 4-6. Colocación de amplificadores de símbolos de subsuperficie marítima



(4-36) La tabla 4-9 proporciona una descripción de cada uno de los campos amplificadores como se muestra en la figura 4-6.

Tabla 4-9. Descripciones y formatos amplificadores para símbolos de subsuperficie marítima

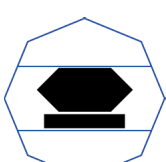
CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	FORMATO
A	Icono de símbolo	La parte más interna de un símbolo que representa un objeto militar conjunto compuesto por un icono y modificadores opcionales.	
G	Comentarios de estado mayor	Un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones; el contenido es específico de la aplicación.	

CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	FORMATO
H	Información adicional	Un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones; el contenido es específico de la implementación.	
T	Designación única (número de seguimiento)	Un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones que identifica de manera única un símbolo o número de identificación en particular.	Prefijo de TN:-Ejemplo: TN:13579
V	Tipo	Un amplificador de texto para equipos que indica tipos de equipos.	
X	Profundidad	Un amplificador de texto para equipos que muestran la profundidad para objetos sumergidos.	Unidades de medida (FT, M) se mostrará dentro de la serie. Por ejemplo: 105 FT
AL	Condición operacional	Un amplificador gráfico para equipos o instalaciones que indica la condición operacional o capacidad. El amplificador de condición operacional, si se utiliza, estará compuesto por un solo color.	Ejemplos: Submarino: Rojo - dañado – Verde - totalmente capaz Misil: Rojo – amenaza inminente Verde – ninguna amenaza
AO	Barra de enfrentamiento	Un amplificador gráfico normalmente empleado en la OTAN que ubicado encima del símbolo puede identificar: <ul style="list-style-type: none"> • Estado local o remoto • Estado de enfrentamiento • Tipo de arma. 	A: BBB-CC, Dónde A - remoto/local BBB - Estado de enfrentamiento CC – Tipo de arma
AR	Designador Especial	Los designadores especiales de trayectoria tales como el tiempo no real (NRT) y los seguimientos tácticos (SIG) se indican aquí.	Las series de 3 caracteres, NRT o SIG

4.3.5. ICONOS PRINCIPALES DE SUBSUPERFICIE MARÍTIMA

(4-37) La tabla 4-10 proporciona el subconjunto de símbolos de subsuperficie para iconos principales militares.

Tabla 4-10. Iconos principales militares y civiles de subsuperficie marítima

ICONOS DE EMBARCACIONES/BUQUES MILITARES Y CIVILES DE SUBSUPERFICIE MARÍTIMA		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
MILITAR Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 110000 Tipo de icono: Principal		N/A
SUBMARINO (GENERAL) Tipo: Tipo de entidad Entidad: Militar Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 110100 Tipo de icono: Principal		El nombre MIL-STD-2525(D) es SUBMARINO.
SUBMARINO, EN SUPERFICIE Tipo: Subtipo de entidad Entidad: Militar Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 110101 Tipo de icono: Principal		N/A
SUBMARINO, BUCEO Tipo: Subtipo de entidad Entidad: Militar Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 110102 Tipo de icono: Principal		N/A
SUBMARINO, FONDO (tocar fondo) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: Militar Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 110103 Tipo de icono: Principal		N/A

ICONOS DE EMBARCACIONES/BUQUES MILITARES Y CIVILES DE SUBSUPERFICIE MARÍTIMA		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
OTROS SUMERGIBLES Tipo: Tipo de entidad Entidad: Militar Conjunto del conjunto de símbolos: 35 Código: 110200 Tipo de icono: Principal		N/A
NO SUBMARINO Tipo: Tipo de entidad Entidad: Militar Conjunto del conjunto de símbolos: 35 Código: 110300 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
VEHÍCULO SUBMARINO AUTÓNOMO (AUV)/VEHÍCULO SUBMARINO NO TRIPULADO (UUV) Tipo: Tipo de entidad Entidad: Militar Conjunto del conjunto de símbolos: 35 Código: 110400 Tipo de icono: Principal		N/A
BUZO Tipo: Tipo de entidad Entidad: Militar Conjunto del conjunto de símbolos: 35 Código: 110500 Tipo de icono: Principal		N/A
CIVIL Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 120000 Tipo de icono: Principal		N/A
SUMERGIBLE, GENERAL (COMERCIAL) Tipo: Tipo de entidad Entidad: civil Conjunto del conjunto de símbolos: 35 Código: 120100 Tipo de icono: Principal		N/A

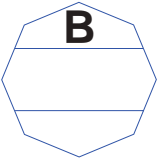
ICONOS DE EMBARCACIONES/BUQUES MILITARES Y CIVILES DE SUBSUPERFICIE MARÍTIMA		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
VEHÍCULO SUBMARINO AUTÓNOMO (AUV)/VEHÍCULO SUBMARINO NO TRIPULADO (UUV) Tipo: Tipo de entidad Entidad: civil Conjunto del conjunto de símbolos: 35 Código: 120200 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
BUZO Tipo: Tipo de entidad Entidad: civil Conjunto del conjunto de símbolos: 35 Código: 120300 Tipo de icono: Principal		N/A
ARMA Tipo: Tipo de entidad Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 130000 Tipo de icono: Principal		N/A
TORPEDO Tipo: Tipo de entidad Entidad: Arma Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 130100 Tipo de icono: Principal		N/A
DISPOSITIVO EXPLOSIVO IMPROVISADO (IED) Tipo: Tipo de entidad Entidad: Arma Código del conjunto de símbolos de arma: 35 Código: 130200 Tipo de icono: Principal		N/A
SEÑUELO Tipo: Entidad de tipo de entidad. Código de conjunto de símbolos de arma: 35 Código: 130300 Tipo de icono: Principal		N/A

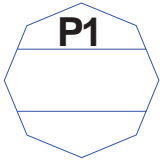
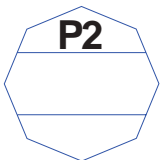
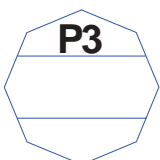
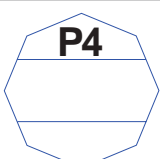
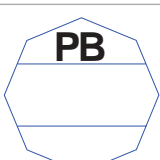
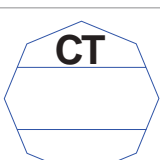
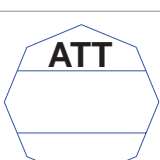
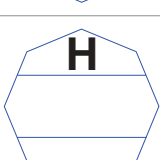
4.3.6. MODIFICADORES DEL SECTOR 1 Y 2 DE SUBSUPERFICIE MARÍTIMA

(4-38) Los modificadores del sector 1 representan información adicional relacionada con el icono. En la tabla 4-11 se enumeran los modificadores de sector 1 de subsuperficie marítima e ilustra su colocación dentro del octágono delimitador.

Tabla 4-11. Modificadores del sector 1 de subsuperficie marítima

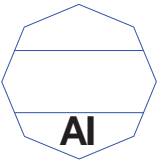
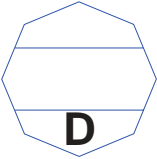



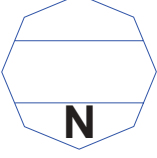
MODIFICADORES DEL SECTOR 1 DE SUBSUPERFICIE MARÍTIMA			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
GUERRA ANTISUBMARINA Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 01	Área de misión		N/A
AUXILIAR Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 02	Área de misión		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.
MANDO Y CONTROL Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 03	Área de misión		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.
INTELIGENCIA, VIGILANCIA, RECONOCIMIENTO Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 04	Área de misión		N/A
MEDIDAS CONTRA MINAS Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 05	Área de misión		N/A

MODIFICADORES DEL SECTOR 1 DE SUBSUPERFICIE MARÍTIMA			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
GUERRA DE MINAS Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 06	Área de misión		N/A
GUERRA DE SUPERFICIE Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 07	Área de misión		N/A
ATAQUE Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 08	Capacidad de armas		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.
MISIL BALÍSTICO Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 09	Capacidad de armas		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.
MISIL GUIADO Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 10	Capacidad de armas		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.
OTRO MISIL GUIADO Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 11	Capacidad de armas		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.
FUERZAS DE OPERACIONES ESPECIALES (SOF) Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 12	Capacidad de activos		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.



MODIFICADORES DEL SECTOR 1 DE SUBSUPERFICIE MARÍTIMA			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
POSIBLE SUBMARINO - BAJO 1 Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 13	Confiabilidad submarina		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.
POSIBLE SUBMARINO - BAJO 2 Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 14	Confiabilidad submarina		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.
POSIBLE SUBMARINO - ALTO 3 Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 15	Confiabilidad submarina		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.
POSIBLE SUBMARINO - ALTO 4 Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 16	Confiabilidad submarina		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.
PROBABLE SUBMARINO Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 17	Confiabilidad submarina		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.
CONFIRMACIÓN DE SUBMARINO Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 18	Confiabilidad submarina		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.
TORPEDO ANTITORPEDO Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 19	Capacidad de armas		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.
SECUESTRO/ SECUESTRADO Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 20	Crimen		N/A

(4-39) Los modificadores del sector 2 representan información adicional relacionada con el icono. En la tabla 4-12 se enumeran los modificadores del sector 2 para símbolos de subsuperficie marítima e ilustran su ubicación dentro del octágono delimitador.

Tabla 4-12. Modificadores de sector 2 de subsuperficie marítima

MODIFICADORES DEL SECTOR 2 DE SUBSUPERFICIE MARÍTIMA			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
PROPULSIÓN INDEPENDIENTE DEL AIRE Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 01	Propulsión del buque		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.
DIESEL ELECTRICO, GENERAL Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 02	Propulsión del buque		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.
DIESEL - TIPO 1 Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 03	Propulsión del buque		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.
DIESEL - TIPO 2 Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 04	Propulsión del buque		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.
DIESEL - TIPO 3 Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 05	Propulsión del buque		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.
PROPULSIÓN NUCLEAR, GENERAL Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 06	Propulsión del buque		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.

MODIFICADORES DEL SECTOR 2 DE SUBSUPERFICIE MARÍTIMA			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
NUCLEAR - TIPO 1 Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 07	Propulsión del buque		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.
NUCLEAR - TIPO 2 Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 08	Propulsión del buque		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.
NUCLEAR - TIPO 3 Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 09	Propulsión del buque		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.
NUCLEAR - TIPO 4 Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 10	Propulsión del buque		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.
NUCLEAR - TIPO 5 Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 11	Propulsión del buque		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.
NUCLEAR - TIPO 6 Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 12	Propulsión del buque		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.
NUCLEAR - TIPO 7 Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 13	Propulsión del buque		Se utiliza solo con el tipo de entidad submarino.
CONTROL AUTÓNOMO Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 14	UUV control		Se utiliza únicamente con el tipo de entidad AUV/UUV.

MODIFICADORES DEL SECTOR 2 DE SUBSUPERFICIE MARÍTIMA			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
PILOTADO REMOTAMENTE Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 15	UUV control		Se utiliza únicamente con el tipo de entidad AUV/UUV.
EXPENDABLE (PRESCINDIBLE) Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 16	UUV control		Se utiliza únicamente con el tipo de entidad AUV/UUV.




4.3.7. MONITOREO DE SUBSUPERFICIE MARÍTIMA

(4-40) **Monitoreo local.** El monitoreo local son monitoreos de un centro de información de combate (CIC) en particular. Estos monitoreos no están destinados a ser transmitidas fuera del CIC del buque. No se permiten modificadores con símbolos de monitoreo local.

(4-41) **Monitoreo fusionado.** El monitoreo fusionado son monitoreos en el proceso de clasificación. Múltiples fuentes de información entrante deben ser adjudicadas y combinadas (fusionadas) en un solo monitoreo. Los monitoreos fusionados se indican mediante un signo de interrogación (?) encapsulado en un icono de reloj de arena. Todos los monitoreos fusionados tienen un marco de identidad estándar pendiente.


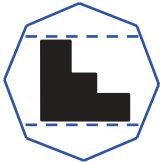
(4-42) La tabla 4-13 representa iconos de monitoreo local y fusionado.



Tabla 4-13. Pistas de subsuperficie marítima

DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
CLASIFICADOR DE RASTREO DE ECO (ETC)/CONTACTO POSIBLE (POSCON) Tipo: Entidad (Local) Código de conjunto de símbolos: 35 Código: 140000 Tipo de icono: Octágono completo		Todos los monitoreos ETC/ POSCON deberán tener un marco de identidad estándar pendiente.
MONITOREO FUSIONADO Tipo: Entidad (Local) Código de conjunto de símbolos: 35 Código: 150000 Tipo de icono: Octágono completo		Todos los monitoreos fusionados tendrán un marco de identidad estándar pendiente.
MONITOREO MANUAL Tipo: Entidad (Local) Código de conjunto de símbolos: 35 Código: 160000 Tipo de icono: Octágono completo		N/A

(4-43) La tabla 4-14 proporciona el subconjunto de símbolos de subsuperficie marítima para los iconos principales de instalaciones marítimas.

Tabla 4-14. Instalaciones de subsuperficie marítima

INSTALACIONES DE SUBSUPERFICIE MARÍTIMA			
DESCRIPCIÓN	ICONO	UBICACIÓN: PRINCIPAL	OBSERVACIONES
INSTALACIÓN FONDO DEL MAR, HECHO POR EL HOMBRE, MILITAR Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 200000 Tipo de icono: Principal			Ninguno

INSTALACIONES DE SUBSUPERFICIE MARÍTIMA			
DESCRIPCIÓN	ICONO	UBICACIÓN: PRINCIPAL	OBSERVACIONES
<div>INSTALACIÓN FONDO DEL MAR, HECHO POR EL HOMBRE, NO MILITAR</div> <div>Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 35 Código: 210000 Tipo de icono: Principal</div>			Ninguno

4.3.8. ICONOS DE LA GUERRA CONTRA LAS MINAS











(4-44) Los símbolos de la guerra de minas (MW) se representan mediante iconos de la Biblioteca de Ayuda para la toma decisiones ambiental de la guerra de minas (MEDAL, por su sigla en inglés. En ese sentido, el color en los iconos representa el nivel de amenaza de ese contacto. Por ejemplo, el color rojo representa la mina; el naranja, un contacto similar a una mina (MILCO, por su sigla en inglés); el amarillo, representa la mina como acción similar a un eco (MILEC, por su sigla en inglés); el verde oscuro, denota el objeto parecido a la mina, pero no es mina y el verde claro, denota la mina neutralizada. También se puede utilizar un conjunto de iconos alternativos que corresponden directamente a los iconos de MEDAL. El conjunto alternativo representa los mismos iconos de MEDAL, pero los representa como iconos negros eliminando el esquema de codificación de amenazas por color. La “biblioteca de ayuda para la toma de decisiones ambiental de la guerra de minas (MEDAL) es una base de datos que el comandante de guerra de minas puede emplear para identificar los modelos de navegación y mareas, modelos de rendimiento de embarcaciones, y modelos de gestión de cubierta entre otros. Así las cosas, los iconos de MEDAL se utilizarán con marcos de subsuperficie sin relleno. Los iconos alternativos se utilizarán con los marcos de subsuperficie.

(4-45) La tabla 4-15 proporciona el subconjunto de símbolos de subsuperficie terrestre para representar iconos de guerra de minas.









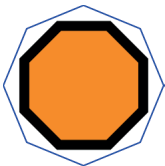
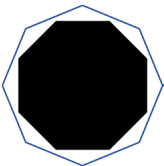


Tabla 4-15.

Iconos principales de la guerra de minas











ICONOS PRINCIPALES DE LA GUERRA DE MINAS			
DESCRIPCIÓN	ICONO	ICONO ALTERNATIVO	OBSERVACIONES
MINA MARÍTIMA, GENERAL Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 36 código: 110000 Tipo de icono: Octágono completo			N/A
MINA MARÍTIMA, CON BASE Tipo: Tipo de entidad Entidad: mina marítima Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 110100 Tipo de icono: Octágono completo			N/A
MINA MARÍTIMA, ANCLADA Tipo: tipo de entidad Entidad: mina marítima Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 110200 Tipo de icono: Octágono completo			N/A
MINA MARÍTIMA, FLOTANTE Tipo: Tipo de entidad Entidad: Mina marítima Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 110300 Tipo de icono: Octágono completo			N/A
MINA MARÍTIMA, DE ASCENSO (ASCESIÓN) Tipo: Tipo de entidad Entidad: mina marítima Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 110400 Tipo de icono: Octágono completo			N/A
MINA MARÍTIMA, OTRA POSICIÓN Tipo: Tipo de entidad Entidad: mina marítima Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 110500 Tipo de icono: Octágono completo			N/A

ICONOS PRINCIPALES DE LA GUERRA DE MINAS			
DESCRIPCIÓN	ICONO	ICONO ALTERNATIVO	OBSERVACIONES
MINA DE ENTRENAMIENTO, GENERAL Tipo: Tipo de entidad Entidad: mina marítima Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 110800 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
MINA DE ENTRENAMIENTO, CON BASE Tipo: Tipo de entidad Entidad: mina marítima (entrenamiento) Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 110801 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
MINA DE ENTRENAMIENTO, ANCLADA Tipo: Tipo de entidad Entidad: mina marítima (entrenamiento) Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 110802 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
MINA DE ENTRENAMIENTO, FLOTANTE Tipo: Subtipo de entidad Entidad: mina marítima (entrenamiento) Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 110803 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
MINA DE ENTRENAMIENTO, EN ASCENSO (ASCENSIÓN) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: mina marítima (entrenamiento) Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 110804 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS PRINCIPALES DE LA GUERRA DE MINAS			
DESCRIPCIÓN	ICONO	ICONO ALTERNATIVO	OBSERVACIONES
MINA NEUTRALIZADA Tipo: tipo de entidad Entidad: mina marítima Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 110900 Tipo de icono: Octágono completo			N/A
MINA NEUTRALIZADA, CON BASE Tipo: subtipo de entidad Entidad: mina marítima Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 110901 Tipo de icono: Octágono completo			N/A
MINA NEUTRALIZAADA, ANCLADA Tipo: subtipo de entidad Entidad: mina marítima (neutralizada) Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 110902 Tipo de icono: Octágono completo			N/A
MINA NEUTRALIZAADA, FLOTANTE Tipo: subtipo de entidad Entidad: mina marítima (neutralizada) Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 110903 Tipo de icono: Octágono completo			N/A
MINA NEUTRALIZADA, EN ASCENSO Tipo: subtipo de entidad Entidad: mina marítima (neutralizada) Código: 110904 Tipo de icono: Octágono completo			N/A
MINA NEUTRALIZADA, OTRA POSICIÓN Tipo: subtipo de entidad Entidad: mina marítima (neutralizada) 36 Código: 110905 Tipo de icono: Octágono completo			N/A

ICONOS PRINCIPALES DE LA GUERRA DE MINAS			
DESCRIPCIÓN	ICONO	ICONO ALTERNATIVO	OBSERVACIONES
ARTEFACTOS EXPLOSIVO SIN EXPLOSIONAR (MUNICIONES) Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 120000 Tipo de icono: Octágono completo			N/A
SEÑUELO MINA MARÍTIMA Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 130000 Tipo de icono: Octágono completo			N/A
SEÑUELO MINA MARÍTIMA, CON BASE Tipo: Tipo de entidad Entidad: Señuelo mina marítima. Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 130100 Tipo de icono: Octágono completo			N/A
SEÑUELO DE MINA MARÍTIMA, ANCLADA Tipo: Tipo de entidad Entidad: Señuelo mina marítima. Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 130200 Tipo de icono: Octágono completo			N/A
MILCO (CONTACTO SIMILAR A UNA MINA) Tipo: Tipo de entidad Entidad: similar Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 140100 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
MILCO (CONTACTO SIMILAR A UNA MINA), NIVEL DE CONFIABILIDAD 1 Tipo: subtipo de entidad Entidad: similar Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 140101 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).

Iconos Principales de la Guerra de Minas			
Descripción	Icono	Icono Alternativo	Observaciones
<p>MILCO (CONTACTO SIMILAR A UNA MINA) NIVEL DE CONFIABILIDAD 2</p> <p>Tipo: subtipo de entidad Entidad: similar Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 140102 Tipo de icono: Octágono completo</p>			Tomado del MIL-STD-2525(D).
<p>MILCO (CONTACTO SIMILAR A UNA MINA), NIVEL DE CONFIABILIDAD 3</p> <p>Tipo: subtipo de entidad Entidad: similar Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 140103 Tipo de icono: Octágono completo</p>			Tomado del MIL-STD-2525(D).
<p>MILCO (CONTACTO SIMILAR A UNA MINA), NIVEL DE CONFIABILIDAD 4</p> <p>Tipo: subtipo de entidad Entidad: similar Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 140104 Tipo de icono: Octágono completo</p>			Tomado del MIL-STD-2525(D).
<p>MILCO (CONTACTO SIMILAR A UNA MINA), NIVEL DE CONFIABILIDAD 5</p> <p>Tipo: subtipo de entidad Entidad: similar Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 140105 Tipo de icono: Octágono completo</p>			Tomado del MIL-STD-2525(D).
<p>MILCO (CONTACTO SIMILAR A UNA MINA), CON BASE</p> <p>Tipo: tipo de entidad Entidad: similar Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 140200 Tipo de icono: Octágono completo</p>			Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS PRINCIPALES DE LA GUERRA DE MINAS			
DESCRIPCIÓN	ICONO	ICONO ALTERNATIVO	OBSERVACIONES
MILCO (CONTACTO SIMILAR A UNA MINA), CON BASE (NIVEL DE CONFIABILIDAD 1) Tipo: subtipo de entidad Entidad: similar con base. Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 140201 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
MILCO (CONTACTO SIMILAR A UNA MINA), CON BASE (NIVEL DE CONFIABILIDAD 2) Tipo: subtipo de entidad Entidad: similar con base. Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 140202 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
MILCO (CONTACTO SIMILAR A UNA MINA), CON BASE (NIVEL DE CONFIABILIDAD 3) Tipo: subtipo de entidad Entidad: similar con base. Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 140203 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
MILCO (CONTACTO SIMILAR A UNA MINA), CON BASE (NIVEL DE CONFIABILIDAD 4) Tipo: subtipo de entidad Entidad: similar con base. Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 140204 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
MILCO (CONTACTO SIMILAR A UNA MINA), CON BASE (NIVEL DE CONFIABILIDAD 5) Tipo: subtipo de entidad Entidad: similar con base Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 140205 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS PRINCIPALES DE LA GUERRA DE MINAS			
DESCRIPCIÓN	ICONO	ICONO ALTERNATIVO	OBSERVACIONES
MILCO (CONTACTO SIMILAR A UNA MINA)-ANCLADA Tipo: Tipo de entidad Entidad: similar Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 140300 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
MILCO (CONTACTO SIMILAR A UNA MINA), NIVEL DE CONFIABILIDAD 1 Tipo: subtipo de entidad Entidad: similar anclada Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 140301 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
MILCO (CONTACTO SIMILAR A UNA MINA), NIVEL DE CONFIABILIDAD 2 Tipo: subtipo de entidad Entidad: similar anclada Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 140302 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
MILCO (CONTACTO SIMILAR A UNA MINA), NIVEL DE CONFIABILIDAD 3 Tipo: subtipo de entidad Entidad: similar anclada Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 140303 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
MILCO (CONTACTO SIMILAR A UNA MINA), NIVEL DE CONFIABILIDAD 4 Tipo: subtipo de entidad Entidad: similar anclada Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 140304 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS PRINCIPALES DE LA GUERRA DE MINAS			
DESCRIPCIÓN	ICONO	ICONO ALTERNATIVO	OBSERVACIONES
MILCO (CONTACTO SIMILAR A UNA MINA), NIVEL DE CONFIABILIDAD 5 Tipo: subtipo de entidad Entidad: similar anclada Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 140305 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
MILCO (CONTACTO SIMILAR A UNA MINA)- FLOTANTE Tipo: tipo de entidad Entidad: similar Código del conjunto de símbolos: 36 Código:140400 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
MILCO (CONTACTO SIMILAR A UNA MINA) - FLOTANTE, NIVEL DE CONFIABILIDAD 1 Tipo: subtipo de entidad Entidad: similar flotante Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 140401 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
MILCO (CONTACTO SIMILAR A UNA MINA) - FLOTANTE, NIVEL DE CONFIABILIDAD 2 Tipo: subtipo de entidad Entidad: similar flotante Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 140402 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
MILCO (CONTACTO SIMILAR A UNA MINA) - FLOTANTE, NIVEL DE CONFIABILIDAD 3 Tipo: subtipo de entidad Entidad: similar flotante Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 140403 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS PRINCIPALES DE LA GUERRA DE MINAS			
DESCRIPCIÓN	ICONO	ICONO ALTERNATIVO	OBSERVACIONES
MILCO (CONTACTO SIMILAR A UNA MINA) - FLOTANTE, NIVEL DE CONFIABILIDAD 4 Tipo: subtipo de entidad Entidad: similar flotante Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 140404 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
MILCO (CONTACTO SIMILAR A UNA MINA) - FLOTANTE, NIVEL DE CONFIABILIDAD 5 Tipo: subtipo de entidad Entidad: similar flotante Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 140405 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
MILEC (ECO DE MINA), GENERAL Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 150000 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
MILEC (ECO DE MINA)-BASE Tipo: tipo de entidad Entidad: (MILEC), general Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 150100 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
MILEC (ECO DE MINA)-ANCLADA Tipo: tipo de entidad Entidad: (MILEC) general Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 150200 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
MILEC (ECO DE MINA)-FLOTANTE Tipo: tipo de entidad Entidad: (MILEC) general Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 150300 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS PRINCIPALES DE LA GUERRA DE MINAS			
DESCRIPCIÓN	ICONO	ICONO ALTERNATIVO	OBSERVACIONES
ADQUISICIÓN NEGATIVA, GENERAL Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 160000 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
ADQUISICIÓN NEGATIVA, BASE Tipo: Entidad de tipo de entidad: adquisición negativa Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 160100 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
ADQUISICIÓN NEGATIVA, ANCLADA Tipo: tipo de entidad Entidad: adquisición negativa, anclada Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 160200 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
ADQUISICIÓN NEGATIVA, FLOTANTE Tipo: tipo de entidad Entidad: adquisición negativa, flotante Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 160300 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
OBSTRUCTOR Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 170000 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
OBSTRUCTOR NEUTRALIZADO Tipo: tipo de entidad Entidad: obstructor Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 170100 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS PRINCIPALES DE LA GUERRA DE MINAS			
DESCRIPCIÓN	ICONO	ICONO ALTERNATIVO	OBSERVACIONES
ANCLA DE MINA Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 180000 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
OBJETO SIMILAR A UNA MINA - NO MINA (NMLO), GENERAL Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 190000 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
OBJETO SIMILAR A UNA MINA - NO MINA (NMLO), CON BASE Tipo: tipo de entidad Entidad: NMLO Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 190100 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
OBJETO SIMILAR A UNA MINA - NO MINA (NMLO), ANCLAJE Tipo: tipo de entidad Entidad: NMLO Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 190200 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
OBJETO SIMILAR A UNA MINA - NO MINA (NMLO), FLOTANTE Tipo: tipo de entidad Entidad: NMLO Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 190300 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).
UBICACIÓN DEL INFORME MEDIOAMBIENTAL Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 36 Código: 200000 Tipo de icono: Octágono completo			Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS PRINCIPALES DE LA GUERRA DE MINAS			
DESCRIPCIÓN	ICONO	ICONO ALTERNATIVO	OBSERVACIONES
<div>UBICACIÓN DEL INFORME DE BUCEO</div> <div>Tipo: Entidad</div> <div>Código del conjunto de símbolos: 36</div> <div>Código: 210000</div> <div>Tipo de icono: Octágono completo</div>			Tomado del MIL-STD-2525(D).

PÁGINA DEJADA EN BLANCO INTENCIONALMENTE

CAPÍTULO 5

SÍMBOLOS MILITARES ESPACIALES

5.1. ALCANCE

(5-1) Este capítulo presenta los símbolos para recursos o medios espaciales, actividades relacionadas y otros objetos operacionales relevantes dentro de la órbita de la Tierra. Las instalaciones terrestres relacionadas con el espacio están en el capítulo 3 "Símbolos terrestres".

5.1.1. CARACTERÍSTICAS DEL SÍMBOLO DE OPERACIONES ESPACIALES

(5-2) Las operaciones militares y de seguridad dependen de las capacidades espaciales de mando y control (C2), comunicaciones, conciencia situacional e inteligencia, vigilancia y reconocimiento (ISR). La persistencia (siempre en órbita), la perspectiva (gran altitud), la penetración (no sobre las restricciones de vuelo) y la presencia (capacidad de proporcionar apoyo de combate sin estar físicamente ubicados con fuerzas desplegadas) los sistemas espaciales proporcionan fuerzas más allá de la línea de vista de comunicaciones seguras.

(5-3) Con el fin de representar las maniobras de los usuarios del dominio espacial en grandes áreas, deben cumplirse los siguientes requisitos específicos para la producción de imágenes aéreas:

- a. La imagen tiene que actualizarse casi en tiempo real.
- b. Los vectores deben proporcionarse para ayudar a anticipar el movimiento de objetos propios, neutrales y hostiles.
- c. Siempre que se conozca los datos relevantes como "tipo", "misión", "operador", "capacidades", etc. tienen que estar afiliados a los objetos sin saturar la pantalla.
- d. Los objetos pueden superponerse en la pantalla, pero deben ser reconocibles para los controladores.
- e. Dependiendo del escenario o contexto, la pantalla puede contener una multitud de objetos operacionales en movimiento.

5.2. CONSTRUCCIÓN DE SÍMBOLOS MILITARES ESPACIALES

5.2.1. GENERAL

(5-4) Esta sección establece un único método estándar para crear símbolos militares espaciales. Incluye una variedad de iconos (gráficos y letras) relacionados con el espacio, modificadores y amplificadores para construir dichos símbolos. Sin embargo, no se ha intentado representar todos los símbolos militares espaciales posibles, pero los símbolos que se muestran en este capítulo son adecuados para representar todas las identidades estándar.

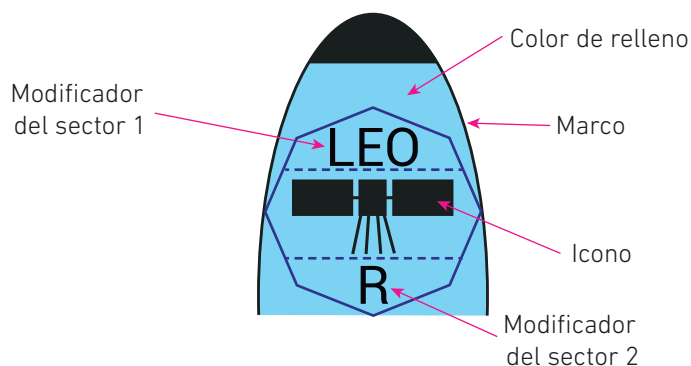
(5-5) Una vez que el usuario está familiarizado con el sistema prescrito, se puede crear un símbolo para cualquier objeto concebible utilizando la secuencia lógica proporcionada en este capítulo.

- Cuando represente objetos aún no definidos, se seleccionará la combinación de símbolos más adecuada contenida en este capítulo.
- Deben evitarse los símbolos o combinaciones y modificaciones de símbolos distintos de los establecidos en esta publicación.
- Si, después de buscar iconos y modificadores dados en esta publicación, es necesario crear un nuevo símbolo, el símbolo se explicará en una leyenda adjunta.
- Los sistemas automatizados pueden tener dificultades para pasar símbolos no estándar.

5.2.2. CONSTRUCCIÓN DE SÍMBOLOS MILITARES ESPACIALES

(5-6) Un símbolo militar espacial se compone de un marco, color (fondo), un icono principal, modificadores y amplificadores (figura 5-1). La colocación/tamaño de iconos y modificadores de los símbolos, militares espaciales se ajustará a lo establecido en el capítulo 1.

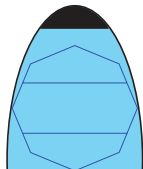






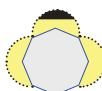
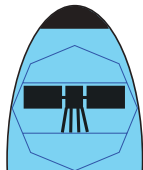

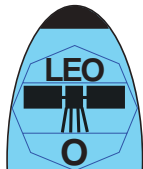
Figura 5-1. Construcción de símbolos militares espaciales



5.2.3. PROCESO DE CONSTRUCCIÓN DE SÍMBOLOS MILITARES ESPACIALES

(5-7) La tabla 5-1 proporciona los pasos utilizados para crear símbolos militares espaciales.

Tabla 5-1. Proceso de construcción de símbolos militares espaciales

PASO	DESCRIPCIÓN	EJEMPLO				
Paso 1	Elija el marco de acuerdo con la identidad estándar.					
Identidades estándar espaciales y formas de marco						
Amigo	Hostil	Neutral	Desconocido	Supuesto amigo	Sospechoso	Pendiente
						
Paso 2	Elija y añada el icono del sector principal.					
Paso 3	Elija y añada un modificador en el sector 1 o en el sector 2, si es aplicable o necesario para la visualización.					
Paso 4	Elija y añada un segundo modificador, si es aplicable y/o si considera necesario para la representación visual.					

NOTA

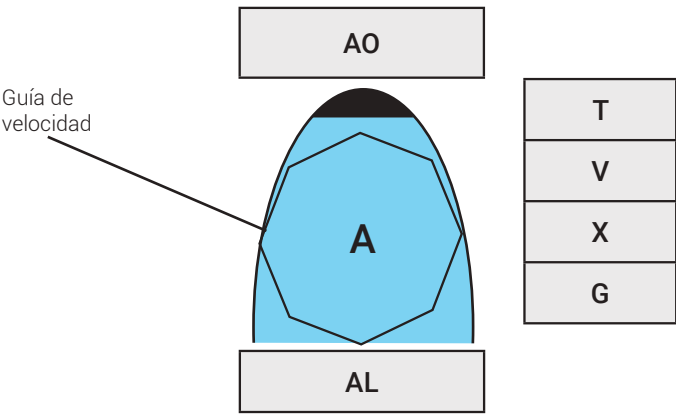
Sólo se permite un modificador para cada posición del modificador.

5.2.4. CAMPOS AMPLIFICADORES

(5-8) El propósito de los campos de amplificador en este capítulo es estandarizar la visualización de información alfanumérica adicional, es decir, la identidad, la ubicación y el movimiento y capacidades. En la pantalla táctica, la información sobre un objeto mostrado se transmite a través del símbolo, la forma del marco, icono / letra y codificación de color.

(5-9) Los campos amplificadores espaciales deben mostrarse en una posición relativa al símbolo, su lado derecho y no en posiciones diferentes y separadas a su alrededor. El número de identidad, el nombre, la posición y la nación se consideran información esencial y se muestran en los campos 1 a 5 a la derecha del símbolo. La colocación de la etiqueta es la misma independientemente de la forma o afiliación del marco. La figura 5-2 muestra la colocación de campos amplificadores alrededor de un marco de símbolo espacial.

Figura 5-2. Campos amplificadores de símbolos militares espaciales



(5-10) Los siguientes son 2 métodos para agregar información adicional que sólo se puede transmitir alfanuméricamente, y no por medios gráficos.

- a. Uso de amplificadores en la forma de etiquetas de símbolos.

- b.

Visualización en campos de información secundaria fuera de la pantalla táctica. Este método obliga al operador a un cambio constante de enfoque y no se considerará más adelante en este texto.

(5-11)

En el modo predeterminado, la etiqueta no se muestra. Es tarea del miembro de estado mayor definir y mostrar la información que se considera necesaria. Además, el usuario debe estar habilitado para suprimir la etiqueta rellena y mostrada para reducir el desorden o saturación de la pantalla y volver a mostrarla según se considere apropiada para la situación táctica. La tabla 5-2 enumera el contenido y las descripciones de los campos amplificadores espaciales.

Tabla 5-2. Descripción de campos amplificadores para símbolos militares espaciales

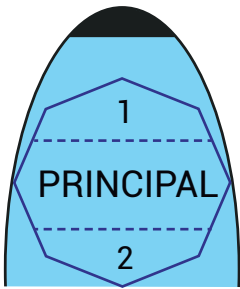
CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	FORMATO
A	Icono de símbolo	La parte más interna de un símbolo que representa un objeto militar compuesto por un icono y modificadores opcionales.	
G	Comentarios de estado mayor	Un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones; el contenido es específico de la aplicación.	
H	Información adicional	Un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones; el contenido es específico de su aplicación.	
T	Designación única (número de identificación)	Un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones que identifica de manera única un símbolo o número de identificación en particular.	Prefijo de TN:-Ejemplo: TN:13579
V	Tipo	Un amplificador de texto para equipos que indica tipos de equipos.	

CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	FORMATO
X	Altitud	Un amplificador de texto para unidades que muestra la altitud/ nivel de vuelo.	Las unidades de medida se mostrarán dentro de la cadena Ejemplos: 1500 MSL FL150
Z	Velocidad	Un amplificador de texto para unidades y equipos que muestra la velocidad.	
AL	Condición operacional	Un amplificador gráfico para equipos o instalaciones que indica la condición operacional o capacidad. El amplificador de condición operacional, si se utiliza, estará compuesto por un solo color.	Ejemplos: Satélite: Rojo - dañado – Verde - totalmente capaz Misil: Rojo – amenaza inminente Verde – ninguna amenaza
AO	Barra de enfrentamiento	Un amplificador gráfico normalmente empleado en la OTAN que ubicado encima del símbolo puede identificar: <ul style="list-style-type: none"> Estado local o remoto Estado de enfrentamiento Tipo de arma. 	A:BBB-CC, Dónde A - remoto/local BBB - Estado de enfrentamiento CC - Tipo de arma

5.2.5. ICONOS PRINCIPALES ESPACIALES

(5-12) Los iconos del sector principal suelen reflejar la función principal del símbolo para ser mostrada en un símbolo.

Figura 5-3. Iconos del sector principal



(5-13) La tabla 5-3 muestra los iconos para su uso en símbolos militares espaciales en el sector principal de un símbolo.

Tabla 5-3. Iconos de equipos espaciales y plataformas

ICONOS DE EMBARCACIONES/BUQUES MILITARES Y CIVILES DE SUPERFICIE MARÍTIMA		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
MILITAR Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 110000 Tipo de icono: Principal		Este símbolo no se mostrará en un sistema C2, pero podrá ser mostrado con fines de entrenamiento o de explicación jerárquica
VEHÍCULO ESPACIAL Tipo: tipo de entidad Entidad: Militar Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 110100 Tipo de icono: Principal		N/A

ICONOS DE EMBARCACIONES/BUQUES MILITARES Y CIVILES DE SUPERFICIE MARÍTIMA		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
VEHÍCULO DE REINGRESO Tipo: tipo de entidad Entidad: Militar Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 110200 Tipo de icono: Principal		N/A
PLANETA TERRESTRE Tipo: tipo de entidad Entidad: Militar Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 110300 Tipo de icono: Principal		N/A
TRANSBORDADOR ORBITAL Tipo: tipo de entidad Entidad: Militar Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 110400 Tipo de icono: Principal		N/A
CÁPSULA Tipo: tipo de entidad Entidad: Militar Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 110500 Tipo de icono: Principal		N/A
SATÉLITE, GENERAL Tipo: tipo de entidad Entidad: Militar Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 110600 Tipo de icono: Principal		N/A
SATÉLITE Tipo: tipo de entidad Entidad: Militar Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 110700 Tipo de icono: Principal		N/A

ICONOS DE EMBARCACIONES/BUQUES MILITARES Y CIVILES DE SUPERFICIE MARÍTIMA		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
ARMA ANTISATÉLITE Tipo: tipo de entidad Entidad: Militar Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 110800 Tipo de icono: Principal		N/A
SATÉLITE ASTRONÓMICO Tipo: tipo de entidad Entidad: Militar Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 110900 Tipo de icono: Principal		N/A
BIOSATÉLITE Tipo: tipo de entidad Entidad: Militar Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 111000 Tipo de icono: Principal		N/A
SATÉLITE DE COMUNICACIONES Tipo: tipo de entidad Entidad: Militar Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 111100 Tipo de icono: Principal		N/A
SATÉLITE DE OBSERVACIÓN DE LA TIERRA Tipo: tipo de entidad Entidad: Militar Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 111200 Tipo de icono: Principal		N/A
SATÉLITE MINIATURA Tipo: tipo de entidad Entidad: Militar Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 111300 Tipo de icono: Principal		N/A

ICONOS DE EMBARCACIONES/BUQUES MILITARES Y CIVILES DE SUPERFICIE MARÍTIMA		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
SATÉLITE DE NAVEGACIÓN Tipo: tipo de entidad Entidad: Militar Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 111400 Tipo de icono: Principal		N/A
RECONOCIMIENTO SATELITAL Tipo: tipo de entidad Entidad: Militar Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 111500 Tipo de icono: Principal		N/A
ESTACIÓN ESPACIAL Tipo: tipo de entidad Entidad: Militar Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 111600 Tipo de icono: Principal		N/A
SATÉLITE ANCLADO Tipo: tipo de entidad Entidad: Militar Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 111700 Tipo de icono: Principal		N/A
SATÉLITE METEOROLÓGICO Tipo: tipo de entidad Entidad: Militar Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 111800 Tipo de icono: Principal		N/A
VEHÍCULO ESPECIAL LANZADO (SLV) Tipo: tipo de entidad Entidad: Militar Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 111900 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).

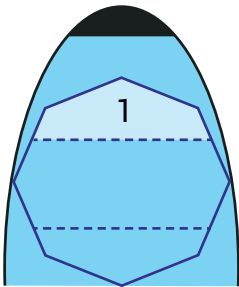
ICONOS DE EMBARCACIONES/BUQUES MILITARES Y CIVILES DE SUPERFICIE MARÍTIMA		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
CIVIL Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 120000 Tipo de icono: Principal		Este símbolo no se mostrará en un sistema C2, pero puede mostrarse con fines de formación o explicación jerárquica.
TRANSBORDADOR ORBITAL Tipo: tipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 120100 Tipo de icono: Principal		N/A
CÁPSULA Tipo: tipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 120200 Tipo de icono: Principal		N/A
SATÉLITE Tipo: tipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 120300 Tipo de icono: Principal		N/A
SATÉLITE ASTRONÓMICO Tipo: tipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 120400 Tipo de icono: Principal		N/A
BIOSATÉLITE Tipo: tipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 120500 Tipo de icono: Principal		N/A
SATÉLITE DE COMUNICACIONES Tipo: tipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 120600 Tipo de icono: Principal		N/A

ICONOS DE EMBARCACIONES/BUQUES MILITARES Y CIVILES DE SUPERFICIE MARÍTIMA		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
SATÉLITE DE OBSERVACIÓN DE LA TIERRA Tipo: tipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 120700 Tipo de icono: Principal		N/A
SATÉLITE MINIATURA Tipo: tipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 120800 Tipo de icono: Principal		N/A
SATÉLITE DE NAVEGACIÓN Tipo: tipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 120900 Tipo de icono: Principal		N/A
ESTACIÓN ESPACIAL Tipo: tipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 121000 Tipo de icono: Principal		N/A
SATÉLITE ANCLADO Tipo: tipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 121100 Tipo de icono: Principal		N/A
SATÉLITE METEOROLÓGICO Tipo: tipo de entidad Entidad: civil Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 121200 Tipo de icono: Principal		N/A
SEGUIMIENTO MANUAL Tipo: Entidad (Local) Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 130000 Tipo de icono: Octágono completo		N/A

5.2.6. MODIFICADORES DEL SECTOR 1 Y 2 ESPACIAL

(5-14) La ubicación de modificadores de sector 1 identifican la información de modificación (figura 5-4) perteneciente a la órbita.




Figura 5-4. Ubicación de modificador de sector 1



(5-15) La tabla 5-4 muestra los iconos que se utilizan en los símbolos espaciales en los modificadores del sector 1.

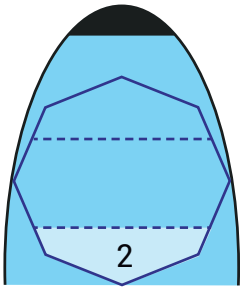
Tabla 5-4. Modificadores del sector 1 de equipos espaciales y plataformas

MODIFICADORES DEL SECTOR 1 DE EQUIPOS ESPACIALES Y PLATAFORMAS			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
ÓRBITA TERRESTRE BAJA (LEO) Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 01	Órbita		N/A
ÓRBITA TERRESTRE MEDIANA (MEO) Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 02	Órbita		N/A
ÓRBITA TERRESTRE ALTA (HEO) Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 03	Órbita		N/A

MODIFICADORES DEL SECTOR 1 DE EQUIPOS ESPACIALES Y PLATAFORMAS			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
ÓRBITA TERRESTRE SINCÓNICA (GSO) Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 04	Órbita		N/A
ÓRBITA TERRESTRE GEOESTACIONARIA (GO) Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 05	Órbita		N/A
ÓRBITA MOLNIYA (MO) Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 06	Órbita		Nota: Órbita de característica elíptica que proporciona comunicaciones y cobertura de detección remota en latitudes altas.

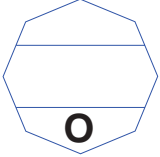
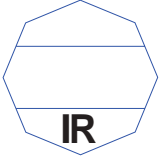
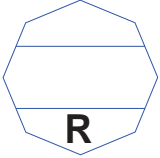

(5-16) La ubicación de modificadores de sector espaciales identifica la información de modificación (figura 5-5) relativa a los sensores.

Figura 5-5. Ubicación de modificador 2 espacial



(5-17) La tabla 5-5 muestra los iconos que se utilizan en los símbolos espaciales en los modificadores del sector 2.

Tabla 5-5. Modificadores del sector 2 para equipos espaciales y plataformas

MODIFICADORES DEL SECTOR 1 DE EQUIPOS ESPACIALES Y PLATAFORMAS			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
ÓPTICO Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 01	Sensor		Solo se utiliza con iconos de satélite.
INFRARROJO Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 02	Sensor		Solo se utiliza con iconos de satélite.
RADAR Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 03	Sensor		Solo se utiliza con iconos de satélite.
INTELIGENCIA DE SEÑALES (SIGINT) Código del conjunto de símbolos: 05 Código: 04	Sensor		Solo se utiliza con iconos de satélite.

NOTA

Los modificadores del sector 2 para equipos espaciales (O, IR, R, SI) provienen de la APP-06, donde se presentan en forma tabular (tabla). En la MIL-STD-2525E se mantienen con el mismo significado y uso, pero aparecen integrados en la codificación de identificación de símbolos (SIDC) y no como tabla independiente. La diferencia corresponde únicamente a la forma de presentación, sin afectar su aplicación doctrinal.

CAPÍTULO 6

SÍMBOLOS MILITARES PARA ACTIVIDADES DE ESTABILIDAD Y COLABORACIÓN MILITAR A LA AUTORIDAD CIVIL

6.1. ALCANCE

(6-1) Este capítulo abarca los símbolos de actividades utilizados para las *actividades de estabilidad*, entendidas como las diversas misiones, tareas y actividades militares, en coordinación con otros instrumentos del poder nacional para mantener o restablecer un ambiente seguro y protegido, brindar servicios gubernamentales esenciales, reconstrucción de infraestructura de emergencia y asistencia humanitaria dentro o fuera del territorio nacional (MFC 3-0) y colaboración militar a la autoridad civil (COMAC), que es la tarea que contribuye con los elementos del poder de combate de la Fuerza mediante la integración, coordinación y sincronización de otras Fuerzas e instituciones del Sector Defensa y entidades calificadas, en respuesta a solicitudes de asistencia de las autoridades civiles.

6.1.1. CARACTERÍSTICAS DE LOS SÍMBOLOS DE ACTIVIDADES DE ESTABILIDAD Y COLABORACIÓN MILITAR A LA AUTORIDAD CIVIL

(6-2) Los intereses de seguridad de los asociados de la acción unificado pueden verse afectados por riesgos

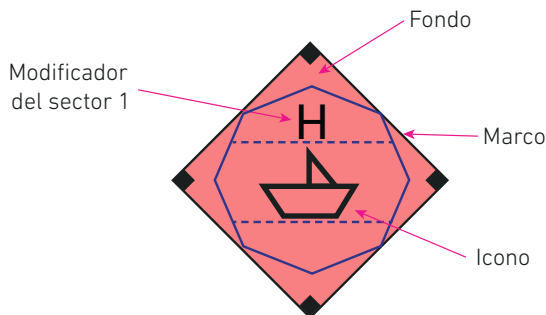
de diversa índole, incluidos los actos de terrorismo, sabotaje y delincuencia organizada, las amenazas transnacionales y por la interrupción del flujo de recursos vitales. Además, el movimiento incontrolado de civiles desplazados, en particular debido a los conflictos armados internacional (CAI) o los conflictos armados no internacionales (CANI), también puede plantear problemas que afecten la seguridad y la estabilidad.

(6-3) El comandante de la Fuerza Conjunta y Fuerza requiere un conjunto de símbolos que proporcionen la capacidad de representar las actividades de estabilidad y colaboración militar a la autoridad civil (COMAC) en todo el continuo de las operaciones. Este conjunto de símbolos, como con los otros conjuntos de esta publicación, se basa en los fundamentos explicados en el capítulo 1.

6.2. CONSTRUCCIÓN DE SÍMBOLOS DE ACTIVIDADES DE ESTABILIDAD Y DE COLABORACIÓN MILITAR A LA AUTORIDAD CIVIL

(6-4) Un símbolo de actividad se compone de un marco, color (fondo), icono principal de actividad, modificadores y amplificadores de texto/gráficos (figura 6-1).

Figura 6-1. Construcción de símbolos de actividades de estabilidad y COMAC



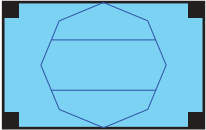



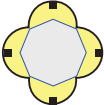


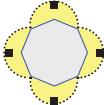


NOTA

Los símbolos de actividades de estabilidad y COMAC NO tienen modificadores del sector 2.

6.2.1. PROCESO DE CONSTRUCCIÓN DE SÍMBOLOS DE ACTIVIDADES DE ESTABILIDAD Y COLABORACIÓN MILITAR A LA AUTORIDAD CIVIL

(6-5) La tabla 6-1 proporciona los pasos para crear un símbolo de actividad. Una vez que el usuario está familiarizado con la manera de construir estos símbolos, cualquier símbolo deseado se puede desarrollar utilizando esta secuencia lógica.

Tabla 6-1. Composición de símbolos para actividades de estabilidad y COMAC

PASO	DESCRIPCIÓN	EJEMPLO
Paso 1	Elija el marco de acuerdo con la identidad estándar.	
<div> <div>Identidades estándar espaciales y formas de marco</div> <div> <div>Amigo</div> <div>Hostil</div> <div>Neutral</div> <div>Desconocido</div> <div>Supuesto amigo</div> <div>Sospechoso</div> <div>Pendiente</div> </div> </div>		
	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>	
Paso 2	Elija y añada el icono del sector principal.	
Paso 3	Elija y añada un modificador en el sector 1, si es aplicable o necesario para la visualización.	

NOTAS

Sólo se permite un modificador para cada posición del modificador.

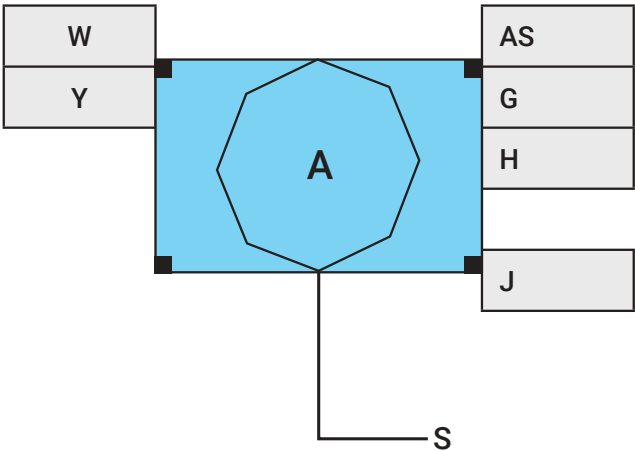
Los símbolos de actividades de estabilidad y COMAC NO tienen modificadores del sector 2.

6.2.2. SÍMBOLOS DE ACTIVIDADES DE ESTABILIDAD Y DE COLABORACIÓN MILITAR A LA AUTORIDAD CIVIL, MODIFICADORES Y CAMPOS DE AMPLIFICADOR

(6-6) El propósito de los símbolos de actividad, modificador y amplificador de campo es estandarizar la ubicación de la información que describe gráficamente una actividad de estabilidad y COMAC, y proporcionar información adicional sobre capacidades, estado y ubicación.

(6-7) La ubicación de los campos de información tales como, icono, modificador y amplificador de actividad es la misma independientemente de la forma o la afiliación del marco. La figura 7-2 muestra la ubicación de los campos de icono, modificador y amplificador de Actividad alrededor del marco de un símbolo de actividad amiga.

Figura 6-2. Símbolo de actividades de estabilidad y COMAC, campos amplificadores y modificadores



(6-8) La tabla 6-2 proporciona una descripción de cada uno de los campos de información de amplificadores del símbolo de unidad como se muestra en la figura 6-2.

Tabla 6-2. Descripción de iconos y campos amplificadores y modificadores

CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	FORMATO
A	Icono de símbolo	La parte más interna de un símbolo que representa un objeto militar conjunto compuesto por un icono y modificadores opcionales.	Cualquiera de los dos
G	Comentarios de estado mayor	Un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones; el contenido es específico de la aplicación.	Mensaje de texto
H	Información adicional	Texto libre.	Mensaje de texto
J	Calificación de evaluación	<p>Grado de confiabilidad que se puede colocar en la información representada por el símbolo. Se muestra como una letra y un número compuesto por Fiabilidad de la Fuente y Credibilidad de la Información. (STANAG 2511).</p> <p>Fiabilidad de la fuente:</p> <p>A. Completamente fiable</p> <p>B. Usualmente, fiable</p> <p>C. Relativamente fiable</p> <p>D. No suele ser fiable</p> <p>E. No Fiable</p> <p>F. La fiabilidad no se puede juzgar.</p> <p>Credibilidad de la información:</p> <p>1. Confirmado por otras fuentes</p> <p>2. Probablemente cierto</p> <p>3. Posiblemente cierto</p> <p>4. Dudoso</p> <p>5. Improbable</p> <p>6. La verdad no puede ser juzgada.</p>	Mensaje de texto
S	Indicador de puesto de mando del estado mayor	Se utiliza para denotar la ubicación precisa.	Gráfico

CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	FORMATO
W	Grupo de fecha y hora	Un designador alfanumérico para mostrar un grupo de fecha y hora, para expresar a orden se escribe (0 / 0) que significa "a orden". El grupo de fecha y hora está compuesto por un grupo de seis dígitos numéricos con un sufijo de zona horaria y la abreviatura de tres letras para el mes, seguido de cuatro dígitos que representan el año. El primer par de dígitos representa el día; el segundo par, la hora y el tercer par de dígitos representan los minutos. Para sistemas automatizados o <i>software</i> , se pueden agregar dos dígitos antes del sufijo de zona horaria y después de los minutos para designar segundos.	Mensaje de texto
Y	Ubicación	Un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones que muestra la ubicación de un símbolo en coordenadas geográficas, militares y otros formatos de visualización aplicables.	3317.0921N 04412.6332E 38SMB2649083 145
AS	Indicador de país	Un código de 3 letras que representa una entidad geográfica (iaw para C.3 del Anexo C). En las actividades de estabilidad, este campo se puede utilizar para facciones o grupos.	Mensaje de texto

6.2.3. COLOCACIÓN DE ICONOS Y MODIFICADORES EN EL INTERIOR DEL OCTÁGONO

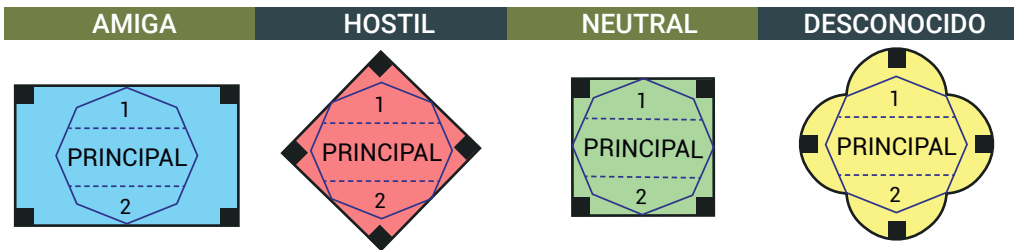
(6-9) En general, los iconos no deben superar las dimensiones del sector principal del octágono delimitador o tocar el borde interior del marco.

(6-10) Los iconos de marco completo son excepciones a esta regla de tamaño y superan las dimensiones del

sector principal del octágono delimitador y tocan el borde interior del marco. Consulte el capítulo 3 para obtener más información sobre los iconos de marco completo.

(6-11) El octágono delimitador se divide en tres sectores que especifican dónde se colocan los iconos y modificadores y cuánto espacio está disponible para el tamaño. El tamaño de las letras de los iconos y modificadores de texto variará en función del número de letras utilizadas. La figura 6-3 proporciona ejemplos que muestran los sectores para cada uno de los tipos de forma de marco. La ubicación/tamaño de iconos y modificadores de los símbolos de actividad deberá cumplir con la guía de este manual.

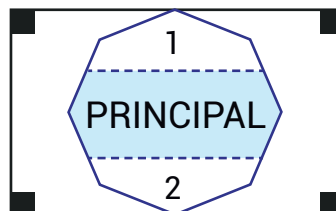
Figura 6-3. Ubicaciones de iconos y modificadores



6.2.4. ICONOS DEL SECTOR PRINCIPAL



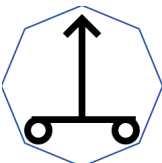


(6-12) Los iconos del sector principal (figura 7-4) normalmente reflejan la función principal del símbolo, pero en algunos casos también pueden reflejar la modificación de la información.


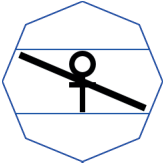




Figura 6-4. Iconos del sector principal



(6-13) La tabla 6-3 muestra los iconos de actividades de estabilidad y COMAC para su uso en el sector principal del campo A del símbolo. El uso de iconos de las dimensiones aérea, terrestre, individuo desmontado y marítimo (capítulos 2, 3, 4 y 5) también está permitido en la construcción de símbolos de actividades.

Tabla 6-3. Iconos principales de actividades de estabilidad y COMAC

ICONOS PRINCIPALES DE ACTIVIDADES DE ESTABILIDAD Y COMAC		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
DETENCIÓN Tipo: Subtipo de entidad Entidad: incidente de actividad criminal Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110101 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
INTENTO DE ACTIVIDAD CRIMINAL Tipo: Subtipo de entidad Entidad: incidente de actividad criminal Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110103 Tipo de icono: Principal		N/A
DISPAROS DESDE UN VEHÍCULO Tipo: Subtipo de entidad Entidad: incidente de actividad criminal Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110104 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
RELACIONADO CON DROGAS Tipo: Subtipo de entidad Entidad: incidente de actividad criminal Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110105 Tipo de icono: Principal		N/A
EXTORSIÓN Tipo: Subtipo de entidad Entidad: incidente de actividad criminal Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110106 Tipo de icono: Octágono completo		N/A

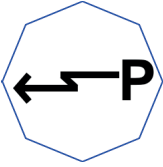
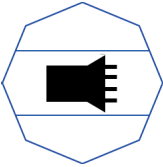

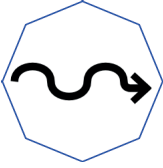
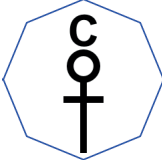
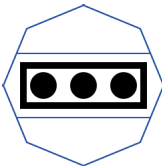
ICONOS PRINCIPALES DE ACTIVIDADES DE ESTABILIDAD Y COMAC		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
GRAFFITI Tipo: Subtipo de entidad Entidad: incidente de actividad criminal Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110107 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
ASESINATO Tipo: Subtipo de entidad Entidad: incidente de actividad criminal Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110108 Tipo de icono: Principal		N/A
ENVENENAMIENTO Tipo: Subtipo de entidad Entidad: incidente de actividad criminal Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110109 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
MANIFESTACIONES VIOLENTAS (PROTESTAS CIVILES) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: incidente de actividad criminal Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110110 Tipo de icono: Principal		N/A
TRAMPA EXPLOSIVA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: incidente de actividad criminal Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110111 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
DESALOJO-LANZAMIENTO Tipo: Subtipo de entidad Entidad: incidente de actividad criminal Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110112 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
MERCADO NEGRO Tipo: Subtipo de entidad Entidad: incidente de actividad criminal Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110113 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS PRINCIPALES DE ACTIVIDADES DE ESTABILIDAD Y COMAC		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
VANDALISMO / BOTÍN / SAQUEO / RAPIÑA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: incidente de actividad criminal Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110114 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
ROBO (ASALTO) Tipo: Subtipo de entidad Entidad: incidente de actividad criminal Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110116 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
HURTO Tipo: Subtipo de entidad Entidad:incidente de actividad criminal Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110117 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
HURTO Tipo: Subtipo de entidad Entidad:incidente de actividad criminal Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110118 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
CONTRABANDO Tipo: Subtipo de entidad Entidad: incidente de actividad criminal Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110119 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
CUERPO SIN VIDA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: incidente de actividad criminal Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110121 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
SABOTAJE Tipo: Subtipo de entidad Entidad: incidente de actividad criminal Código: 110122 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).





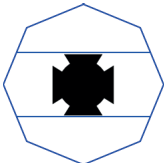

ICONOS PRINCIPALES DE ACTIVIDADES DE ESTABILIDAD Y COMAC		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
BOMBA (EXPLOSIVO) Tipo: tipo de entidad Entidad: incidente Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110200 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
AMENAZA DE BOMBA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: Incidente/ bomba Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110201 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
EVENTO DE DISPOSITIVO EXPLOSIVO IMPROVISADO Tipo: tipo de entidad Entidad: incidente Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110300 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
EXPLOSIÓN DE DISPOSITIVO EXPLOSIVO IMPROVISADO Tipo: Subtipo de entidad Entidad: Incidente Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110301 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
EXPLOSIÓN ANTICIPADA DE DISPOSITIVO EXPLOSIVO IMPROVISADO Tipo: Subtipo de entidad Entidad: Incidente Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110302 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
DEPÓSITO DE DISPOSITIVOS EXPLOSIVOS IMPROVISADOS Tipo: Subtipo de entidad Entidad: Incidente Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110303 Tipo de icono: Marco completo		Tomado del MIL-STD-2525(D). El marco gris se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y proporción del icono dentro del marco.

ICONOS PRINCIPALES DE ACTIVIDADES DE ESTABILIDAD Y COMAC		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
ATENTADO SUICIDA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: Incidente/ evento con dispositivo explosivo improvisado Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110304 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
FRANCOTIRADORES Tipo: Subtipo de entidad Entidad: Incidente Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110401 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
ACTIVIDAD ILEGAL DE DROGAS Tipo: tipo de entidad Entidad: incidente Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110500 Tipo de icono: Principal		N/A
TRÁFICO DE DROGAS Tipo: tipo de entidad Entidad: incidente Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110501 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
LABORATORIO ILEGAL DE DROGAS Tipo: subtipo de entidad Entidad: incidente Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110502 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
EXPLOSIÓN Tipo: tipo de entidad Entidad: incidente Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110600 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
EXPLOSIÓN DE GRANADAS Tipo: Subtipo de entidad Entidad: incidente Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110601 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS PRINCIPALES DE ACTIVIDADES DE ESTABILIDAD Y COMAC		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
EXPLOSIÓN INCENDIARIA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: incidente Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110602 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
EXPLOSIÓN DE MINA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: incidente Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110603 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
EXPLOSIÓN DE FUEGO DE MORTERO Tipo: Subtipo de entidad Entidad: incidente Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110604 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
EXPLOSIÓN DE COHETES Tipo: Subtipo de entidad Entidad: INCIDENTE Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110605 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
EXPLOSIÓN DE UNA BOMBA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: incidente Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 110606 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
DEMOSTRACIÓN Tipo: Tipo de entidad Entidad: disturbio civil Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 120100 Tipo de icono: Principal		N/A

ICONOS PRINCIPALES DE ACTIVIDADES DE ESTABILIDAD Y COMAC		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
PATRULLAJE Tipo: Tipo de entidad Entidad: operación Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 130100 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
OPERACIÓN DE APOYO A LA INFORMACIÓN MILITAR (OPAIM) Tipo: Tipo de entidad Entidad: operación Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 130200 Tipo de icono: Icono principal		El MFRE 1-02.2 utiliza la terminología de operaciones de apoyo a la información militar (OPAIM)
TELEVISIÓN Y RADIO PROPAGANDA Tipo: Subtipo de entidad Entidad: OPAIM Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 130201 Tipo de icono: Marco completo		El marco gris no debe dibujarse. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y proporción del icono dentro del marco.
BÚSQUEDA DE ALIMENTOS Tipo: Tipo de entidad Entidad: operación Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 130300 Tipo de icono: Octágono completo		N/A
RECLUTAMIENTO VOLUNTARIO Tipo: subtipo de entidad Entidad: operación/reclutamiento Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 130401 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
RECLUTAMIENTO FORZADO Tipo: subtipo de entidad Entidad: operación/reclutamiento Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 130402 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
COLOCACIÓN DE MINAS Tipo: tipo de entidad Entidad: operación Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 130500 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS PRINCIPALES DE ACTIVIDADES DE ESTABILIDAD Y COMAC		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
ESPÍA Tipo: tipo de entidad Entidad: operación Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 130600 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
NOTIFICACIÓN ORDEN JUDICIAL Tipo: tipo de entidad Entidad: operación Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 130700 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
EXFILTRACIÓN Tipo: tipo de entidad Entidad: operación Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 130800 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
INFILTRACIÓN Tipo: tipo de entidad Entidad: operación Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 130900 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
REUNIÓN (CONCENTRACIÓN) Tipo: tipo de entidad Entidad: operación Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 131000 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
LUGAR DE ELECCIONES Tipo: tipo de entidad Entidad: operación Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 131001 Tipo de icono: Octágono principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
REDADA EN CASA Tipo: tipo de entidad Entidad: operación Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 131100 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS PRINCIPALES DE ACTIVIDADES DE ESTABILIDAD Y COMAC		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
DISTRIBUCIÓN URGENTE DE ALIMENTOS Tipo: subtipo de entidad Entidad: operación Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 131202 Tipo de icono: Marco completo		Tomado del MIL-STD-2525(D). El marco gris no debe dibujarse. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y proporción del icono dentro del marco.
CENTRO DE DISTRIBUCIÓN URGENTE DE AGUA Tipo: subtipo de entidad Entidad: operación de emergencia Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 131208 Tipo de icono: Marco completo		Tomado del MIL-STD-2525(D). El marco gris no debe dibujarse. Se muestra aquí sólo como una referencia a la posición y proporción del icono dentro del marco.
OPERACIONES MÉDICAS DE EMERGENCIA Tipo: tipo de entidad Entidad: operación Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 131300 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
FARMACIA Tipo: subtipo de entidad Entidad: operación /operación médica de emergencia Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 131305 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
OPERACIÓN DE EXTINCIÓN DE INCENDIOS Tipo: tipo de entidad Entidad: operación Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 131400 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
ADMINISTRACIÓN DE LA LUCHA CONTRA LAS DROGAS (DEA) Tipo: subtipo de entidad Entidad: operación / operación de aplicación de la ley Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 131504 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS PRINCIPALES DE ACTIVIDADES DE ESTABILIDAD Y COMAC		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
POLICÍA Tipo: subtipo de entidad Entidad: operación / operación de aplicación de la ley Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 131507 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
GUARDACOSTA Tipo: subtipo de entidad Entidad: operación/operación de aplicación de la ley Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 131511 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
FUERZA DE SEGURIDAD INTERNA Tipo: subtipo de entidad Entidad: operación/operación de aplicación de la ley Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 131513 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
ARTEFACTO EXPLOSIVO SIN EXPLOTAR Tipo: subtipo de entidad Entidad: materiales peligrosos/ incidente de materiales peligrosos Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 150115 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
INCIDENTE DE TRANSPORTE Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 160000 Tipo de icono: Octágono completo		Este símbolo no se mostrará en un sistema C2, pero puede mostrarse con fines de formación o explicación jerárquica.
INCIDENTE DE TRANSPORTE AÉREO Tipo: Tipo de entidad Entidad: incidente de transporte Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 160100 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).

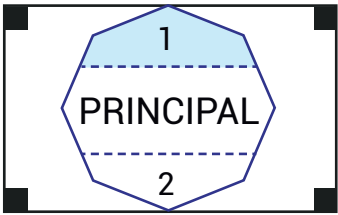
ICONOS PRINCIPALES DE ACTIVIDADES DE ESTABILIDAD Y COMAC		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
INCIDENTE DE TRANSPORTE MARITIMO Tipo: Tipo de entidad Entidad: incidente de transporte Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 160200 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
FERROCARRIL Tipo: Tipo de entidad Entidad: incidente de transporte Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 160300 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
VEHÍCULO Tipo: Tipo de entidad Entidad: incidente de transporte Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 160400 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
EVENTO NATURAL Tipo: Entidad Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 170000 Tipo de icono: Principal		Este símbolo no se mostrará en un sistema C2, pero puede mostrarse con fines de entrenamiento o explicación jerárquica.
GEOLÓGICA Tipo: Tipo de entidad Entidad: evento natural Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 170100 Tipo de icono: Principal		Este símbolo no se mostrará en un sistema C2, pero puede mostrarse con fines de entrenamiento o explicación jerárquica.
ERUPCIÓN VOLCÁNICA Tipo: subtipo de entidad Entidad: evento natural/geológico Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 170106 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
AMENAZA VOLCÁNICA Tipo: subtipo de entidad Entidad: evento natural/geológico Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 170107 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).

ICONOS PRINCIPALES DE ACTIVIDADES DE ESTABILIDAD Y COMAC		
DESCRIPCIÓN	ICONO	OBSERVACIONES
ENTRADA A LA CUEVA Tipo: subtipo de entidad Entidad: evento natural/geológico Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 170108 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
HIDROMETEOROLÓGICO Tipo: tipo de entidad Entidad: evento natural Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 170200 Tipo de icono: Principal		Este símbolo no se mostrará en un sistema C2, pero puede mostrarse con fines de entrenamiento o explicación jerárquica.
INFESTACIÓN (PLAGA) Tipo: tipo de entidad Entidad: evento natural Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 170300 Tipo de icono: Principal		Tomado del MIL-STD-2525(D).
LÍDER RELIGIOSO Tipo: subtipo de entidad Entidad: individuo Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 180100 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).
ORADOR Tipo: tipo de entidad Entidad: individuo Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 180200 Tipo de icono: Octágono completo		Tomado del MIL-STD-2525(D).

6.2.5. MODIFICADORES DEL SECTOR 1 PARA ACTIVIDADES DE ESTABILIDAD Y COLABORACIÓN MILITAR A LA AUTORIDAD CIVIL

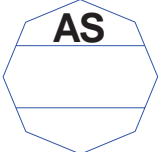

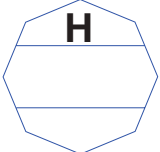
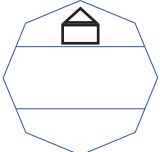
(6-14) Los modificadores de sector 1 proporcionan información adicional sobre el icono dentro del símbolo. La figura 6-5 muestra la ubicación correcta de este modificador.

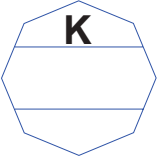

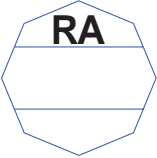
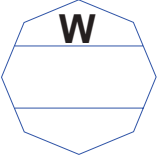

Figura 6-5. Ubicación de modificadores de sector 1



(6-15) La tabla 6-4 muestra los modificadores para su uso en la actividad, la ubicación o los símbolos de organización no militares en el sector 1 del símbolo.

Tabla 6-4. Modificadores de sector 1 para actividades

MODIFICADORES DE SECTOR 1 PARA ACTIVIDADES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
ASESINATO Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 01	Crimen		N/A
EJECUCIÓN (HOMICIDIO CULPOSO) Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 02	Crimen		N/A
SECUESTRO/ SECUESTRADO Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 03	Crimen		N/A
CASA POR CASA (puerta a puerta) Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 04	OPAIM		N/A

MODIFICADORES DE SECTOR 1 PARA ACTIVIDADES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
SECUESTRO PERSONA Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 05	Crimen		N/A
ASESINATO Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 06	Crimen		N/A
PIRATERÍA Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 07	Crimen		N/A
VIOLACIÓN Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 08	Crimen		N/A
OPERACIONES DE APOYO A LA INFORMACIÓN MILITAR Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 09	OPAIM		N/A
PIRATA Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 10	Crimen		N/A
FALSO Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 11	Categoría de dispositivo explosivo improvisado (IED)		N/A

MODIFICADORES DE SECTOR 1 PARA ACTIVIDADES			
DESCRIPCIÓN	CATEGORÍA	MODIFICADOR	OBSERVACIONES
ENCONTRAR Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 12	Categoría de dispositivo explosivo improvisado (IED)		N/A
ENCONTRADO Y DESPEJADO Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 13	Categoría de dispositivo explosivo improvisado (IED)		N/A
ENGAÑO (SEÑUELO) Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 14	Categoría de dispositivo explosivo improvisado (IED)		N/A
ATENTADO Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 15	Calificador de incidentes		N/A
ACCIDENTE Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 16	Calificador de incidentes		N/A
INCIDENTE Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 17	Calificador de incidentes		N/A
ROBO Código del conjunto de símbolos: 40 Código: 18	Crimen		N/A

CAPÍTULO 7

SÍMBOLOS DE MEDIDAS DE CONTROL

7.1. ALCANCE

(7-1) Este capítulo establece un sistema estándar para el desarrollo y uso de símbolos de medidas de control. Asimismo, proporciona reglas para los símbolos automatizados y los dibujados a mano y ejemplos para todos los símbolos de medidas de control. Estos símbolos de medidas de control son estándar para todos los sistemas de mando y control y simuladores (juegos de guerra) utilizados durante el planeamiento.

7.1.1. CARACTERÍSTICAS DEL SÍMBOLO DE MEDIDA DE CONTROL

(7-2) La conjuntos adoptada por las Fuerzas Militares permite que el comandante de la Fuerza Conjunta y sus componentes de fuerza, los comandantes de Fuerza y estados mayores mediante la *unidad de esfuerzo*, entendida como la coordinación y cooperación hacia objetivos comunes, incluso si los participantes no son necesariamente parte del mismo comando u organización, producto de una acción unificada exitosa (MFC 1.0), combinen e integren los elementos del poder de combate para cumplir con la misión encomendada, y

esta a su vez logre los efectos que alcance el estado final deseado.

(7-3) El sistema estándar dentro de este capítulo proporciona:

- a. Una serie de símbolos de medidas de control que siguen formatos estándar y símbolos de medidas de control que siguen formatos independientes.
- b. Medidas de control de acuerdo con los colores de los símbolos.
- c. Etiquetado adecuado de los símbolos de medidas de control.
- d. Definiciones correspondientes para ayudar al entendimiento en el uso de estos símbolos.

7.1.2. GENERAL

(7-4) Este capítulo divide los símbolos de medidas de control en grupos que corresponden a las funciones conjuntas de mando y control para incluir el proceso de selección y priorización de blancos (PSPB), movimiento y maniobra, fuegos, inteligencia, protección, sostenimiento y las *operaciones de información*, definidas como las actividades relacionadas con el empleo integrado de las capacidades de guerra electrónica, operaciones de redes informáticas, operaciones de apoyo a la información militar, decepción militar y operaciones de seguridad, para generar condiciones de éxito y prevalecer en el ambiente de la información militar (MFC 3-0).

(7-5) Los grupos de símbolos se dividen en las siguientes secciones de medidas de control:

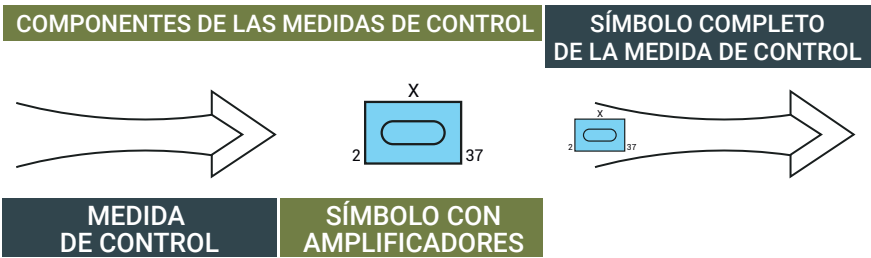
- a. Límites
- b. Áreas de operaciones
- c. Mando y control
- d. Maniobra

- e. Espacio aéreo
- f. Marítimo
- g. Decepción
- h. Apoyo de fuegos
- i. Blancos
- j. Adquisición de blancos
- k. Protección de la fuerza
- l. Sostenimiento
- m. Inteligencia
- n. Desechos espaciales

7.1.3. COMPOSICIÓN DE SÍMBOLOS DE MEDIDA DE CONTROL

(7-6) Los símbolos de medidas de control se pueden combinar con otros símbolos, iconos y amplificadores para mostrar información operacional (ver figura 7-1). No siguen las mismas reglas de construcción que los símbolos basados en iconos, sino que se construirán de acuerdo con las reglas de dibujo especificadas en las tablas de símbolos.

Figura 7-1. Composición de símbolos de medida de control



7.1.4. MEDIDAS ESTÁNDAR DE CONTROL DE COLORACIÓN DE IDENTIDAD

(7-7) Las medidas de control gráficas de las propias tropas o asociados de la acción unificada se mostrarán en negro o azul cuando se dibujen manualmente o en una pantalla.

(7-8) Las medidas de control gráficas hostiles se mostrarán en color rojo. Si el rojo no está disponible, se dibujarán en negro con la abreviatura "ENY" colocada en el gráfico en al menos dos lugares.

(7-9) Los obstáculos como se muestra en este capítulo (amigo, hostil, neutral, desconocido) se dibujarán utilizando el color verde. Si el color verde no está disponible, los obstáculos deben dibujarse con negro.

(7-10) El color amarillo se utilizará para indicar las zonas contaminadas con QBRN.







NOTA

El uso del color verde y amarillo para obstáculos y las acciones químicas, biológicas, radiológicas y nucleares (QBRN) no está relacionado con los colores de las identidades estándar.

7.1.5. ESTADO

(7-11) El estado se refiere a si existe una Medida de Control en la ubicación identificada (el estado es "presente") o si en el futuro se moverá a esa ubicación (el estado es "planeado, anticipado, sospechoso o a orden). Si una medida de control está en orden, el código de estado se especificará "A – Anticipado/Planeado" y el amplificador de campo "W" estará presente y especificado "O/O". En general, las medidas de control lineales (incluidas las líneas de límite) y las medidas de control de área tendrán una línea sólida para indicar el estado actual y una línea discontinua para indicar el estado previsto o planeado, como se muestra en la figura 7-2. Ahora bien, existen ciertas medidas de control, como la de contraataque, la cual se dibuja en el estado "presente" con líneas discontinuas.

Figura 7-2. Estado actual y planeado para símbolos de medida de control

ESTADO	GRÁFICOS DE PUNTOS	GRÁFICOS DE LÍNEAS LÍMITE	SÍMBOLO DE ÁREA
Posición actual (P)			250300RFEB25 250615RFEB25 
Anticipado, planeado, sospechoso o a orden (A)			250300RFEB25 250615RFEB25 

7.1.6. ETIQUETADO PARA LAS MEDIDAS DE CONTROL

(7-12) El etiquetado se debe realizar con letras mayúsculas. El lector debe entender las etiquetas de todos los campos amplificadores y modificadores para los símbolos de medidas de control cuando la parte inferior de la superposición está más cerca del lector.

7.1.7. AMPLIFICADORES

(7-13) Un amplificador proporciona información adicional opcional sobre un símbolo táctico. El campo de identificación, el título del campo, la descripción y las longitudes de visualización máximas permitidas de los amplificadores de símbolos tácticos se presentan en la tabla 7-1. Un ejemplo de cada amplificador (ambos indicadores gráficos) se incluye en la figura 7-3. Los amplificadores se pueden definir como estáticos o dinámicos:

(7-14) **Amplificadores estáticos.** Un amplificador cuyo tamaño y colocación son fijos y permanece constante.

(7-15) **Amplificadores dinámicos.** Un amplificador cuyo tamaño y ubicación se basan en los elementos de un objeto y pueden cambiar a medida que estos elementos y la escala del fondo cambian.

Tabla 7-1. Descripciones del amplificador y Longitudes máximas

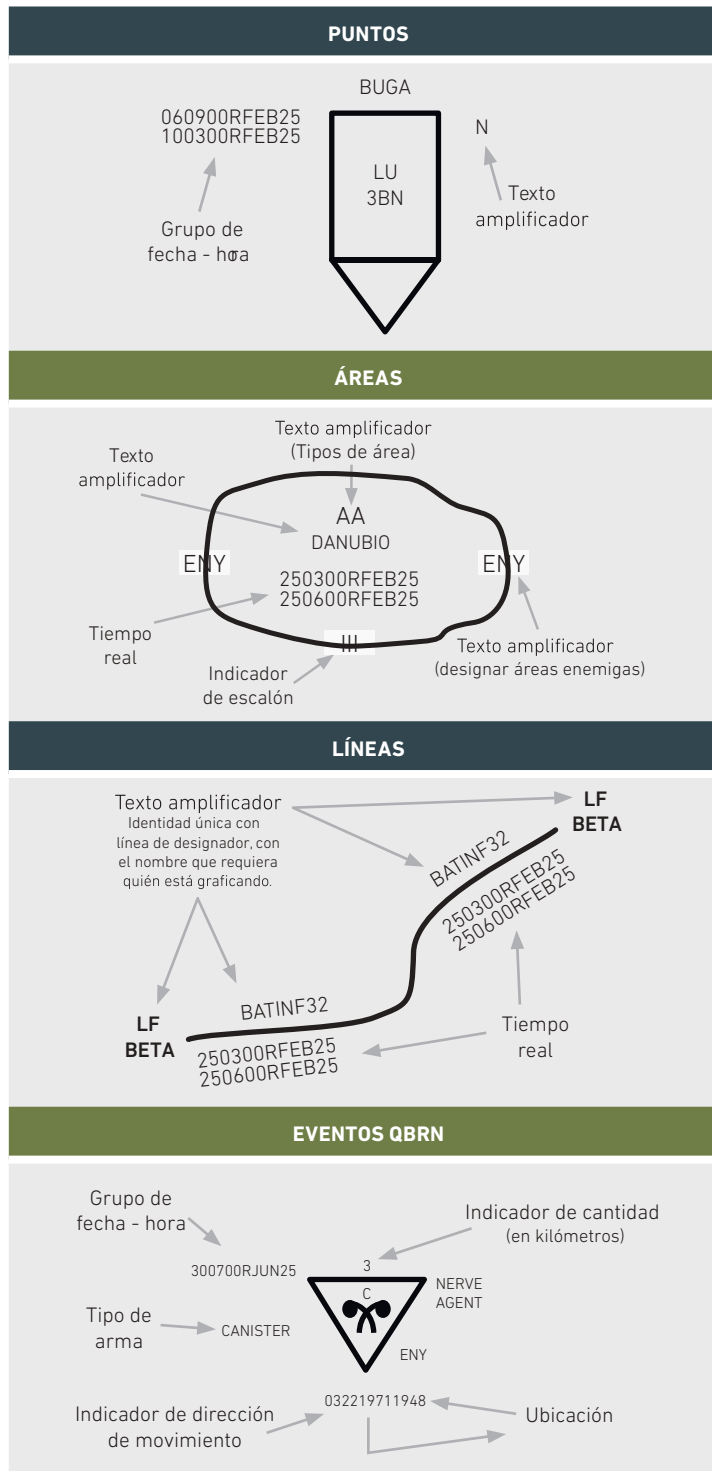
ID. DE CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	P1	L1	A1	BL 1	B/C1	R/N1
A	Icono	La parte más interna de un símbolo que representa parte de un símbolo militar de Fuerza conjunta o de Fuerza.	G2	G	G	G	G	G
B	Escalón	Es un amplificador gráfico en un símbolo de unidad que identifica el nivel de mando.	-	G	G	G	-	-
C	Cantidad	Es un texto amplificador en el símbolo de un equipo, que identifica el número actual de elementos.	-	-	-	-	-	62
H	Información adicional	Texto amplificador para símbolos de medida de control; el contenido es específico de acuerdo con la situación e implementación.	20	20	20	-	20	20
N	Hostil (Enemigo, amenaza)	Texto amplificador para símbolos de medida de control; las letras "ENY" denotan símbolos hostiles de la medida de control.	3	3	3	3	3	3
Q	Indicador de dirección del movimiento	Un amplificador gráfico para unidades y equipo que identifica la dirección de movimiento o el movimiento previsto de un objeto o unidad militar.	-	-	-	-	G	G
S	Indicador de puesto de mando del estado mayor	Un amplificador gráfico para puntos y eventos QBRN utilizados al colocar un objeto lejos de su ubicación real.	G	-	-	-	G	G
T	Designación única (número de identificación)	Un amplificador de texto que identifica de forma única un símbolo de medida de control determinado; número de blanco. Nuclear: unidad de entrega (misil, avión, satélite, etc.)	30	30	30	30	30	30

ID. DE CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	P1	L1	A1	BL 1	B/ C1	R/ N1
V	Tipo	Un amplificador de texto para equipos que indica tipos de equipo o tipo de arma nuclear.	20	20	20		20	20
W3	Grupo de fecha y hora (DTG, por su sigla en inglés)	<p>Un designador alfanumérico para mostrar un grupo de fecha y hora (DDHHM-MSSRMONYYYY) o "O/O" que significa "a orden".</p> <p>El grupo de fecha y hora está compuesto por un grupo de seis dígitos numéricos con un sufijo de zona horaria y la abreviatura de tres letras para el mes, seguido de cuatro dígitos que representan el año.</p> <p>El primer par de dígitos representa el día; el segundo par, la hora y el tercer par de dígitos representan los minutos. Para sistemas automatizados o <i>software</i>, se pueden agregar dos dígitos antes del sufijo de zona horaria y después de los minutos para designar segundos.</p>	16	16	16	-	16	16
X	Altitud/ Profundidad	Un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones que muestra la altitud, el nivel de vuelo, la profundidad de los objetos operacionales sumergidos o la altura de los equipos o estructuras sobre el nivel del mar.	14	14	14	-	14	14
Y	Ubicación	Un amplificador de texto para unidades, equipos e instalaciones que muestra la ubicación de un símbolo en grados, minutos y segundos [o en un sistema de coordenadas universal transversal de Mercator (UTM) u otro formato de visualización aplicable].	22	22	22	22	22	22
AM	Distancia	Amplificador numérico que muestra una distancia mínima, máxima o específica (alcance, radio, ancho, longitud, etc.), en metros.	6	6	6	-	-	-

ID. DE CAMPO	TÍTULO DEL CAMPO	DESCRIPCIÓN	P1	L1	A1	BL 1	B/C1	R/N1
AN	Azimut	Un amplificador numérico que muestra un ángulo medido desde el norte verdadero a cualquier otra línea en grados.	3	3	3	-	-	-
AP	Número de blanco	Un modificador de texto de seis caracteres utilizado en las operaciones de apoyo de fuegos para designar blancos de forma única de acuerdo con el STANAG 2147, donde los caracteres 1 y 2 son alfabéticos, y los caracteres 3-6 son numéricos: AANNNN	6	6	6	-	-	-
APX	Extensión del número de blanco	Un amplificador de texto de 2-3 caracteres. Un número de extensión de blanco es un número asignado secuencialmente que identifica los elementos individuales de un blanco (STANAG 5519), donde el carácter 1 es un guión y los caracteres 2-3 son numéricos, del 1 al 15. Sólo es aplicable al símbolo "Punto o blanco", está condicionado al amplificador de designador de blanco y se muestra visualmente anexo al amplificador de número de blanco.	3	-	-	-	-	-
AS	País	Un código de 3 letras que represente la entidad geográfica	-	3	-	3	-	-

- NOTAS
- Encabezados de las columnas: P: puntos, L: líneas, A: áreas, BL: líneas de límite, R/N: radiológico/nuclear, B/C: biológico/químico.
 - La entrada numérica indica el amplificador de texto. "G" indica amplificador gráfico. Un guión (-) dentro de los cuadros indica que no es aplicable.
 - Campo W: D: día, H: hora, M: minuto, S: segundo, R: sufijo de zona horaria, MON: mes, Y: año.

Figura 7-3. Amplificadores gráficos para símbolos de medida de control



7.1.8. INDICADOR DE DIRECCIÓN DEL MOVIMIENTO

(7-16) El indicador de dirección de movimiento es una flecha que identifica la dirección del movimiento de los eventos. La flecha se extiende hacia abajo desde el centro del icono y apunta en la dirección del movimiento. El indicador se representa en el campo “Q” tal como se define en la tabla 7-1 y se coloca como se muestra en la figura 7-3.

7.1.9. INDICADOR DE ESCALÓN

(7-17) El indicador de escalón proporciona una representación gráfica del nivel de mando y se utiliza para mostrar el escalón del elemento en líneas de límites, líneas y áreas. El indicador se representa en el campo “Q” tal como se define en la tabla 7-1 y se coloca como se muestra en la figura 7-3.

7.1.10. INDICADOR DE DIRECCIÓN DE DESPLAZAMIENTO

(7-18) El indicador de dirección de desplazamiento se utiliza al colocar un objeto lejos de su ubicación real. El indicador es una línea que se extiende hacia abajo desde un punto de unión apropiado en un icono. La ubicación real (Campo Y) se da en latitud y longitud. El indicador se representa en el campo “S” de la tabla 8-1 y se coloca como se muestra en la figura 7-3.

7.1.11. AMPLIFICADOR DE TEXTO

(7-19) La tabla 7-1 define el contenido específico, la longitud y el tipo de cada amplificador de texto. La información adicional se incluye en el campo “H”, con el contenido de este campo específico, siempre que no se supere el número máximo de caracteres en cada campo.

7.2. LÍNEAS DE LÍMITES

(7-20) En la guerra terrestre, un límite es una línea por la cual se definen áreas de responsabilidad entre unidades/formaciones adyacentes.

7.2.1. COMPOSICIÓN DE LÍMITES

(7-21) Los límites se componen de lo siguiente:

- a. Línea.
- b. El gráfico para el escalón más alto (Campo B) en los límites laterales se utiliza para la línea divisoria. El gráfico de la unidad de escalón inferior (Campo B) en un límite trasero o delantera se utiliza para la línea de límite. (Ver la tabla 8-2) Cuando las unidades del mismo escalón están adyacentes entre sí, el designador de escalón abreviado (Campo T) se puede omitir del designador alfanumérico de las tablas 8-25 y 8-26 al final del capítulo proporcionan una lista de abreviaturas y acrónimos que se utilizarán para el campo T.
- c. Cuando el límite se encuentra entre unidades de diferentes países, el código de entidad geográfica del país, el cual tiene tres letras (Campo AS) se mostrará entre paréntesis detrás o debajo de la designación de la unidad.
- d. Números.
 - (1) Números arábigos para mostrar el número de unidades.
 - (2) Números romanos para mostrar el número de divisiones.
- e. Etiquetas de campo. Todas las etiquetas de campo se muestran perpendiculares a la línea de límite.

(7-22) La figura 7-4 proporciona una plantilla de composición de límites que incluye la orientación de las etiquetas de campo para los límites horizontal (este/oeste) y vertical (norte/sur).

Figura 7-4. Plantilla de composición de límites

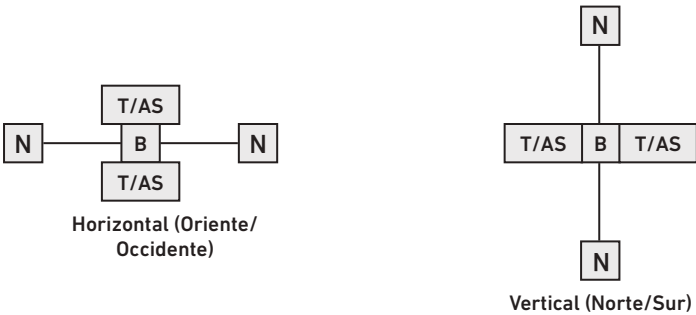
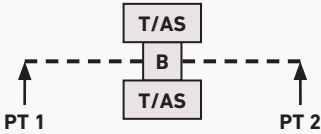
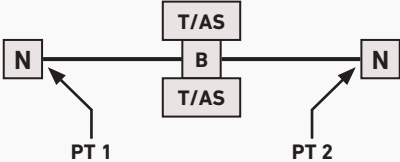
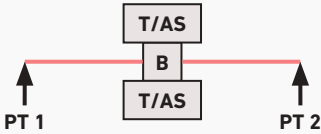
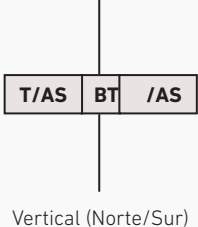


Tabla 7-2. Ejemplos de medidas de control de límites

Reglas de construcción		
<ul style="list-style-type: none">Puntos de Unión: Este símbolo requiere al menos dos puntos, puntos 1 y 2, para definir la línea. Se pueden definir puntos adicionales para extender y dar forma a la línea.Forma de tamaño: El primer y el último punto de unión determinan la longitud de la línea. El segmento de línea entre cada par de puntos de unión repetirá toda la información asociada con el segmento de línea entre los puntos 1 y 2.Orientación: viene determinada por los puntos de unión.		
MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
Límite actual de las tropas amigas	<p>Horizontal</p> <p>PT 1 PT 2</p>	
	<p>Vertical</p> <p>Vertical (Norte/Sur)</p>	

MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
Límite planeado o a orden	<div>Horizontal</div> 	<div>BR14</div> <div>----- X -----</div> <div>BR4</div>
	<div>Con solo un color</div> 	<div>12IN</div> <div>ENY ——— II ——— ENY</div> <div>7IN</div>
Límite conocido del enemigo	<div>Con colores</div> 	<div>1AAB</div> <div>————— X —————</div> <div>3ARBN</div>
	<div>Vertical</div>  <div>Vertical (Norte/Sur)</div>	<div>ENY</div> <div>3MRD II 5MRD</div> <div>ENY</div>

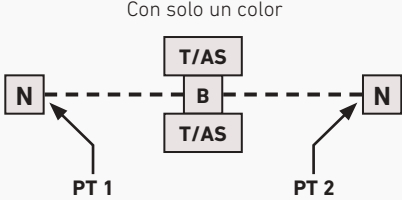
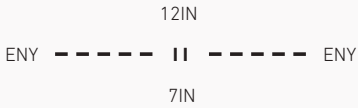
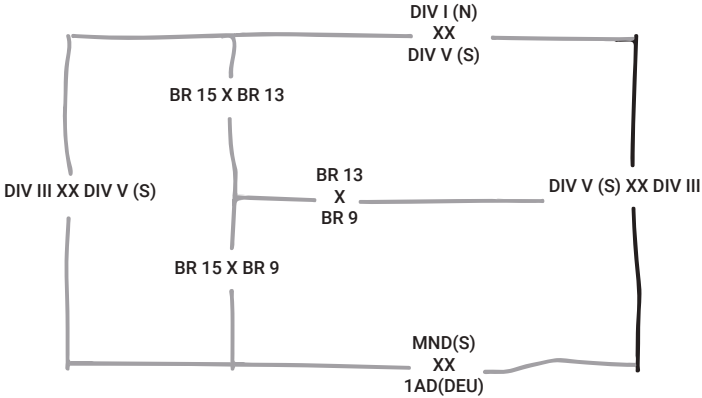
MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
Límite sospechoso	<p>Con solo un color</p> 	

Tabla 7-3. Símbolos de medidas de control (líneas de mando y control)

SÍMBOLOS DE MEDIDAS DE CONTROL (LÍNEAS DE MANDO Y CONTROL)	
TIPO DE LÍMITE	EJEMPLO
LÍMITE DELANTERO Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 110102	

NOTA

Los símbolos que se han coloreado en gris se utilizan para ayudar a explicar cómo se utiliza la medida de control, pero no forman parte de la medida de control.

SÍMBOLOS DE MEDIDAS DE CONTROL (LÍNEAS DE MANDO Y CONTROL)		
TIPO DE LÍMITE	EJEMPLO	
LÍMITE DE RETAGUARDIA Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 110103		
LÍNEA DE ILUMINACIÓN Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 110200		
LÍNEA DE TRABAJO DE INGENIEROS Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 110300		

7.3. PUNTOS

(7-23) En las siguientes tablas (sostenimiento, descontaminación QBRN y C2 Especial), hay símbolos de medida de control de puntos que siguen un formato específico como se muestra en la figura 8-5.

(7-24) Los puntos de abastecimientos siguen este mismo formato con una modificación en el símbolo. Estos a su vez utilizan el mismo icono empleado para las unidades de abastecimiento.

(7-25) El formato de la figura 8-5 solo se utiliza para las medidas de control de punto y punto de abastecimiento.

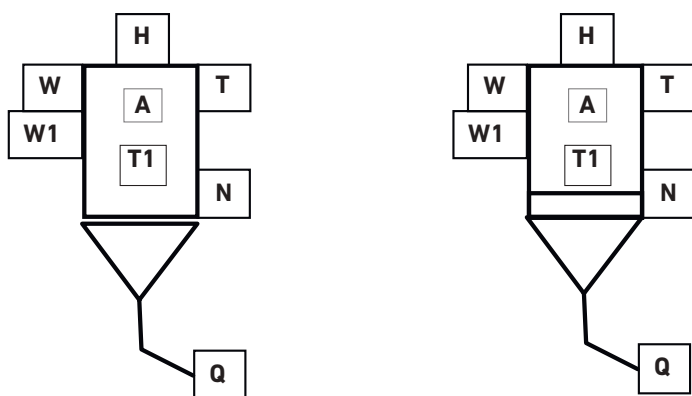
Los puntos de contacto, puntos de coordinación, puntos de decisión y blancos, etc. tienen un formato diferente.

(7-26) El tipo de punto se abrevia y se coloca en el campo A. Para los símbolos de abastecimiento pueden tener una representación gráfica.

(7-27) Debajo de la abreviatura del tipo de punto, la designación de la unidad que representa a ese punto debe incluirse en el campo T. Sin embargo, para diferenciar los puntos, se pueden identificar mediante un número, una letra o una combinación de número/letra en el campo T.

(7-28) Los grupos de fecha y hora se pueden asociar al punto utilizando los campos W y W1, de igual forma se puede proporcionar información adicional en el Campo H. Es importante tener en cuenta que los símbolos de punto no se pueden girar.

Figura 7-5. Símbolos de medida de control de punto (abastecimiento)



Campo de amplificadores

A (obligatorio) puede utilizar acrónimos o gráficos para identificar nombre del punto o su función.

H (opcional) información adicional.

N (opcional) para identificar un punto enemigo, utilizando "ENY".

T, T1 (opcional) para los amplificadores de texto utilizados para diferenciar un símbolo mediante numeración, letras o una combinación de ambas, y o designaciones de unidades.

S2 (opcional) se utiliza para indicar el desplazamiento o la ubicación precisa de un símbolo de punto.

W, W1 (opcional) utilizado para identificar el grupo fecha-hora asociado al punto.

7.4. LÍNEAS

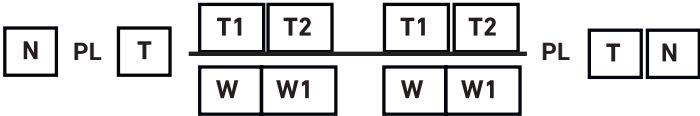
(7-29) En las siguientes tablas hay símbolos de medidas de control de línea que siguen un formato específico como se muestra más adelante en la figura 8-6. La mayoría de las líneas también se nombran una línea de fase para facilitar la referencia en órdenes y durante las transmisiones radiales.

(7-30) Las líneas de fase se marcarán como (PL, por su sigla en inglés) con el nombre en el campo T. Otras líneas que tienen otros propósitos, como la línea de fuego restringida (RFL) deben tener el propósito principal en el campo T1 para tener mayor claridad.

(7-31) La designación del cuartel general en control de las medidas de coordinación de apoyo de fuegos (MCAF) se representa en el campo T2.

(7-32) El uso de líneas de fase para marcar los símbolos de medidas de control de líneas no es obligatorio.

Figura 7-6. Plantilla para símbolos de medida de control de línea

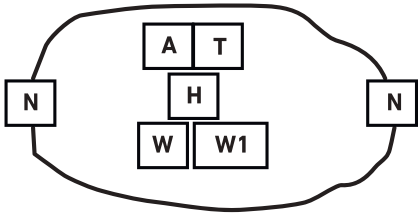


7.5. ÁREAS

(7-33) En las siguientes tablas hay símbolos de medidas de control de área que siguen un formato específico como se muestra en la figura 7-7. Las áreas se marcarán con la abreviatura del tipo de área en el campo A, seguida de un nombre en el Campo T. Este etiquetado debe estar en el centro del área a menos que esta sea demasiado pequeña o el etiquetado interfiera con la ubicación de unidades.

(7-34) No todos los campos son necesarios para cada área, algunas pueden necesitar solo un campo, mientras que otras utilizarán varios.

Figura 7-7. Plantilla para símbolos de medida de control de área.

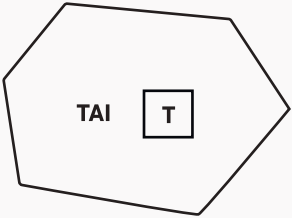

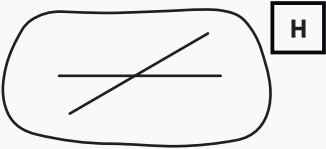
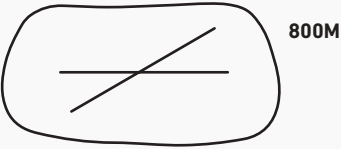
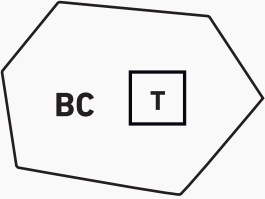

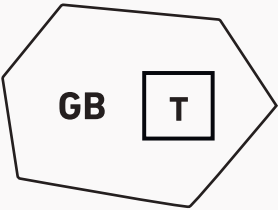
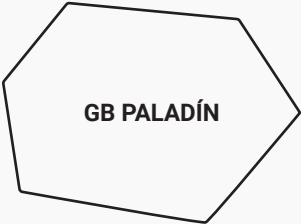


7.6. ÁREA DE OPERACIONES

(7-35) Un *área de operaciones* (AO) es un área definida por el comandante de fuerza conjunta para las fuerzas terrestres o marítimas que debe ser lo suficientemente grande para ejecutar sus misiones y proteger sus fuerzas (MFC 3-0). De la misma manera, la doctrina conjunta define *área operacional*, como un término general que abarca términos más descriptivos (como área de responsabilidad y área de operaciones conjuntas) para las áreas geográficas en las que se conducen las operaciones militares (MFC 3-0).

Tabla 7-4. Medidas de control del área de operaciones.

MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
<div>ÁREA DE OPERACIONES</div> <div>Código del conjunto de símbolos: 25</div> <div>Código: 120100</div>		
<div>ÁREA NOMBRADA DE INTERÉS (ANI)</div> <div>Código del conjunto de símbolos: 25</div> <div>Código: 120200</div>		

MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
<p>ÁREA BLANCO DE INTERÉS</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25</p> <p>Código: 120300</p>		
<p>ZONA DE AERODROMO</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25</p> <p>Código: 120400</p>		
<p>CAMPAMENTO BASE</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25</p> <p>Código: 120500</p>		
<p>BASE GUERRILLERA</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25</p> <p>Código: 120600</p>		

7.7. SÍMBOLOS DE MEDIDA DE MANDO Y CONTROL

(7-36) Los símbolos de medida de mando y control son utilizados en el ejercicio de la autoridad y la dirección por un comandante debidamente designado sobre las fuerzas asignadas y agregadas en el cumplimiento de la misión.

Tabla 7-5. Símbolos de medida de control de puntos de mando y control

MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
<p>PUNTOS DE ACCIÓN (GENERAL)</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 130100</p>		<p>A continuación, se muestran ejemplos.</p>
<p>PUNTO DE AMNISTÍA</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 130200</p>		<p>ARMAS</p> <p>250300RFEB26 250615RFEB26</p> <p>AMN 3</p> <p>UN</p>
<p>PUNTO DE CONTROL</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 130300</p>		<p>VEHÍCULO</p> <p>250300RFEB26 250615RFEB26</p> <p>CKP 4</p> <p>2mp</p>

MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
<p>CENTRO DE ESFUERZO PRINCIPAL</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25</p> <p>Código: 130400</p>		
<p>CONTACTO PUNTO</p> <p>Conjunto de símbolos</p> <p>Código: 25</p> <p>Código: 130500</p>		
<p>PUNTO DE COORDINACIÓN</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25</p> <p>Código: 130600</p>		
<p>PUNTO DECISIÓN</p> <p>Conjunto de símbolos</p> <p>Código: 25</p> <p>Código: 130700</p>		
<p>LLAMADA DE EMERGENCIA</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25</p> <p>Código: 130800</p>		

MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
CONTROL PUNTO DE ENTRADA Conjunto de símbolos Código: 25 Código: 130900		PERSONAL 250300RJUN26 250615RJUN26 2
VUELO-AL-PUNTO (SONOBOYA) Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 131001		250300RFEB26 250615RFEB26 2 4
VUELO-AL-PUNTO (ARMA) Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 131002		250300RFEB26 250615RFEB26 3 1
VUELO-AL-PUNTO (NORMAL) Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 131003		250300RFEB26 250615RFEB26 6 1

MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
<p>PUNTO DE ENLACE</p> <p>Conjunto de símbolos Código: 25 Código: 131100</p>		
<p>PUNTO DE PASO</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 131200</p>		
<p>PUNTO DE INTERÉS</p> <p>Conjunto de símbolos Código: 25 Código: 131300</p>		
<p>PUNTO DE INTERES – EVENTO DE LANZAMIENTO</p> <p>Conjunto de símbolos Código: 25 Código: 131301</p>		
<p>PUNTO DE REUNIÓN</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 131400</p>		

MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
<p>PUNTO DE RELEVO</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 131500</p>		<p>ARMENIA</p> <p>250300RFEB26 250615RFEB26</p> <p>RP</p> <p>1</p>
<p>PUNTO DE PARTIDA</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 131600</p>		<p>BUGA</p> <p>250300RFEB26 250615RFEB26</p> <p>SP</p> <p>2BN</p> <p>5</p>
<p>PUNTO ESPECIAL</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 131700</p>	<p>PUNTO CENTRAL</p>	
<p>PUNTO DE REFERENCIA</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 131800</p>	<p>PUNTO CENTRAL</p>	
<p>AERÓDROMO</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 131900</p>	<p>PUNTO CENTRAL</p>	

7.8. MANIOBRA


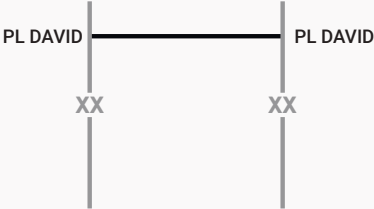

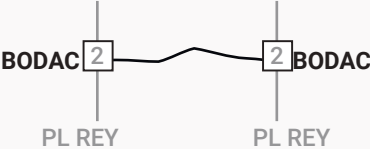
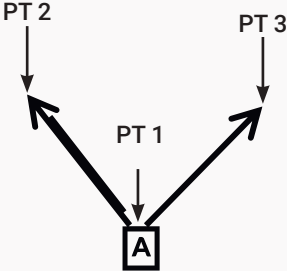
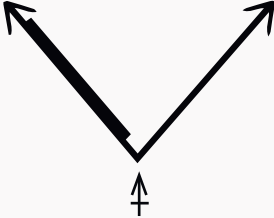
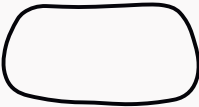



(7-37) La *maniobra* (Ejército) es el empleo de las fuerzas en el área de operaciones a través de la combinación de movimiento con los fuegos para lograr una posición de ventaja con respecto al enemigo (MFE 3-90). Su propósito es poner al enemigo en una posición de desventaja mediante la aplicación flexible del poder de combate.

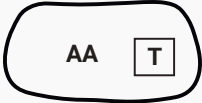




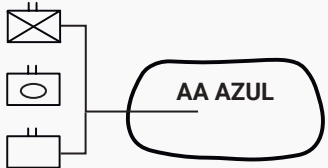
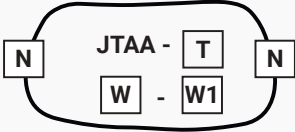
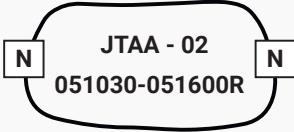
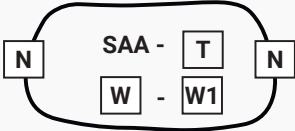
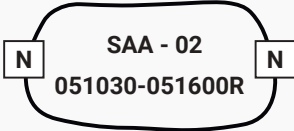
7.8.1. SÍMBOLOS DE MEDIDA DE CONTROL DE MANIOBRA

(7-38) En la tabla 7-6 se enumeran los símbolos de medidas de control de maniobra.

Tabla 7-6. Símbolos de medida de control de maniobra

NOTA		
Los símbolos que se han coloreado en gris se utilizan para ayudar a explicar cómo se utiliza la medida de control, pero no forman parte de la misma.		
MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
LÍNEA DE AVANCE DE LAS PROPIAS TROPAS Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 140100		
LÍNEA DE CONTACTO Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 140200	El símbolo de línea de contacto se crea cuando se establecen o se muestran los símbolos de la línea delantera de las tropas y el enemigo.	

MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
LINEA DE FASE Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 140300		
BORDE DELANTERO DEL ÁREA DE COMBATE (BODAC) Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 140400		
DIRECCIÓN PRINCIPAL DEL FUEGO Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 140500		
ÁREA Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 150100		
ÁREA DE REUNIÓN (AA) Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 150200		

MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
ÁREA DE REUNIÓN OCUPADA Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 150300		
ÁREA DE REUNIÓN OCUPADA CON INDICADOR DE UNA UNIDAD Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 150301		
ÁREA DE REUNIÓN OCUPADA CON INDICADOR DE UNIDADES Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 150302		
ÁREA DE ACCIÓN TÁCTICA CONJUNTA (JTAA) Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 150501		
ÁREA DE ACCIÓN SUBMARINA (SAA) Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 150502		

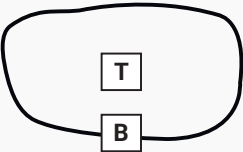

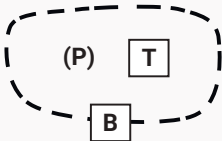

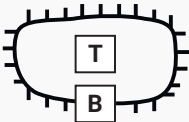

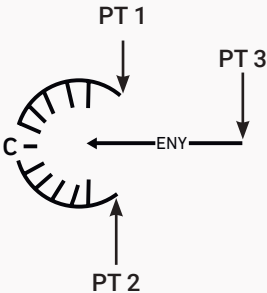
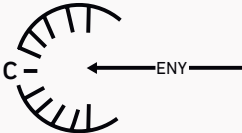
MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
<p>ÁREA DE ACCIÓN GENERADA SUBMARINA (SGAA)</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 150503</p>		
<p>ZONA DE DESCENSO (DZ)</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 150600</p>		
<p>ZONA DE EXTRACCION (EZ)</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 150700</p>		
<p>ZONA DE ATERRIZAJE (LZ)</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 150800</p>		
<p>ZONA DE EMBARQUE (PZ)</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 150900</p>		

MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
<div>ZONA FORTIFICADA</div> <div>Código del conjunto de símbolos: 25</div> <div>Código: 151000</div>		
<div>ÁREA DE ACCESO LIMITADO (LAA)</div> <div>Código del conjunto de símbolos: 25</div> <div>Código: 151100</div>		

7.8.2. SÍMBOLOS DE MEDIDA DE CONTROL MANIOBRAS DEFENSIVAS

- (7-39) Las operaciones defensivas derrotan un ataque enemigo, ganan tiempo, economizan fuerzas o desarrollan condiciones favorables para las operaciones ofensivas y de estabilidad.
- (7-40) En la tabla 7-7 se enumeran los símbolos de medidas de control de defensiva.

Tabla 7-7. Símbolos de medidas de control maniobras defensivas

MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
POSICIÓN DE COMBATE Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 151200		
POSICIÓN DE COMBATE PREPARADA (P) PERO NO OCUPADA Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 151202		
PUNTO FUERTE Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 151203		
CONTENER Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 151204		









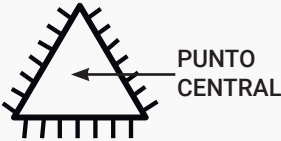

MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
<div>RETENER</div> <div>Código del conjunto de símbolos: 25</div> <div>Código: 151205</div>		
<div>ÁREA DE COMBATE (EA)</div> <div>Código del conjunto de símbolos: 25</div> <div>Código: 151300</div>		

7.8.3. MEDIDAS DE CONTROL DE PUESTO DE OBSERVACIÓN

(7-41) En la tabla 7-8 se enumeran las medidas de control de puesto de observación.

Tabla 7-8. Símbolos de medida de control de puesto de observación

MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
<div>PUESTO DE OBSERVACIÓN/ AVANZADO (SIN ESPECIFICAR)</div> <div>Código del conjunto de símbolos: 25</div> <div>Código: 160100</div>		
<div>PUESTO DE OBSERVACIÓN/ AVANZADO (ESPECIFICADO)</div> <div>Código del conjunto de símbolos: 25</div> <div>Código: 160200</div>		<div>A continuación, se muestran ejemplos.</div>

MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
<p>PUESTO DE RECONOCIMIENTO</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25</p> <p>Código: 160201</p>		
<p>PUESTO DE OBSERVACIÓN ADELANTADA</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25</p> <p>Código: 160202</p>		
<p>PUESTO DE OBSERVACIÓN AVANZADO QBRN</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25</p> <p>Código: 160203</p>		
<p>PUESTO DE SENSORES O DE ESCUCHA</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25</p> <p>Código: 160204</p>		
<p>PUESTO DE COMBATE</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25</p> <p>Código: 160205</p>		

MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
<p>PUNTO DE REFERENCIA DEL BLANCO (TRP)</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25</p> <p>Código: 160300</p>		

7.8.4. SÍMBOLOS DE MEDIDA DE CONTROL DE MANIOBRA OFENSIVAS

(7-42) Las operaciones ofensivas tienen como objetivo destruir o derrotar a un enemigo, capturar terreno, recursos o centros poblados.

Tabla 7-9. Símbolos de medida de control de maniobras ofensivas

MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
<p>EJE DE AVANCE AÉREO/ PARACAIDISTAS</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25</p> <p>Código: 151401</p>		<p>Aerotransportado</p> <p>Aviación</p>

MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
<p>EJE DE AVANCE DE HELICÓPTERO DE ATAQUE</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 151402</p>		
<p>ATAQUE PRINCIPAL</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 151403</p>		
<p>ATAQUE DE APOYO</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 151404</p>		
<p>EJE DE AVANCE PARA UNA FINTA</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 151406</p>		

7.8.5. SÍMBOLOS DE MEDIDA DE CONTROL DE DIRECCIÓN DE ATAQUE

(7-43) La dirección de ataque es una medida de control restrictiva con una dirección o ruta específica que una fuerza utiliza y de la que no se desvía al efectuar un ataque.

Tabla 7-10. Símbolos de medida de control de maniobras ofensivas



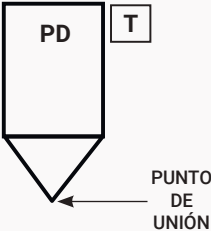
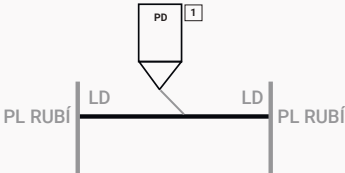
MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
<div>DIRECCIÓN DE ATAQUE DE AVIACIÓN</div> <div>Código del conjunto de símbolos: 25</div> <div>Código: 140601</div>		
<div>DIRECCIÓN DE ATAQUE PRINCIPAL</div> <div>Código del conjunto de símbolos: 25</div> <div>Código: 140602</div>		
<div>DIRECCIÓN DE ATAQUE DE APOYO</div> <div>Código del conjunto de símbolos: 25</div> <div>Código: 140603</div>		

MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
<p>DIRECCIÓN DE ATAQUE DE DECEPCIÓN</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 140605</p>		
LÍNEAS		
<p>LINEA FINAL DE COORDINACIÓN</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 140700</p>		
<p>CORREDOR DE INFILTRACIÓN</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 140800</p>		
<p>LÍMITE DE AVANCE (LOA)</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 140900</p>		
<p>LÍNEA DE PARTIDA</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 141000</p>		

MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
LÍNEA DE PARTIDA / LÍNEA DE CONTACTO Conjunto de símbolos Código: 25 Código: 141100		
LÍNEA PROBABLE DE DESPLIEGUE (PLD) Conjunto de símbolos Código: 25 Código: 141200		
ÁREAS		
POSICIÓN DE ASALTO Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 151500		
POSICIÓN DE ATAQUE Código del conjunto de símbolos: 25 Código: 151600		

NOTA

Los símbolos que se han coloreado en gris se utilizan para ayudar a explicar cómo se utiliza la medida de control, pero no forman parte de la misma.

MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
<div>ÁREA OBJETIVO</div> <div>Código del conjunto de símbolos: 25</div> <div>Código: 151700</div>		
PUNTOS		
<div>PUNTO DE PARTIDA</div> <div>Código del conjunto de símbolos: 25</div> <div>Código: 160400</div>		

7.8.6. SÍMBOLOS DE MEDIDA DE CONTROL DE MANIOBRA

(7-44) Las operaciones militares se conceptualizan dentro de los elementos del poder de combate, los cuales se describen como las funciones conjuntas de conducción de la guerra cuyo propósito es alcanzar el estado final deseado (ver MFC 1.0). El empleo de las fuerzas en el campo de combate, a través de la combinación de fuego, y movimiento y maniobra garantizan que el *comandante de fuerza conjunta* (CDT-FC), definido como el termino general que se aplica a un comandante de comando conjunto o comandante de una fuerza de tarea conjunta autorizado para ejercer el mando operacional (autoridad de mando) o el control operacional sobre una fuerza conjunta (MFC 1.0) logre una posición de ventaja con respecto al enemigo.

Tabla 7-11. Símbolos de medida de control de maniobra

MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
ÁREAS		
<div><div>ENVOLVIMIENTO (CERCO)</div><div>Código del conjunto de símbolos: 25</div><div>Código: 151800</div></div>		<div><div>Propias tropas</div></div> <div><div>Enemigo</div></div>
<div><div>CAJÓN DE PENETRACIÓN</div><div>Código del conjunto de símbolos: 25</div><div>Código: 151900</div></div>		
<div><div>ATACAR CON FUEGO</div><div>Código del conjunto de símbolos: 25</div><div>Código: 152000</div></div>		

MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
<p>APOYAR CON FUEGO</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25</p> <p>Código: 152100</p>		
<p>RECONOCIMIENTO DE ÁREA</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25</p> <p>Código: 152200</p>		
LÍNEAS		
<p>LÍNEA DE CABEZA AÉREA</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25</p> <p>Código: 141300</p>		
<p>LINEA DE CABEZA DE PUENTE (BL)</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 25</p> <p>Código: 141400</p>		

MEDIDA DE CONTROL	PLANTILLA	EJEMPLO
<div>LÍNEA DE LIBERACIÓN</div> <div> Conjunto de símbolos Código: 25 Código: 141600 </div>		
<div>EMBOSCADA</div> <div> Conjunto de símbolos Código: 25 Código: 141700 </div>		

NOTA

Los símbolos que se han coloreado en gris se utilizan para ayudar a explicar cómo se utiliza la medida de control, pero no forman parte de la misma.

PÁGINA DEJADA EN BLANCO INTENCIONALMENTE

CAPÍTULO 8

SÍMBOLOS METEOROLÓGICOS

8.1. ALCANCE

(8-1) En este capítulo se abordan los símbolos de Medidas de control en la dimensión atmosférica.

8.1.1. PROPÓSITO

(8-2) En las operaciones militares, es importante considerar los impactos meteorológicos como parte de las condiciones ambientales que es un factor predominante dentro de las variables de la misión METT-TC (I).

8.1.2. CARACTERÍSTICAS DEL SÍMBOLO METEOROLÓGICO

(8-3) Todos los parámetros meteorológicos están estrictamente relacionados con el tiempo y el espacio, y podrían representar observaciones o pronósticos. Por lo tanto, se recomienda mostrar estos conjuntos en una capa independiente.

(8-4) Un símbolo meteorológico que muestra una observación siempre se conoce como un punto geográfico tridimensional o a las proximidades de ese punto.

(8-5) Un símbolo meteorológico que representa una predicción meteorológica se conoce a menudo como un área más amplia que tiene que ser delimitada de una manera bien definida.

8.2. ICONOS ATMOSFÉRICOS

(8-6) El conjunto de símbolos y gráficos meteorológicos se basa en símbolos e iconos aprobados por la Organización Meteorológica Mundial. La tabla 8-1 enumera la simbología del icono atmosférico.








(8-7) Un amplificador proporciona información adicional opcional acerca de un símbolo táctico. Los amplificadores se pueden definir como estáticos o dinámicos:

- a. **Amplificadores estáticos:** Un amplificador cuyo tamaño y ubicación son fijos y permanecen constantes.
- b. **Amplificadores dinámicos:** Un amplificador cuyo tamaño y ubicación se basan en los atributos de un objeto y pueden cambiar a medida que estos atributos y la escala cambian.

Tabla 8-1. Iconos atmosféricos

SISTEMAS DE PRESIÓN		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
<div>CENTRO DE BAJA PRESIÓN</div> <div>Estático/Dinámico: D</div> <div>Código del conjunto de símbolos: 45</div> <div>Código: 110100</div> <div>Color: Rojo (RGB 255,0,0)</div>		<div>El gráfico es una letra 'L' con una etiqueta dinámica 'P' debajo de ella que representa la presión atmosférica más baja del sistema. El valor es de tres o 4 dígitos y representa la presión en Hectopascales (milibares). El valor siguiente, 998, representa 998 Hectopascales. Un valor superior a 1000 Hectopascales se reflejaría en 4 dígitos como 1008 Hectopascales</div>

SISTEMAS DE PRESIÓN		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
CENTRO DE BAJA PRESIÓN CENTRO DE CICLONES Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110101 Color: Rojo (RGB 255,0,0)		El gráfico es una letra 'C' que representa el centro de circulación atmosférica del sistema.
CENTRO DE BAJA PRESIÓN TROPO PAUSA BAJA Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110102 Color: Negro		El centro del gráfico es el centro de presión. El punto bajo de la topografía de la tropopausa se indica con la letra 'L' y la altura (H en 3 dígitos) por encima del nivel medio del mar en cientos de pies (o metros) es incluido dentro del gráfico.
CENTRO DE ALTA PRESIÓN Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110200 Color: Azul (RGB 0,0,255)		El gráfico es una letra 'H' con una etiqueta dinámica 'P' debajo de ella que representa la presión atmosférica más alta del sistema. El valor es de tres o cuatro dígitos y representa la presión en Hectopascales (milibares). El valor siguiente, 1016, representa 1016 Hectopascales. Un valor por debajo de 1000 Hectopascales se reflejaría en tres dígitos como 998 hectopascales.
CENTRO DE ALTA PRESIÓN CENTRO ANTICICLÓN Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110201 Color: Azul (RGB 0,0,255)		El gráfico es una letra 'A' que representa el centro de circulación atmosférica del sistema.
CENTRO DE ALTA PRESIÓN TROPOPAUSA ALTA Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110202 Color: Negro		El centro del gráfico es el centro de presión. El punto alto de la topografía de la tropopausa se indica con la letra 'H' y la altura (X en 3 dígitos) sobre el mar medio nivel en cientos de pies (o metros) se incluye dentro del gráfico.

SISTEMAS DE PRESIÓN DE SISTEMAS FRONTALES		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
SISTEMAS FRONTALES DEL FRENTE FRÍO Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110301 Color: Azul (RG B 0,0,255)		N/A
SISTEMAS FRONTALES FRÍOS DE LA PARTE SUPERIOR Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110302 Color: Azul (RGB 0,0,255)		N/A
SISTEMAS FRONTALES FRENTE FRÍO FRONTOFRAGMENTISMO Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110303 Color: Azul (RGB 0,0,255)		N/A
SISTEMAS FRONTALES FRENTE FRÍO FRONTOLISIS FRÍA Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110304 Color: Azul (RGB 0,0,255)		La frontólisis es el proceso cuando un sistema frontal se está disipando/debilitando
SISTEMAS FRONTALES CALIENTE Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110305 Color: Rojo (RGB 255,0,0)		N/A
SISTEMAS FRONTALES DEL FRENTE CALIENTE, FRENTE SUPERIOR, FRENTE CALIENTE Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110306 Color: Rojo (RGB 255,0,0)		N/A
SISTEMAS FRONTALES CÁLDIDOS FRONTOGENIA CÁLIDA Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110307 Color: Rojo (RGB 255,0,0)		La frontogénesis es el proceso meteorológico de estrechamiento de los gradientes horizontales de temperatura para producir frentes atmosféricos.

SISTEMAS DE PRESIÓN DE SISTEMAS FRONTALES		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
SISTEMAS FRONTALES CÁLIDOS FRONTOLISIS CÁLIDA Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110308 Color: Rojo (RGB 255,0,0)		La frontólisis es el proceso de disipación o debilitamiento de un frente o sistema frontal.
SISTEMAS FRONTALES OCLUIDOS FRONTALES Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110309 Color: Púrpura (RGB 111,49,152)		Éste tiene lugar cuando un frente frío, al desplazarse a más velocidad, alcanza a un frente cálido.
SISTEMAS FRONTALES OCLUIDOS FRONTALES SUPERIORES, OCLUIDOS FRONTALES Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110310 Color: Púrpura (RGB 111,49,152)		N/A
SISTEMAS FRONTALES OCLUIDO FRONTÓLISIS Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110311 Color: Púrpura (RGB 111,49,152)		N/A
SISTEMAS FRONTALES DE FRENTE ESTACIONARIO Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110312 Color: Rojo alternativo (RGB 255,0,0) y azul (RGB 0,0,255)		N/A
ESTACIONARIO DELANTERO ESTACIONARIO Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110313 Color: Rojo alternativo (RGB 255,0,0) y azul (RGB 0,0,255)		N/A

SISTEMAS DE PRESIÓN DE SISTEMAS FRONTALES		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
ESTACIONARIO DELANTERO ESTACIONARIO FRONTOGENESIS Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110314 Color: Rojo alternativo (RGB 255,0,0) y azul (RGB 0,0,255)		N/A
ESTACIONARIO DELANTERO ESTACIONARIO FRONTÓLISIS Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110315 Color: Rojo alternativo (RGB 255,0,0) y azul (RGB 0,0,255)		N/A
LÍNEAS DE SISTEMAS DE PRESIÓN		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
EJE DE DEPRESIÓN Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110401 Color: Negro		Se trata de una operación de superficie.
EJE SUPERIOR DE LA DEPRESIÓN Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110402 Color: Negro		N/A
LÍNEAS EJE DE LA CRESTA Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110403 Color: Negro		N/A
LÍNEA DE BORRASCA SEVERA Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110404 Color: Negro		Este tipo de línea rara vez se ve, pero puede aparecer en productos del servicio meteorológico canadiense (Servicios meteorológicos de Canadá).

LÍNEAS DE SISTEMAS DE PRESIÓN		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
LÍNEA DE INESTABILIDAD Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110405 Color: Negro		N/A
LÍNEA DE CIZALLAMIENTO Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110406 Color: Negro		N/A
ZONA DE CONVERGENCIA INTERTROPICAL Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110407 Color: Naranja (RGB 255,128,0)		El operador debe colocar los modificadores para indicar las áreas de actividad meteorológica dentro del gráfico. La Zona de Convergencia Inter-Tropical (ITCZ) es una región donde los vientos alisios del nororiente y surorente convergen.
LÍNEA DE CONVERGENCIA Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110408 Color: Naranja (RGB 255,128,0)		N/A
DISCONTINUIDAD INTERTROPICAL Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110409 Color: Rojo alternativo (RGB 255,0,0) y Verde (RGB 13,223,39)		N/A
TENDENCIA DE PRESIÓN DE LOS SISTEMAS DE PRESIÓN		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
SISTEMAS DE PRESIÓN DE TENDENCIA A LA PRESIÓN EN AUMENTO, LUEGO CAEN; IGUAL O SUPERIOR QUE HACE 3 HORAS Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110501 Color: Negro / Azul (RGB 0,0,255)		Los símbolos de tendencia a la presión se representan a la derecha del círculo de trazado justo después del valor del texto para el cambio de presión real. La tendencia a la presión se muestra en dos dígitos en negro inmediatamente para la derecha del círculo seguido por el símbolo de tendencia a la presión.

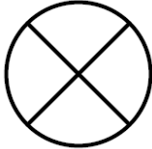






TENDENCIA DE PRESIÓN DE LOS SISTEMAS DE PRESIÓN		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
<p>LA TENDENCIA DE LA PRESIÓN SE ELEVA ENTONCES CONSTANTE; O EL AUMENTO ES MÁS LENTO</p> <p>Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110502 Color: Negro / Azul (RGB 0,0,255)</p>		N/A
<p>LA TENDENCIA A LA PRESIÓN DE LOS SISTEMAS DE PRESIÓN AUMENTA CONSTANTEMENTE O DE MANERA INESTABLE</p> <p>Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110503 Color: Negro / Azul (RGB 0,0,255)</p>		N/A
<p>LA TENDENCIA DE PRESIÓN CAE O ES ESTABLE, LUEGO SUBE; O LUEGO SUBE MÁS RÁPIDO</p> <p>Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110504 Color: Negro / Azul (RGB 0,0,255)</p>		La tendencia a la presión se muestra en dos dígitos en negro inmediatamente para a la derecha del círculo seguido por el símbolo de tendencia a la presión.
<p>TENDENCIA CONSTANTE; IGUAL QUE HACE 3 HORAS</p> <p>Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110505 Color: Negro</p>		N/A
<p>TENDENCIA DE PRESIÓN CAE, LUEGO AUMENTA; IGUAL O MENOR QUE HACE 3 HORAS</p> <p>Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110506 Color: Negro / Rojo (RGB 255,0,0)</p>		N/A
<p>LA TENDENCIA DE LA PRESIÓN CAE, LUEGO CONSTANTE; O CAE MÁS LENTO</p> <p>Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110507 Color: Negro / Rojo (RGB 255,0,0)</p>		N/A

TENDENCIA DE PRESIÓN DE LOS SISTEMAS DE PRESIÓN		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
<p>LA TENDENCIA DE PRESIÓN DISMINUYE DE MANERA CONSTANTE O INESTABLE</p> <p>Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110508 Color: Negro / Rojo (RGB 255,0,0)</p>		N/A
<p>LOS SISTEMAS DE PRESIÓN PRESIONAN LA TENDENCIA CONSTANTE O EL AUMENTO, LUEGO CAE, LUEGO CAE MÁS RÁPIDO</p> <p>Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 110509 Color: Negro / Rojo (RGB 255,0,0)</p>		N/A
TURBULENCIA		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
<p>TURBULENCIA SUAVE</p> <p>Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 120100 Color: Azul (RGB 0,0,255)</p>		La intensidad depende del tipo de aeronave asociada. La turbulencia está indicada por el gráfico y la altura (X en 3 dígitos) sobre el nivel medio del mar en cientos de pies (o metros) se incluye dentro del Gráfico.
<p>TURBULENCIA MODERADA</p> <p>Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 120200 Color: Azul (RGB 0,0,255)</p>		N/A
<p>TURBULENCIA SEVERA</p> <p>Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 120300 Color: Azul (RGB 0,0,255)</p>		N/A
<p>TURBULENCIA EXTREMA</p> <p>Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 120400 Color: Azul (RGB 0,0,255)</p>		N/A

TURBULENCIA		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
TURBULENCIA ONDULADA Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 120500 Color: Azul (RGB 0,0,255)		La turbulencia está indicada por el gráfico y la altura (X en 3 dígitos) por encima del nivel medio del mar en cientos de pies (o metros) se incluye dentro del gráfico.
GLASEADO		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
GLASEADO CLARO SUAVE Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 130101 Color: Marrón (RGB 124,96,13)		El glaseado se indica mediante el gráfico y la altura (X en 3 dígitos) sobre el nivel medio del mar en cientos de pies (o metros) se incluye dentro del gráfico.
GLASEADO CLARO MODERADO Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 130102 Color: Marrón (RGB 124,96,13)		N/A
GLASEADO CLARO SEVERO Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 130103 Color: Marrón (RGB 124,96,13)		N/A
GLASEADO DE ESCARCHA SUAVE Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 130201 Color: Marrón (RGB 124,96,13)		N/A
GLASEADO DE ESCARCHA MODERADA Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 130202 Color: Marrón (RGB 124,96,13)		N/A
GLASEADO DE ESCARCHA SEVERA Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 130203 Color: Marrón (RGB 124,96,13)		N/A

GLASEADO		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
GLASEADO MIXTO SUAVE Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 130301 Color: Marrón (RGB 124,96,13)		N/A
GLASEADO MIXTO MODERADO Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 130302 Color: Marrón (RGB 124,96,13)		N/A
GLASEADO MIXTO MODERADO Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 130303 Color: Marrón (RGB 124,96,13)		N/A
VIENTOS		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
VIENTOS TRANQUILOS Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 140100 Color: Negro		N/A
VIENTOS TRAZAN LA RUTA Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 140200 Color: Negro		La cobertura de nubes se representa normalmente en el círculo de la gráfica de acuerdo con esta.





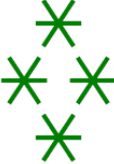


VIENTOS		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
VIENTOS DE CORRIENTE EN CHORRO Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 140300 Color: Rojo o Negro		N/A
LÍNEA DE CORRIENTE DE VIENTOS Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 140400 Color: Definido por el operador		N/A
COBERTURA NUBOSA CON CIELO DESPEJADO Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 150101 Color: Negro		N/A
COBERTURA NUBOSA CON POCA NUBOSIDAD Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 150102 Color: Negro		N/A
COBERTURA NUBOSA CON LAS NUBES DISPERSAS Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 150103 Color: Negro		N/A
COBERTURA NUBOSA CON COBERTURA ROTA Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 150104 Color: Negro		N/A
COBERTURA NUBOSA CON COBERTURA NUBLADA Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 150105 Color: Negro		N/A

VIENTOS		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
COBERTURA NUBOSA CON CIELO PARCIAL O TOTALMENTE OSCURO Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 150106 Color: Negro		N/A
SÍMBOLOS ATMOSFÉRICOS DE LLUVIA		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
LLUVIA INTERRUPTIDA SUAVE Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160101 Color: Verde		N/A
LLUVIA INTERRUPTIDA SUAVE CONTINUA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160102 Color: Verde		N/A
LLUVIA INTERRUPTIDA MODERADA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160103 Color: Verde		N/A
LLUVIA INTERRUPTIDA MODERADA/ CONTINÚA MODERADA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160104 Color: Verde		N/A
LLUVIA INTERRUPTIDA INTENSA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160105 Color: Verde		N/A
LLUVIA INTERRUPTIDA INTENSA/CONTINUA E INTENSA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160106 Color: Verde		N/A







SÍMBOLOS ATMOSFÉRICOS DE LLUVIA QUE CONGELA		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
LLUVIA SUAVE QUE CONGELA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160201 Color: Rojo		N/A
LLUVIA MODERADA QUE CONGELA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160202 Color: Rojo		N/A
AGUACEROS Estático/Dinámico: N/A Código de conjunto de símbolos: 45 Código: 160300	N/A	No hay ningún icono asociado a esta entidad. Es sólo para fines jerárquicos.
AGUACEROS SUAVES Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160301 Color: Verde		N/A
AGUACEROS SUAVES MODERADOS/PESADOS Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160302 Color: Verde		N/A
AGUACEROS TORRENCIALES Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160303 Color: Verde		N/A
SÍMBOLOS ATMOSFÉRICOS PARA LLOVIZNA		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
LLOVIZNA SUAVE E INTERMITENTE Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160401 Color: Verde		N/A

SÍMBOLOS ATMOSFÉRICOS PARA LLOVIZNA		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
LLOVIZNA SUAVE E INTERMITENTE/SUAVE Y CONTINUA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160402 Color: Verde		N/A
LLOVIZNA MODERADA E INTERMITENTE Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160403 Color: Verde		N/A
LLOVIZNA MODERADA E INTERMITENTE/CONTINUA Y MODERADA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160404 Color: Verde		N/A
LLOVIZNA INTENSA E INTERMITENTE Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160405 Color: Verde		N/A
LLOVIZNA INTENSA E INTERMITENTE/INTENSA Y CONTINUA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160406 Color: Verde		N/A
SÍMBOLOS ATMOSFÉRICOS DE LLOVIZNA QUE CONGELA		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
LLOVIZNA SUAVE QUE CONGELA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160501 Color: Rojo		N/A

SÍMBOLOS ATMOSFÉRICOS DE LLOVIZNA QUE CONGELA		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
LLOVIZNA MODERADA QUE CONGELA/ INTENSA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160502 Color: Rojo		N/A
SÍMBOLOS ATMOSFÉRICOS QUE MEZCLAN LA LLUVIA Y LA NIEVE		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
LLUVIA Y NIEVE MEZCLADA O LLOVIZNA Y NIEVE/ SUAVE Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160601 Color: Verde		N/A
LLUVIA Y NIEVE MEZCLADA O LLOVIZNA Y NIEVE MODERADA/PESADO Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160602 Color: Verde		N/A
LLOVIZNA MEZCLADA DE LLUVIA Y NIEVE - SUAVE Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160603 Color: Verde		N/A
LLOVIZNAS MIXTAS COMPUESTAS DE LLUVIA Y NIEVE MODERADA/FUERTE Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160604 Color: Verde		N/A
SÍMBOLOS ATMOSFÉRICOS NIEVE		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
NIEVE INTERMITENTE SUAVE Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160701 Color: Verde		N/A


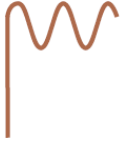





SÍMBOLOS ATMOSFÉRICOS NIEVE		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
NIEVE INTERMITENTE SUAVE/ SUAVE Y CONTINUA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160702 Color: Verde		N/A
NIEVE INTERMITENTE MODERADA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160703 Color: Verde		N/A
NIEVE INTERMITENTE MODERADA/CONTINUA MODERADA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160704 Color: Verde		N/A
NIEVE INTERMITENTE FUERTE Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160705 Color: Verde		N/A
NIEVE INTENSIVA/CONTINUA, INTERMITENTE, FUERTE Estático/dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160706 Color: Verde		N/A
NIEVE DENSA SUAVE/ MODERADA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160707 Color: Verde		N/A
NIEVE DENSA, PESADA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160708 Color: Verde		N/A




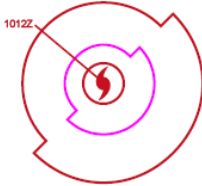

SÍMBOLOS ATMOSFÉRICOS NIEVE		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
GRANOS DE NIEVE Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160800 Color: Verde		N/A
LLOVIZNA DE NIEVE Estático/Dinámico: N/A Código de conjunto de símbolos: 45 Código: 160900	N/A	N/A
LLOVIZNA DE NIEVE SUAVE Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160901 Color: Verde		N/A
LOVIZNA DE NIEVE MODERADA/ PESADA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 160902 Color: Verde		N/A
SÍMBOLOS ATMOSFÉRICOS DE GRANIZO		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
GRANIZO SUAVE NO ASOCIADO CON TRUENOS Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161001 Color: Rojo		N/A
GRANIZO MODERADO/PESADO NO ASOCIADO CON TRUENOS Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161002 Color: Rojo		N/A
CRISTALES DE HIELO (POLVO DE DIAMANTES) Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161100 Color: Rojo		N/A

SÍMBOLOS ATMOSFÉRICOS DE BOLAS DE HIELO (AGUANIEVE)		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
BOLAS DE HIELO (AGUANIEVE SUAVE) Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161201 Color: Rojo		N/A
BOLAS DE HIELO (AGUANIEVE MODERADA) Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161202 Color: Rojo		N/A
BOLAS DE HIELO (AGUANIEVE FUERTE) Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161203 Color: Rojo		N/A
INVERSIONES DE SÍMBOLOS ATMOSFÉRICOS Estático/dinámico: N/A Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161300		N/A
SÍMBOLOS ATMOSFÉRICOS DE TORMENTAS		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
TORMENTAS ELÉCTRICAS – SIN PRECIPITACIONES Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161401 Color: Rojo		N/A
TORMENTA ELÉCTRICA SUAVE A MODERADA CON LLUVIA/NIEVE – SIN GRANIZO Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161402 Color: Rojo		N/A

SÍMBOLOS ATMOSFÉRICOS DE TORMENTAS		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
TRUENOS CON LLUVIA/NIEVE - SIN GRANIZO Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161403 Color: Rojo		N/A
TORMENTAS SUAVES A MODERADAS - CON GRANIZO Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161404 Color: Rojo		N/A
TORMENTAS FUERTES- CON GRANIZO Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161405 Color: Rojo		N/A
TORMENTAS DE NUBES (TORNADO/AGUACERO) Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161406 Color: Rojo		N/A
TORMENTAS BORRASCOSAS Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161407 Color: Rojo		N/A
RELÁMPAGOS Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161408 Color: Rojo		N/A







SÍMBOLOS ATMOSFÉRICOS DE NIEBLA		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
PARCHES POCO PROFUNDOS Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161501 Color: Amarillo		N/A
NIEBLA SUPERFICIAL CONTINUA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161502 Color: Amarillo		N/A
NIEBLA PARCHEADA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161503 Color: Amarillo		N/A
NIEBLA VISIBLE Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161504 Color: Amarillo		N/A
CIELO OSCURECIDO Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161505 Color: Amarillo		N/A
CONGELACIÓN, CIELO VISIBLE Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161506 Color: Rojo		N/A
CONGELACIÓN, CIELO NO VISIBLE Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161507 Color: Rojo		N/A





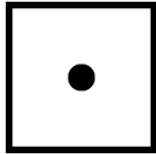

SÍMBOLOS ATMOSFÉRICOS DE NIEBLA		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
NEBLINA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161600 Color: Amarillo		N/A
HUMO Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161700 Color: Marrón		N/A
BRUMA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161800 Color: Marrón		N/A
SÍMBOLOS ATMOSFÉRICOS DE POLVO O ARENA		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
POLVO O ARENA SUAVE A MODERADA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161901 Color: Marrón		N/A
POLVO O ARENA MUY FUERTE Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161902 Color: Marrón		N/A
POLVO O ARENA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161903 Color: Marrón		N/A
SOPLANDO POLVO O ARENA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 161904 Color: Marrón		N/A

SÍMBOLOS ATMOSFÉRICOS DE SISTEMAS DE TORMENTAS TROPICALES		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
<p>DEPRESIÓN TROPICAL</p> <p>Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45</p> <p>Código: 162001</p> <p>Color: Rojo, Púrpura o Negro</p> <p>Rojo o Púrpura - Posición actual y de pronóstico</p> <p>Negro - Posición pasada</p>		N/A
<p>TORMENTA TROPICAL</p> <p>Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45</p> <p>Código: 162002</p> <p>Color: Rojo, Púrpura o Negro</p> <p>Rojo o Púrpura - Posición actual y de pronóstico</p> <p>Negro - Posición pasada</p>		N/A
<p>HURACÁN/TIFÓN</p> <p>Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45</p> <p>Código: 162003</p> <p>Color: Rojo, Púrpura o Negro</p> <p>Rojo o Púrpura - Posición actual y de pronóstico</p> <p>Negro - Posición pasada</p>		N/A
<p>ZONAS DE VIENTOS DE TORMENTAS TROPICALES Y MARCAS DE FECHA Y HORA</p> <p>Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45</p> <p>Código: 162004</p> <p>Color: Rojo/Púrpura/Negro</p> <p>Rojo - Zona más externa de los vientos 34 nudos</p> <p>Púrpura - Segunda zona de vientos 50 nudos [64 nudos sólo en el Atlántico]</p> <p>Rojo o Negro - Zona más interna de los vientos de 100 nudos</p>		Las áreas de evasión de barcos de la Armada colombiana pueden ser representadas usando la forma libre definida por el operador.
<p>ERUPCIÓN VOLCÁNICA</p> <p>Código del conjunto de símbolos: 45</p> <p>Código: 162100 Color: Negro</p>		N/A




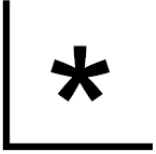
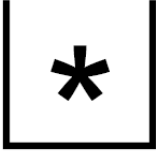
SÍMBOLOS ATMOSFÉRICOS DE SISTEMAS DE TORMENTAS TROPICALES		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
CENIZA VOLCÁNICA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 162101 Color: Negro o Marrón		N/A
NIVEL DE TROPOPAUSA Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 162200 Color: Negro		N/A
NIVEL DE CONGELACIÓN Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 162300 Color: Negro		N/A
PRECIPITACIÓN DE TIPO E INTENSIDAD DESCONOCIDOS Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 162400 Color: Verde		N/A
ÁREAS LIMITADAS DE LA ATMÓSFERA		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
REGLA DE VUELO DEL INSTRUMENTO (IFR) Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 170100 Color: Rojo		N/A
REGLA DE VUELO VISUAL MARGINAL (MVFR) Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 170200 Color: Azul		N/A
TURBULENCIA ATMOSFÉRICA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 170300 Color: Azul		N/A



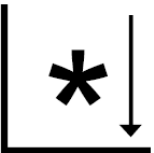
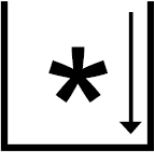
ÁREAS LIMITADAS DE LA ATMÓSFERA		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
HIELO ATMOSFÉRICO Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 170400 Color: Marrón		N/A
PRECIPITACIÓN LÍQUIDA ATMOSFÉRICA - NO CONVECTIVA CONTINUA O INTERMITENTE Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 170500 Color: Verde		N/A
PRECIPITACIÓN LÍQUIDA - NO CONVECTIVA CONTINUA O INTERMITENTE PRECIPITACIÓN LÍQUIDA – CONVECTIVA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 170501 Color: Verde		N/A
PRECIPITACIÓN LÍQUIDA ATMOSFÉRICA - NO CONVECTIVA PRECIPITACIÓN LÍQUIDA CONTINUA O INTERMITENTE – CONVECTIVA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 170600 Color: Rojo		N/A
TORMENTAS ATMOSFÉRICAS Estático/dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 170700 Color. Rojo		N/A
NIEBLA ATMOSFÉRICA Estático/dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 170800 Color: Amarillo		N/A

ÁREAS LIMITADAS DE LA ATMÓSFERA		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
POLVO O ARENA ATMOSFÉRICA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 170900 Color: Marrón		N/A
ÁREAS DELIMITADAS DE FORMA LIBRE/ DEFINIDAS POR EL OPERADOR ATMOSFÉRICO Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 171000 Color: Definido por el operador		N/A
ISOPLETAS		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
Las isopletras son curvas que conectan lugares en un mapa con el mismo valor de una variable y separan los valores más altos de los valores más bajos. Entre ellas; isobaras (presión), isotermas (temperatura), isotacas (velocidad del viento).		
ISOPLETAS ISOBARAS – SUPERFICIE Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 180100 Color: Negro		Se utiliza en análisis de superficie. Aunque no forma parte del gráfico, los valores numéricos de la isópleta se pueden colocar a lo largo de la línea para Presentación.
CONTORNO DE LAS ISOPLETAS - AIRE SUPERIOR Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 180200 Color: Negro		N/A
ISOPLETAS ISOTERMAS Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 180300 Color: Rojo		N/A
ISOPLETAS ISOTACA Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 180400 Color: Púrpura		N/A

ISOPLETAS		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
ISOPLETAS ISODROSOTÉRMICAS Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 180500 Color: Verde		N/A
GROSOR DE LAS ISOPLETAS Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 180600 Color: Rojo		N/A
ISOPLETAS DE FORMA LIBRE DEFINIDAS POR EL OPERADOR Estático/Dinámico: D Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 180700 Color: Definido por el operador		N/A
ESTADO DEL SUELO		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
SUELO SIN NIEVE O CUBIERTA DE HIELO MEDIBLE/ SUPERFICIE SECA SIN GRIETAS O POLVO O ARENA SUELTA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 190101 Color: Negro		N/A
SUELO SIN NIEVE O CUBIERTA DE HIELO MEDIBLE SUPERFICIE HÚMEDA Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 190102 Color: Negro		N/A
SUELO SIN NIEVE O CUBIERTA DE HIELO MEDIBLE / SUPERFICIE HÚMEDA, AGUA ESTANCADA EN PISCINAS PEQUEÑAS O GRANDES Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 190103 Color: Negro		N/A

ESTADO DEL SUELO		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
<p>SUELO SIN NIEVE O CUBIERTA DE HIELO MEDIBLE SUPERFICIE INUNDADA</p> <p>Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 190104 Color: Negro</p>		N/A
<p>SUELO SIN NIEVE O CUBIERTA DE HIELO MEDIBLE/ SUPERFICIE CONGELADA</p> <p>Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 190105 Color: Negro</p>		N/A
<p>SUELO SIN NIEVE O CUBIERTA DE HIELO MEDIBLE/ GLACIAL (HIELO FINO) EN EL SUELO</p> <p>Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 190106 Color: Negro</p>		N/A
<p>SUELO SIN NIEVE O HIELO MEDIBLE CUBRE EL POLVO SECO SUELTO O LA ARENA QUE NO CUBRE EL SUELO COMPLETAMENTE.</p> <p>Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 190107 Color: Negro</p>		N/A
<p>SUELO SIN NIEVE O CUBIERTA DE HIELO MEDIBLE / POLVO SECO SUELTO O ARENA CUBRIENDO EL SUELO COMPLETAMENTE</p> <p>Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 190108 Color: Negro</p>		N/A

ESTADO DEL SUELO		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
<p>SUELO SIN NIEVE O CUBIERTA DE HIELO MEDIBLE MODERADO/ POLVO DENSO, SECO SUELTO O ARENA CUBRIENDO EL SUELO COMPLETAMENTE</p> <p>Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 190109 Color: Negro</p>		N/A
<p>SUELO SIN NIEVE O CUBIERTA DE HIELO MEDIBLE EXTREMADAMENTE SECO CON GRIETAS</p> <p>Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 190110 Color: Negro</p>		N/A
<p>SUELO CON NIEVE O CUBIERTA DE HIELO MEDIBLE, PREDOMINANTEMENTE CUBIERTA DE HIELO</p> <p>Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 190201 Color: Negro</p>		N/A
<p>SUELO CON NIEVE O CUBIERTA DE HIELO MEDIBLE/ NIEVE COMPACTA O HÚMEDA (CON O SIN HIELO) QUE CUBRA MENOS DE LA MITAD DEL SUELO</p> <p>Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 190202 Color: Negro</p>		N/A
<p>SUELO CON NIEVE O CUBIERTA DE HIELO MEDIBLE COMPACTA O HÚMEDA</p> <p>LA NIEVE (CON O SIN HIELO) CUBRE AL MENOS LA MITAD DEL SUELO, PERO LA TIERRA NO ESTÁ COMPLETAMENTE CUBIERTA</p> <p>Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 190203 Color: Negro</p>		N/A

ESTADO DEL SUELO		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
<p>SUELO CON NIEVE O CUBIERTA DE HIELO MEDIBLE/ NIEVE COMPACTA O HÚMEDA (CON O SIN HIELO) QUE CUBRA AL MENOS LA MITAD DEL SUELO, PERO EL SUELO NO ESTÁ COMPLETAMENTE CUBIERTO</p> <p>Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 190204 Color: Negro</p>		N/A
<p>SUELO CON NIEVE O CUBIERTA DE HIELO MEDIBLE/ CAPA DESIGUAL DE NIEVE COMPACTA O HÚMEDA QUE CUBRE EL SUELO COMPLETAMENTE</p> <p>Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 190205 Color: Negro</p>		N/A
<p>SUELO CON NIEVE O CUBIERTA DE HIELO MEDIBLE/ NIEVE SECA SUELTA QUE CUBRE MENOS DE LA MITAD DEL SUELO</p> <p>Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 190206 Color: Negro</p>		N/A
<p>SUELO CON NIEVE O HIELO MEDIBLE / CUBIERTA DE NIEVE SECA SUELTA QUE CUBRE AL MENOS LA MITAD DEL SUELO, PERO EL SUELO NO ESTÁ COMPLETAMENTE CUBIERTO</p> <p>Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 190207 Color: Negro</p>		N/A

ESTADO DEL SUELO		
DESCRIPCIÓN	ÍCONO	OBSERVACIONES
<p>SUELO CON NIEVE O HIELO MEDIBLE CUBRE INCLUSO LA CAPA DE NIEVE SECA SUELTA QUE CUBRE EL SUELO COMPLETAMENTE</p> <p>Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 190208 Color: Negro</p>		N/A
<p>SUELO CON NIEVE O HIELO MEDIBLE /CAPA DESIGUAL DE NIEVE SECA SUELTA QUE CUBRE EL SUELO COMPLETAMENTE</p> <p>Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 190209 Color: Negro</p>		N/A
<p>SUELO CON NIEVE O HIELO MEDIBLE, NIEVE QUE CUBRE EL SUELO COMPLETAMENTE, PROFUNDAS DERIVACIONES</p> <p>Estático/Dinámico: S Código del conjunto de símbolos: 45 Código: 190210 Color: Negro</p>		N/A

PÁGINA DEJADA EN BLANCO INTENCIONALMENTE

REFERENCIAS

Colombia. Comando General de las Fuerzas Militares. (2018). Manual fundamental conjunto 1-0, *Doctrina conjunta*. Comando General de las Fuerzas Militares.

Colombia. Comando General de las Fuerzas Militares. (2023). Manual fundamental conjunto 3-0, *Operaciones conjuntas*. Comando General de las Fuerzas Militares.

Colombia. Comando General de las Fuerzas Militares. (2024). Manual fundamental conjunto 5-0, *Planeamiento conjunto*. Comando General de las Fuerzas Militares.

PÁGINA DEJADA EN BLANCO INTENCIONALMENTE



MBC 1-02.2

SÍMBOLOS MILITARES



CEDCO
CENTRO DE
DOCTRINA CONJUNTA